

WEBDEV®



PLATAFORMA INTEGRADA DE DESARROLLO WEB

Internet, Intranet, Cloud
Web 2.0, HTML5, PHP

Windows 11, 10, 8, 7, 2022,
2019, 2016, 2012

All databases
5GL development

MULTI-PLATFORM CODE:
Windows, .Net, Linux, Java,
PHP, J2EE, Internet, Ajax,
Android, UWP, iOS ...



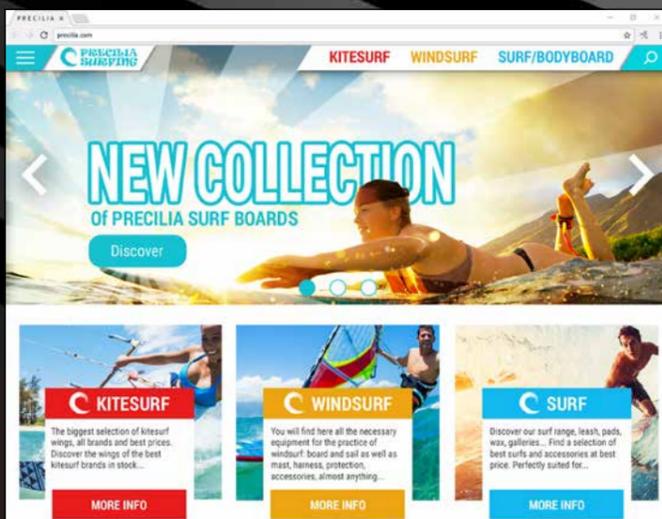
BIENVENIDO EN EL MUNDO DE LAS APLICACIONES WEB

HOY

en día, los sitios de Internet e Intranet están vinculados en tiempo real a los datos de la empresa y se comportan como verdaderas aplicaciones.

WEBDEV es la mejor solución para crear estos sitios, para crear aplicaciones Web y para crear Webservices.

Con WEBDEV, sus equipos desarrollan 10 veces más rápido. Como decenas de miles de desarrolladores en el mundo, elija la plataforma más poderosa para desarrollar y publicar sus sitios y aplicaciones Internet e Intranet: WEBDEV.

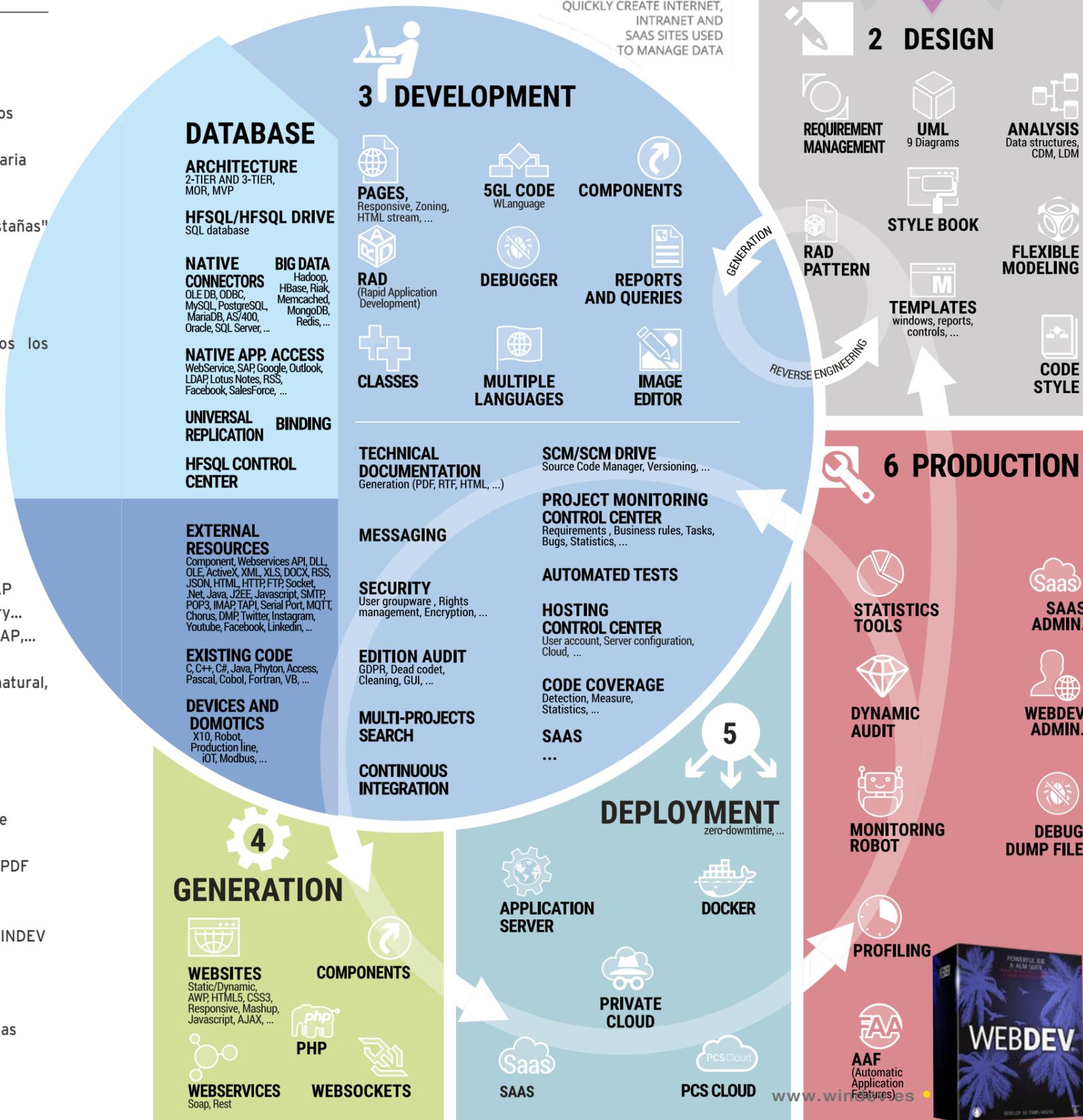


Sumario

- 3 Ciclo completo
- 4 Preguntas/Respuestas
- 6 Ejemplos
- 8 Sitios estáticos y dinámicos
- 9 Intranet, Internet
- 10 Una tecnología revolucionaria
- 12 IDE: El entorno integrado WYSIWYG
- 13 La tecnología de las "7 pestañas"
- 14 Zoning
- 15 Responsive Web Design
- 16 Plantillas
- 17 Editor HTML
- 18 Compatibilidad con todos los navegadores
- 20 Controles adaptados a la Web
- 27 Exportar a Word, Excel
- 28 HTML5 & CSS3
- 29 64 idiomas, Chorus Pro
- 30 Lenguaje L5G
- 31 Editor de código
- 32 Depurador, POO
- 33 Webservices REST y SOAP
- 34 Angular, Bootstrap, JQuery...
- 35 Acceso nativo a Google, SAP,...
- 36 Https, Pago seguro
- 37 SEO El referenciamiento natural, Seguridad por contraseña
- 38 SPA, Websocket
- 39 SaaS
- 40 Modelado de datos
- 41 Todas las Bases de Datos
- 42 HFSQL: base de datos libre
- 44 Editor de consultas visual
- 45 Generador de Reportes & PDF
- 46 Versionamiento (SCM)
- 47 Gestión de proyectos
- 48 Importación de HTML & WINDEV
- 49 PHP
- 50 Alojamiento
- 52 Implementación
- 54 Administración, Estadísticas
- 55 Front Office, Back Office
- 57 Ejemplos de sitios

INTEGRATED DEVELOPMENT PLATFORM IDE - DEVOPS

WITH WEBDEV:
QUICKLY CREATE INTERNET, INTRANET AND SAAS SITES USED TO MANAGE DATA



PREGUNTAS RESPUESTAS

Nosotros respondemos aquí a las preguntas que más nos hacen sobre WEBDEV.

1	¿Para quién es WEBDEV?	WEBDEV está destinado para todas las empresas y desarrolladores que desean crear sitios y aplicaciones de Internet, Intranet, Extranet, Cloud y SaaS.
2	¿Qué tipo de sitios y aplicaciones se pueden crear?	Todo tipo de sitios, aplicaciones Web, SPAs, webservices... WEBDEV se especializa en sitios que administran datos.
3	¿Qué formación debo tener?	Solo necesita un poco de experiencia en programación (incluso si es una experiencia breve durante sus estudios). Una semana es suficiente para autoformarse usando el tutorial incluido.
4	¿Necesito habilidades especiales de Internet?	No. Sus equipos de desarrollo crearán automáticamente sitios robustos y eficientes. Todo el código (HTML, JavaScript, CSS, Servidor) es generado por WEBDEV.
5	¿Puedo crear sitios Responsive con WEBDEV?	Sí. El Responsive es estándar en WEBDEV.
6	¿Cuál es la principal ventaja de WEBDEV?	Hay muchas, como: la integración, simplicidad, velocidad de desarrollo, o el acceso a las bases de datos. Y WEBDEV es "Full Stack"
7	¿WEBDEV se basa en tecnologías estándar?	Sí: HTML5, XML, CSS3, JavaScript o PHP. Sin embargo, usted no necesita conocer estas tecnologías, WEBDEV genera automáticamente el código necesario.
8	¿Entonces no necesito saber HTML, PHP o JavaScript?	No, no es necesario. WEBDEV genera automáticamente el código necesario.
9	¿Qué sucede si deseo ingresar HTML, o usar JavaScript o CSS?	WEBDEV es abierto . Puede ingresar o copiar el código HTML, PHP o JavaScript directamente en el editor. Usted recupera estilos y animaciones CSS.
10	Ya tengo un sitio existente. ¿Puedo recuperarlo con WEBDEV?	Sí. Usted puede "aspirar" las páginas HTML existentes. También puede mezclar páginas de WEBDEV con una página existente, conservando su sitio existente.
11	He leído que WEBDEV es compatible con WINDEV. ¿Necesito tener WINDEV?	No. WEBDEV es una plataforma totalmente independiente.
12	¿Y si ya tengo WINDEV?	Si ya tiene WINDEV, usted puede automáticamente transformar sus aplicaciones WINDEV existentes en sitios Web...
13	¿Puedo consumir o crear Webservices?	Sí, WEBDEV permite usar Webservices (SOAP y REST). WEBDEV también permite crear Webservices.
14	¿Qué bases de datos puedo usar con WEBDEV?	Todas las bases de datos pueden ser usadas: HFSQL, MySQL, SQLite, Oracle, AS/400, SQL Server, DB2, Informix, PostgreSQL, Progress, Access, ... Así como las bases Big Data
15	¿Se soporta Ajax, XML, CSS, JSON, JQuery, Angular JS, Bootstrap?	Sí.
16	¿Puedo desarrollar sitios grandes y complejos con WEBDEV?	Sí, es incluso en estos proyectos que sobresale.
17	¿Qué Soporte Técnico hay disponible?	El Soporte Técnico de WEBDEV es gratuito (15 consultas personalizadas por correo electrónico). Los servicios de consultoría están disponibles (en el sitio o por videoconferencia).
18	¿Quién usa WEBDEV?	Todo tipo de entidades profesionales: compañías de software, fabricantes de hardware, departamentos SI, laboratorio de ingenieros, oficinas gubernamentales, administraciones, independientes...
19	¿Puedo generar sitios en PHP con WEBDEV?	Sí, es una funcionalidad estándar.
20	Entonces WEBDEV es lo mejor para crear sitios dinámicos	Sí

WEBDEV GESTIONA TODAS LAS ETAPAS DE DESARROLLO

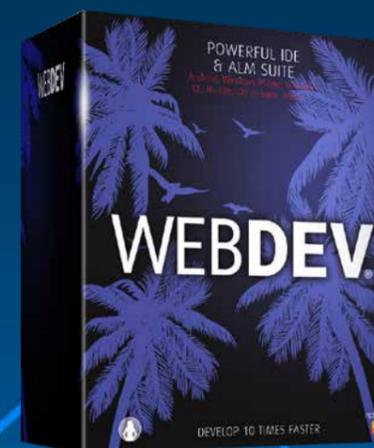
WEBDEV : HERRAMIENTA DE DESARROLLO "FULL STACK"

WEBDEV es la garantía de un producto completo y totalmente integrado : el dominio es más rápido, el soporte técnico es más eficiente (y además es gratuito).



TODO ES GESTIONADO :

- El prototipo
- El diseño
- El RGPD
- La documentación de análisis y de programación
- El enlace con sitios estáticos existentes
- Las Bases de Datos
- Los Webservices
- La programación: L5G, Ajax, .NET, J2EE, HTML5, Javascript, CSS...
- La posibilidad de reutilizar el existente
- Los reportes: Los PDF, códigos de barras ,...
- Pago seguro
- Creación y uso de componentes
- Documentación
- El trabajo con diseñadores Web
- Las pruebas durante el desarrollo
- El enlace con el Back Office
- El Alojamiento
- La gestión SaaS
- El Cloud
- La instalación en el proveedor de alojamiento
- Las pruebas de regresión
- Las pruebas de rendimiento
- la integración continua
- Mantenimiento y evoluciones
- Estadísticas de tráfico
- Asistencia al desarrollo



SE PROPORCIONA UNA GRAN CANTIDAD DE SITIOS Y APLICACIONES LISTOS PARA USAR

SE PROVEEN SITIOS REUSABLES Y PERSONALIZABLES

WEBDEV viene con una gran cantidad de sitios y aplicaciones Web completamente desarrolladas. El código fuente y las páginas son brindadas: usted puede utilizar directamente estos sitios, estas aplicaciones, modificarlas, personalizarlas, volver a venderlas...

UN ASPECTO DIDÁCTICO

Usted puede también estudiar el código de estos sitios de manera que aprenda de ellos.

ENTRE LOS SITIOS PROPORCIONADOS...

Aquí una selección de algunos ejemplos :

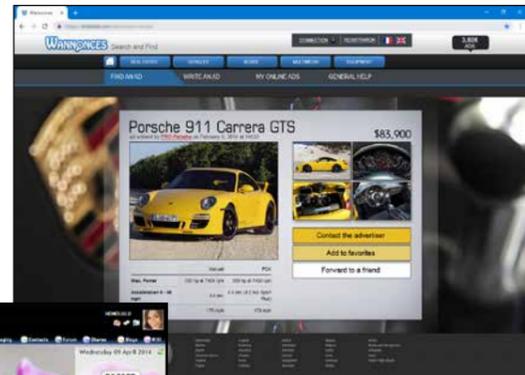
→ Sitio de venta

Gestión de estantes, del carrito, de pagos.



→ Publicidad clasificada

Gestión de múltiples criterios de selección.



→ Directorio compartido

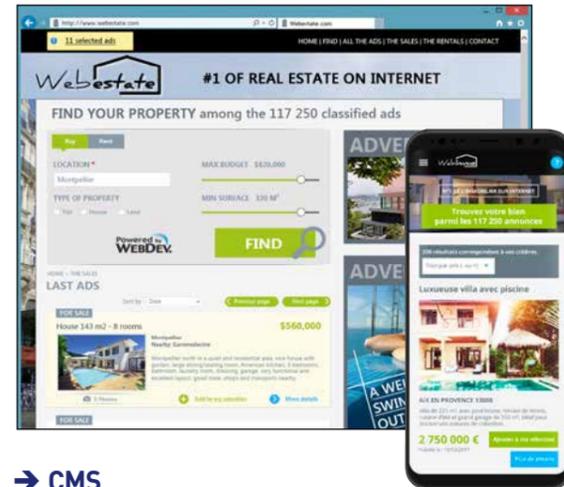
Con Intranet, el directorio podrá ser compartido en una empresa. En Internet, el directorio podrá ser compartido entre varias agencias, o por los miembros de una asociación...

→ Gestión del material informático

Ubicación y asignación de equipos a través de un sitio web.

→ Agencia inmobiliaria

Búsqueda de una propiedad de acuerdo a varios criterios.



→ CMS

Sistema de gestión de contenidos.

→ Gestión de una base de datos de documentos

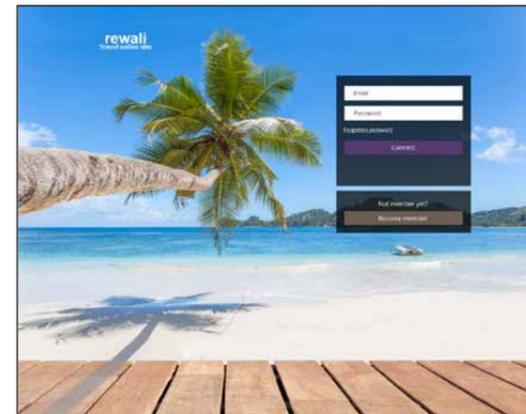
Para archivar y buscar documentos usando palabras claves que usted decida.

→ Pago seguro

(ver detalles en la página 30)

→ Gestión de agencia de viajes

Presentación de hoteles, disponibilidad, selección de acuerdo a varios criterios, ...



→ Noticias, Foro, Blog, Community site, Gestión de FAQ...

... y varios ejemplos adicionales que pueden ser usados inmediatamente.

ETC...

También se incluyen varios ejemplos como páginas, u objetos en el diccionario interactivo.

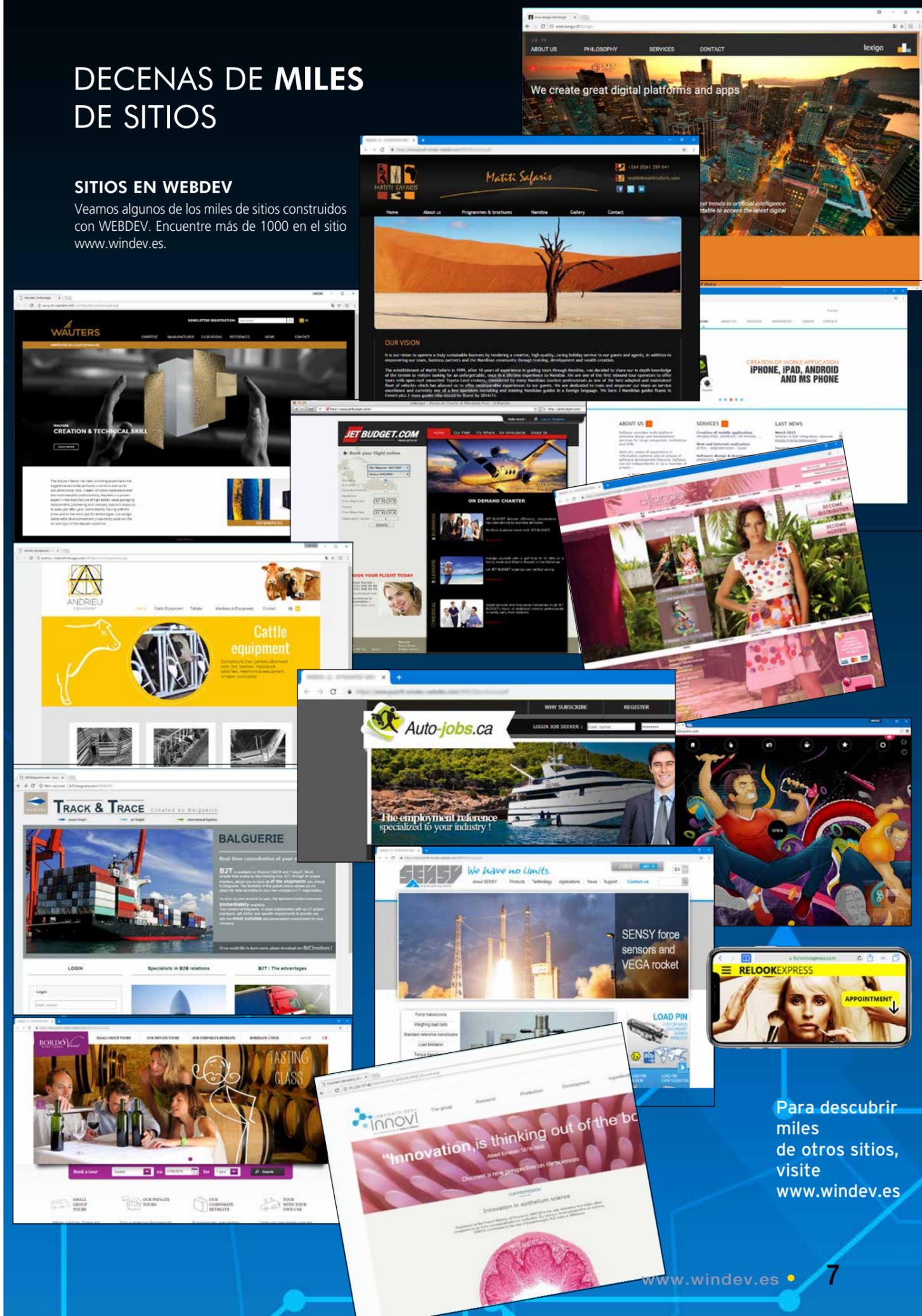
AHORRE TIEMPO

Los sitios incluidos, que pueden ser adaptados a sus necesidades, le ahorrarán un montón de tiempo durante la fase de desarrollo.

DECENAS DE MILES DE SITIOS

SITIOS EN WEBDEV

Veamos algunos de los miles de sitios construidos con WEBDEV. Encuentre más de 1000 en el sitio www.windev.es.



Debido a los cambios en curso, los sitios presentados pueden ser diferentes de los sitios provistos.

Para descubrir miles de otros sitios, visite www.windev.es



Honolulu : portal Intranet

Se proporciona un portal Intranet completo, con todas sus aplicaciones (correo, noticias, búsqueda de documentos, etc.). Directamente utilizable, también se puede adaptar a sus necesidades (se incluye el código fuente).



cientos de miles de copias de Honolulu ya han sido implementadas

¿QUÉ ES UN SITIO DINÁMICO?

RECORDATORIO: SITIO ESTÁTICO

Un **SITIO ESTÁTICO** es un sitio que presenta páginas fijas, enlazadas de manera definida las unas con las otras. Se trata de un "conjunto de páginas" en Internet, que uno puede justo consultar. En general, un sitio estático presenta información "fija" sobre una empresa, grupo o asociación: actividad, dirección, producto, a veces precios, una página de contacto... Los sitios estáticos pueden llegar a ser bastante restrictivos: cada modificación realizada a la información, se debe reportar en el sitio y las páginas correspondientes deben reinstalarse.

Para mantener actualizados los detalles del producto, se debe efectuar las modificaciones en el sitio estático.

¿QUÉ ES UN SITIO DINÁMICO?

Un **SITIO DINÁMICO** crea "sobre la marcha", en tiempo real, las páginas solicitadas por los internautas, usando los datos presentes en las bases de datos.

Tomemos el ejemplo de un catálogo que contiene 300,000 artículos: ¡un sitio estático podría usar 300,000 páginas HTML estáticas diferentes!

Un sitio dinámico solo necesitará una página, destinada para recibir datos (las referencias del producto, foto, designación, precio, comentarios de los clientes, etc.). El servidor "ensamblará" todos los elementos necesarios a cada solicitud. (Consulte también la tecnología SPA, "Single Page Application" en la página 38).

SIEMPRE ACTUALIZADO

Los datos del sitio dinámico son **SIEMPRE ACTUALIZADOS**, ya que provienen de las bases de datos de la empresa. Usted muestra el precio actual, los stocks reales, le indica al usuario de la Web cuando se envió su pedido, usted gestiona el planificador,...

SITIOS QUE SON VERDADERAS APLICACIONES

Otro aspecto interesante de los sitios dinámicos creados con WEBDEV es que se comportan como **VERDADERAS APLICACIONES**. Toda la potencia de la programación está a su disposición para definir los procesos.

FACILIDAD DE REALIZACIÓN

Gracias a la potencia de su entorno de desarrollo completo y su riqueza funcional, es extremadamente **FÁCIL** para cualquier desarrollador, incluso sin ninguna habilidad específica de Internet, crear sitios dinámicos sofisticados, confiables, rápidos y evolutivos con WEBDEV.

(Quién puede hacer lo más, puede hacer lo menos: WEBDEV también crea sitios estáticos)

APLICACIONES WEB, INTRANET/EXTRANET : ¡WEBDEV ES EL REY!

WEBDEV ES IDEAL PARA CREAR UN SITIO INTRANET O EXTRANET O UNA APLICACIÓN WEB

WEBDEV es la herramienta ideal para crear sitios Intranet y Extranet.

Un sitio Intranet es un sitio reservado a un conjunto de usuarios: empresas, clientes, empleados, proveedores...

El acceso y la gestión de los derechos se hacen por nombre de usuario y contraseña. El acceso por contraseña se administra automáticamente en sus sitios WEBDEV (ver página 37).

SEGURIDAD TOTAL AUTOMÁTICA

El sitio Intranet o la aplicación Web creada con WEBDEV es accesible a través de una sesión única.

Por defecto, para cada usuario, una sesión se abre y se mantiene automáticamente en el servidor.

La seguridad del sitio se garantiza automáticamente a través de esta noción de sesión automática: la dirección de la página no puede ser reutilizada por "copiar/pegar"...

SIN LÍMITE

La riqueza funcional de WEBDEV permite desarrollar verdaderas aplicaciones Web : usted nunca está limitado.

WEBDEV es la herramienta ideal para crear sitios Intranet y Extranet, y es por esta razón que miles de grandes empresas han creado su Intranet con WEBDEV.

WEBDEV.

El método más fácil para crear aplicaciones Cloud

Make	Model	Fuel	Price	Year
BMW	X6 3.0dA Luxury 4x4 - SUV	Diesel	\$42,500	2008
AUDI	S5 COUPE 4.2 V8 Coupe	Petrol	\$59,900	2011
Alpha Romeo	Brera 2.4 JTDM Convertible	Diesel	\$23,900	2006
Porsche	Boxster 2 3.4 S Convertible	Petrol	\$49,400	2012

2 ejemplos de Extranet: Cuadro de mando del proyecto, y entrada de Notas de gastos



AÑADIR UNA SECCIÓN "DINÁMICA" A UN SITIO ESTÁTICO EXISTENTE

Hoy la mayoría de empresas que poseen un sitio estático desean aprovechar las funcionalidades dinámicas.

CON WEBDEV, REUTILICE SU EXISTENTE

Para reutilizar un **EXISTENTE**, usted tiene la elección. Usted puede :

- conectar páginas dinámicas en el sitio estático existente
- combinar un sitio estático y dinámico
- importar sus páginas estáticas en el sitio dinámico
- ...

En todos los casos, usted puede conservar su existente, y mejorarlo.

COMBINAR PÁGINAS ESTÁTICAS Y DINÁMICAS

COMBINAR páginas estáticas y dinámicas es la solución más rápida.

El sitio estático existente se **CONSERVA**, y las páginas dinámicas se **AÑADEN** y se llaman desde el sitio estático, o reemplazan algunas páginas estáticas.

También es muy fácil unir un sitio dinámico con uno estático.

IMPORTAR PÁGINAS ESTÁTICAS

WEBDEV propone una potente funcionalidad para importar páginas y plantillas estáticas (ver página 48).

Las páginas estáticas existentes son **IMPORTADAS** en el entorno, y son transformadas en páginas WEBDEV.

LA NECESIDAD DE "TIEMPO REAL"

¿Una tarifa cambia en el SI de la empresa? Inmediatamente, el sitio está

actualizado. Una nueva referencia de producto se agrega al SI.

El producto se incluye automáticamente e inmediatamente en el sitio dinámico. ¿El stock ha cambiado? La página se actualiza automáticamente.

Sin tener que modificar y actualizar las páginas, un sitio dinámico muestra automáticamente **DATOS ACTUALIZADOS**.

LO "DINÁMICO" ES INDISPENSABLE

¡Hoy, sus sitios deben comportarse como aplicaciones! Sus sitios deben ser dinámicos.

WEBDEV IDEAL PARA CREAR UN SITIO DE INTERNET

Un sitio de internet es un sitio accesible simultáneamente por un gran número de usuarios en el mundo entero.

Las páginas de este sitio deben ser referenciables individualmente por los motores de búsqueda : Google...

Para ser bien referenciado, un sitio debe ser "Mobile Friendly", es decir, debe funcionar en un computador, así como en un smartphone o tableta. WEBDEV permite la creación fácil de este tipo de sitios.

LA TECNOLOGÍA AWP: REFERENCIAMIENTO NATURAL

Para el referenciamiento natural óptimo de las páginas, WEBDEV propone la tecnología AWP: Active Webdev Page.

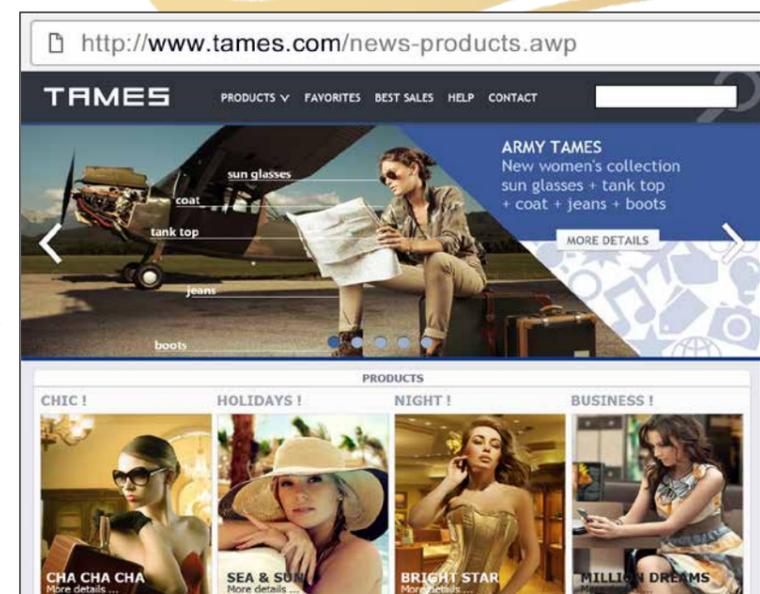
Gracias a esta tecnología AWP, WEBDEV permite crear páginas Web dinámicas independientes.

Cada página de AWP puede ser referenciada individualmente por los motores de búsqueda por su dirección (URL).

La reescritura de URL es soportada, lo que permite referenciar el contenido dinámico de la página.

Una página AWP del sitio se ejecuta de manera autónoma, el contexto eventual se gestiona por programación.

INTERNET : ¡WEBDEV ES (TAMBIÉN) EL REY!



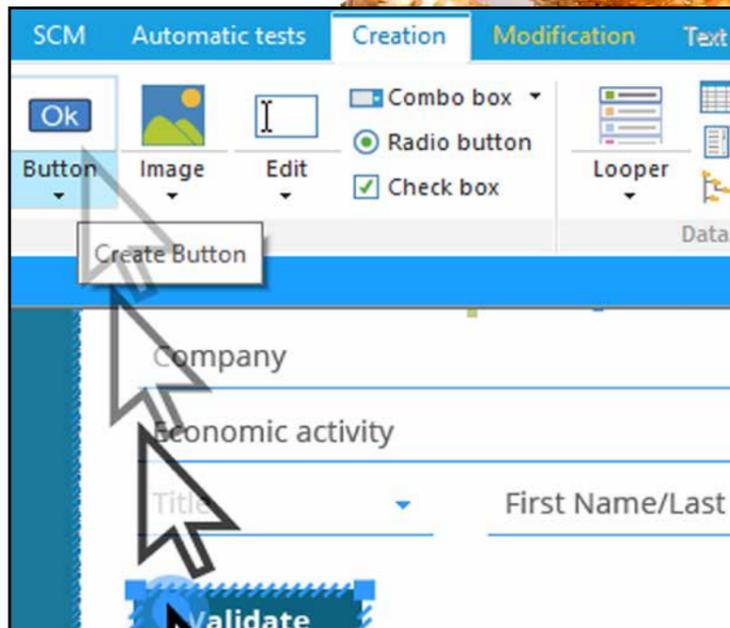
CREACIÓN DE PÁGINA: UN MÉTODO REVOLUCIONARIO

¡WEBDEV propone el entorno de trabajo integrado más potente y, más fácil de usar en el mercado!

Cree visualmente sus sitios. y WEBDEV genera automáticamente los códigos HTML, JavaScript, CSS y el código Servidor necesario para el sitio. No se requiere conocimiento previo de programación de Internet.



El editor de WEBDEV: ¡visual, creación de las páginas y controles con el ratón!



¡Un método revolucionario! La creación de páginas es fácil: arrastre/mueva los controles a crear desde la cinta, ¡ubíquelos directamente con el ratón! Las características personalizadas del control se definen visualmente a través de las "7 pestañas" (ver página 13)

REDUZCA EL CÓDIGO

WEBDEV es un entorno completo e integrado. Todo el desarrollo se realiza en un solo entorno y con un solo y único lenguaje: el WLanguage, L5G de gran potencia, y fácil para aprender. No es necesario utilizar varios frameworks diferentes, o cambiar de lenguaje. Así WEBDEV permite evitarse los conocimientos complejos de Internet. El generador visual de páginas de WEBDEV permite crear fácilmente y rápidamente páginas increíbles. Las páginas se crean visualmente colocando los controles con el ratón.

HTML, CSS Y JAVASCRIPT

No necesita saber HTML, ni CSS, ni JavaScript para construir sitios poderosos y dinámicos. WEBDEV genera todo el código necesario para usted

Pero WEBDEV es abierto y, si es necesario, siempre es posible ingresar (o pegar) directamente código de bajo nivel HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, React o PHP en su sitio WEBDEV. También puede usar frameworks: Angular, JQuery, React... (ver. p 34).

Con WEBDEV, sus equipos desarrollan 10 VECES MÁS RÁPIDO todos los tipos de sitios y aplicaciones web, Internet, Intranet, Extranet, Cloud y SaaS.



LOS CONTROLES EN LAS PÁGINAS: ¡WYSIWYG REVOLUCIONARIO!

Los diferentes controles (campo de entrada, tabla, imagen, etc.) se crean y posicionan visualmente, en modo interactivo en el editor. Lo que usted ve en el editor es lo que verán los usuarios de la Web en sus navegadores.

Las páginas (con los controles y sus características detalladas definidas por las 7 pestañas, así como su código) se guardan como elementos reutilizables.

Esta técnica simplifica la programación, gestionando páginas como objetos avanzados.

El editor de páginas le permite visualmente crear y modificar controles, independientemente del código fuente.

La herencia se gestiona: es posible recibir notificaciones sobre los cambios realizados en un elemento compartido por varios desarrolladores.

Con WEBDEV, es posible intervenir por programa para modificar las propiedades de un control.

Por ejemplo, dependiendo del perfil del usuario Web, usted puede mostrar o esconder controles específicos. ¡Todo es dinámico!

Esta técnica para administrar páginas y controles le permite ahorrar una cantidad significativa de tiempo al crear y mantener sitios, y hacer que sean más robustos.

UN POSICIONAMIENTO PRECISO

Usted elige el tipo de posicionamiento. WEBDEV incluye poderosos algoritmos de posicionamiento (por medio del ratón) para posicionar objetos con precisión en el nivel de píxeles.

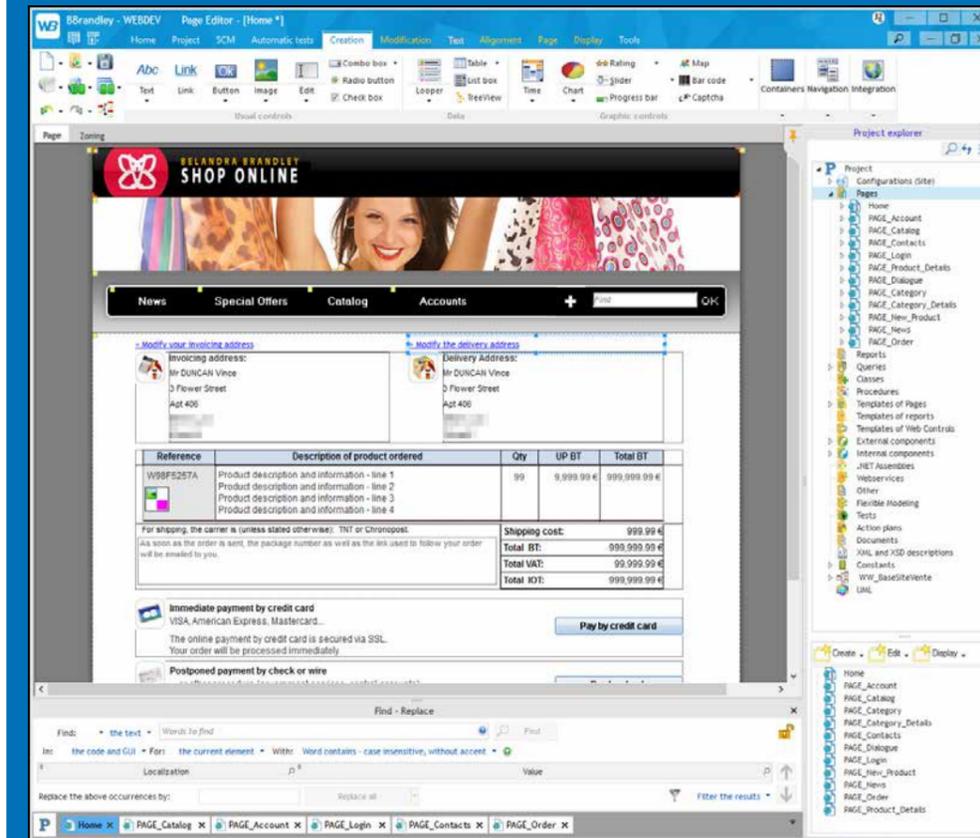


Si es necesario, las tablas de posicionamiento están disponibles

ANCLAJE

Los anclajes definen cómo se comportará el contenido de una página cuando la página se amplie por el usuario, o pase de vertical a horizontal. Administrar los anclajes es muy fácil en WEBDEV.

LA POTENCIA DE LO VISUAL



HERMOSAS PÁGINAS FÁCILMENTE

Las páginas son creadas de manera fácil visualmente, y usted dispone de un arsenal impresionante de controles muy poderosos. ¡Un Control Campo de entrada de WEBDEV con todas sus funcionalidades integradas, que se hace con un simple "arrastrar/soltar" con el ratón, corresponde a cientos o miles de líneas ahorradas de JavaScript y CSS! Usted imagina fácilmente la cantidad de líneas de código que usted se ahorra.

TODOS LOS CONTROLES PARA INTERNET

El editor WEBDEV permite crear y manejar fácilmente todos los controles que usted requiere para realizar rápidamente interfaces increíbles (ver páginas 22 a 28).

Los principales objetos administrados por el editor de GUI son:

- Texto, título (simple o enriquecido/HTML)
- Control Campo de entrada, entrada enriquecida
- Control de visualización con formato
- Botón de opción, Casilla de verificación
- List Box, Combo Box, TreeView
- Botón texto, botón gráfico
- Cámara
- Imagen estática, dinámica
- Tabla, Control Looper
- Control HTML
- Páginador automático
- Modelo de controles,
- IFrame, Página interna
- Título en la ruta del Sitio/Migas de pan, Mapa del sitio
- Gráfico,
- Calendario,

- Agenda, Planificador
- Gráfico
- Área de clic, Mapa de imágenes
- Google Maps,
- Valoración,
- Red social
- Pestañas,
- Disposición
- Galería de imágenes, etc...

Recuerde que WEBDEV también permite utilizar todos los controles propuestos por todos los frameworks del mercado: React, Bootstrap,...

PLANTILLAS PARA TODOS LOS USOS

WEBDEV viene con muchas plantillas (modelos de página predefinidas: Material Design, etc.) que permiten así crear fácilmente sitios para cualquier dispositivo o plataforma.

Descubra en las siguientes páginas las principales posibilidades que ofrece el editor integrado de WEBDEV.

UN ENTORNO DE CREACIÓN WEB INTEGRADO E INTUITIVO

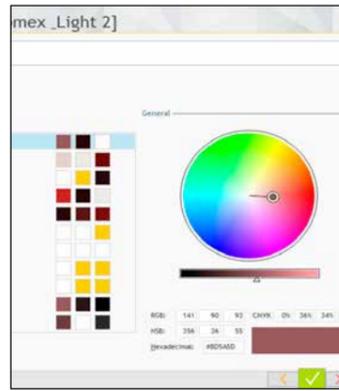
El entorno de trabajo WYSIWYG de WEBDEV, aporta comodidad para aumentar la productividad. Sus equipos crearán fácilmente los sitios y las aplicaciones que usted debe desarrollar, y que sus clientes y usuarios esperan.

WEBDEV es fácil de aprender: una semana suele ser todo lo que un desarrollador necesita.

Todo está integrado usando el mismo modo de operación, todo es visual y todo está incluido: sus equipos permanecen en el mismo entorno, ellos desarrollan más rápido.

El Soporte Técnico (por correo electrónico) también está incluido. lo que brinda una comodidad agregada y ahorros notables así como un tiempo de desarrollo reducido.

Sus proyectos pueden ser guardados en el Cloud, lo que facilita. WEBDEV es compatible con WINDEV.



Rueda cromática en el entorno

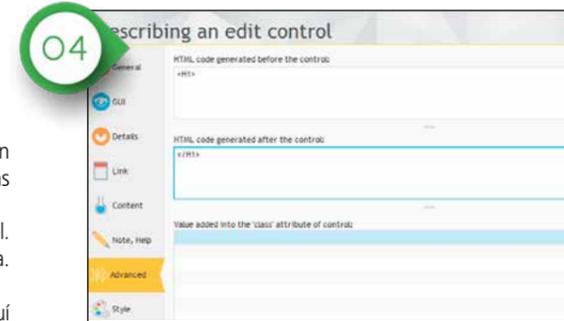
TECNOLOGÍA 7 PESTAÑAS : POTENTES CONTROLES EN TAN SÓLO UNOS POCOS CLICS

La metodología propuesta por las "7 pestañas" para definir controles poderosos es muy intuitiva: no es necesario ningún conocimiento previo de internet. Todo está explicado claramente. Todo es automáticamente generado.

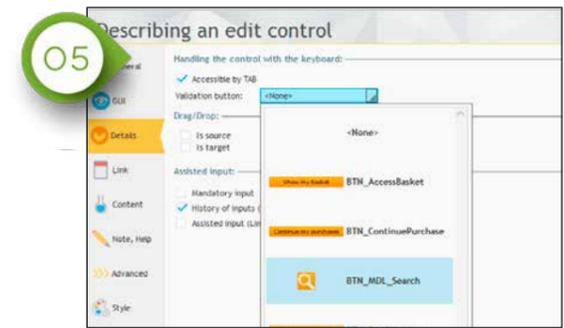
Las características de cada control se definen a través de un modo de diálogo exclusivo, muy fácil y muy poderoso: las "7 pestañas".

Cada pestaña permite definir las características de un control. También es posible modificar estas características por programa.

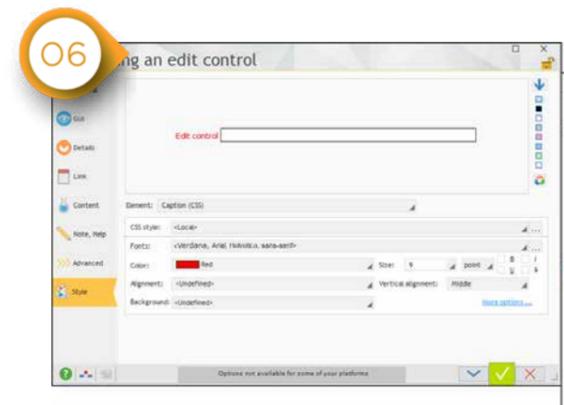
El contenido de cada pestaña varía según el tipo de objeto: Aquí los detalles de las 7 pestañas para un control de tipo "Campo de entrada".



pestaña "Avanzado": para ingresar o copiar/pegar código HTML

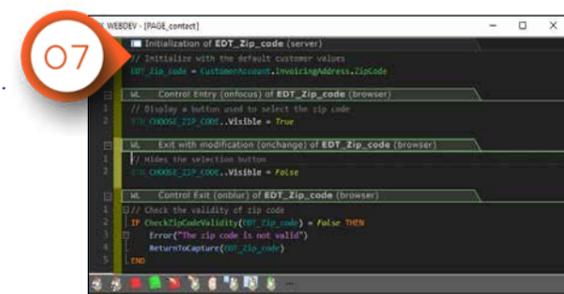


pestaña "Detalles": define las características de entrada



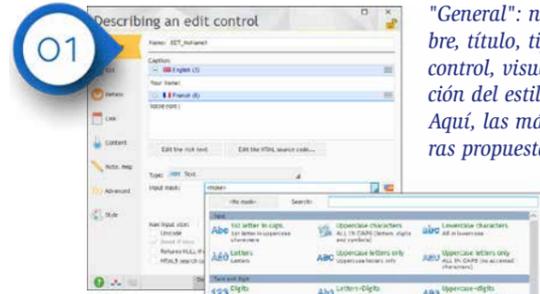
pestaña "Estilo": define las características como el tamaño de fuente, los caracteres en mayúscula...

También se propone un editor de estilos CSS



pestaña "Código": escriba WLanguage, JavaScript y/o código PHP directamente en el evento: Entrada en el control, Clic en el control, ...

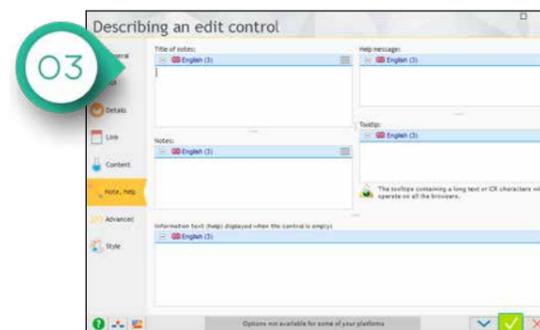
La tecnología de las "7 pestañas" permite la creación intuitiva de controles.



pestaña "General": nombre, título, tipo de control, visualización del estilo... Aquí, las máscaras propuestas



pestaña "Enlace": para enlazar los datos a las páginas, ...



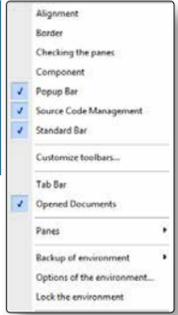
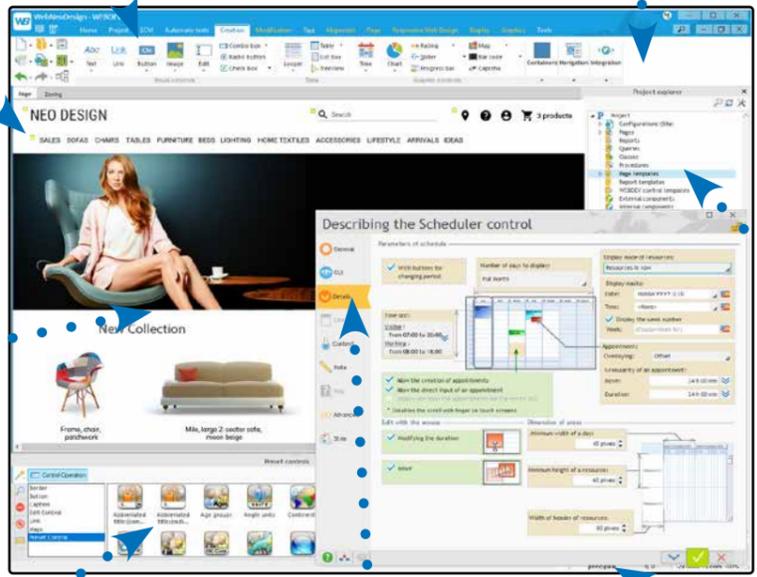
pestaña "Ayuda": tooltip, mensajes de ayuda...

Cinta de opciones y barra de herramientas: movibles, visibles o no, y configurables

Un menú contextual (clic derecho) está disponible para la configuración de los paneles.

Un pequeño cuadro amarillo indica que el control es parte del modelo (template)

Un menú contextual (clic derecho) está disponible para acceder rápidamente a las diferentes características



Panel: da una visión global del proyecto; un doble clic (o arrastrar & soltar) en un elemento lo abre inmediatamente

Vista opcional

Nota: Puede despegar el entorno al esconder los paneles con la combinación Ctrl + W.

Los paneles proponen componentes, controles, código, ... para ahorrar tiempo

La interfaz los editores es muy intuitiva, y muy eficiente.

Barra de información que muestra el nombre de la página actual, su tamaño,...

ZONING : ¡LA DISPOSICIÓN ES FÁCIL!



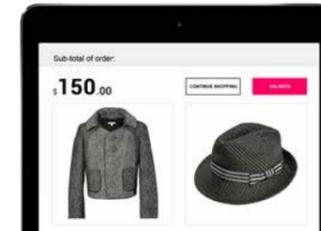
ZONING EN EDICIÓN (ZONA DE EDICIÓN)

WEBDEV permite delimitar zonas de edición en una página. Esto se llama "zoning". Las zonas permiten definir la arquitectura de la página: encabezado (<header>), pie de página (<footer>), barra lateral (<aside>),... Simplemente divida la página en "zonas" lógicas. Una zona contiene los controles localizados en ésta. El zoning es definido usualmente en un modelo de página y será usado en varias páginas del sitio. Una vez que estas zonas de edición son definidas, es más fácil editar la página. El control Disposición (Layout) también está disponible.

¡FÁCIL RESPONSIVE WEB DESIGN!

¿QUÉ ES RESPONSIVE WEB DESIGN?

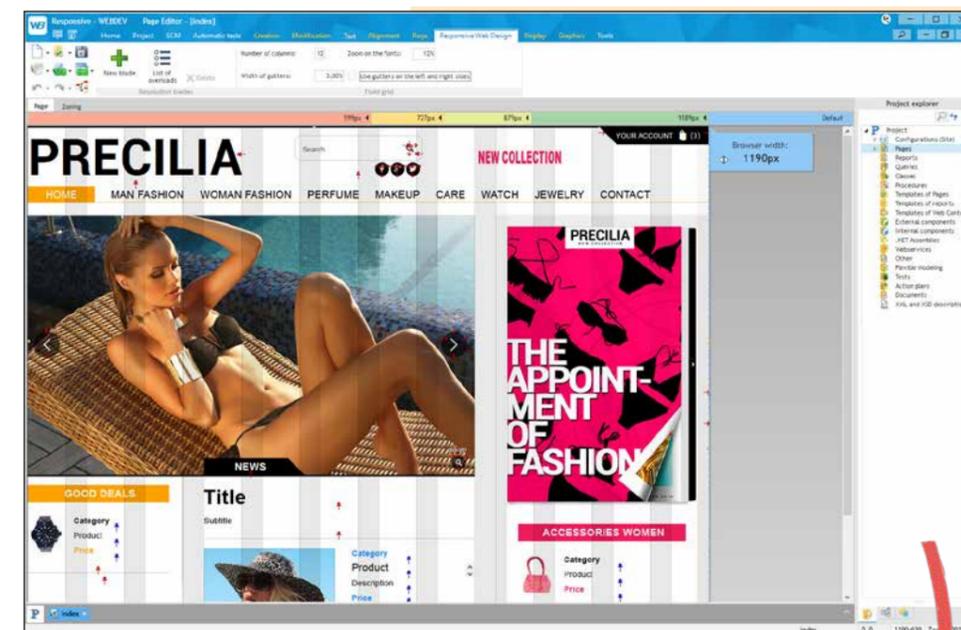
El Responsive Web Design (Diseño Web Adaptable) es un método de desarrollo de sitios Web. El principio de este método es de permitir que la misma página Web se adapte automáticamente, durante la navegación, al tamaño y a la resolución de la pantalla en la que se muestra. La ventaja principal es poder con una misma página Web adaptarse a los smartphones, tabletas y pantallas de oficina. La adaptación se realiza en tiempo real en el navegador. Esta adaptación también permite optimizar los modos horizontal y vertical.



Un sitio Responsive WEBDEV mostrado en una tableta



El mismo sitio mostrado en un smartphone



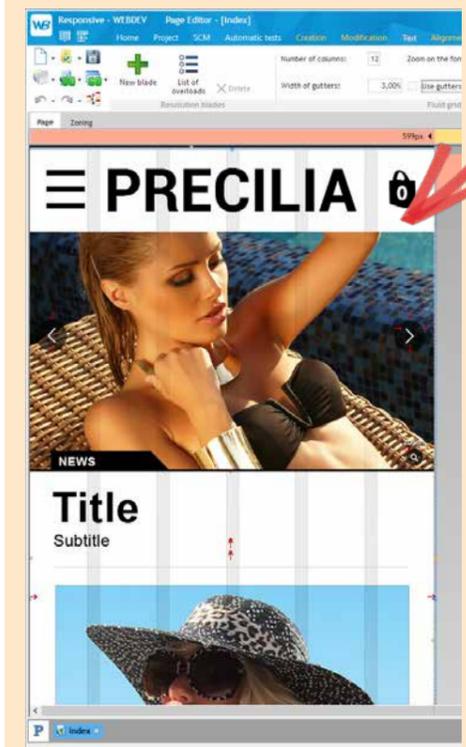
CREAR PÁGINAS RESPONSIVE CON WEBDEV: ¡VISUAL!

Las páginas Responsive se crean visualmente en el editor. En modo edición, las páginas Responsive son automáticamente dotadas de una cuadrícula de posicionamiento. Esta cuadrícula incluye un conjunto de columnas de ancho idéntico. Los controles de página están posicionados y anclados en ancho a estas columnas. Cuando el ancho de la página varía, la cuadrícula se adapta y los controles adaptan automáticamente su posición y tamaño. Tan pronto como se crea la página directamente en el editor, usted ve el resultado en diferentes anchos de página.

Para ver este comportamiento, escanee este código o visite www.windev.com/21732

EL REDIRECCIONAMIENTO DINÁMICO TAMBIÉN SE PROPONE

WEBDEV también soporta el concepto de "Redireccionamiento Dinámico": a una misma URL corresponden 2 páginas diferentes, una página Desktop y una página Mobile;. Dependiendo del navegador se muestra la página adecuada. Estas 2 tecnologías permiten adaptar automáticamente la presentación de la página al dispositivo donde se ve.



En este ejemplo, entre una página en tamaño grande y una en tamaño estrecho, el diseñador del sitio ha decidido que:

- El tamaño de la fuente del título es grande en el teléfono (para una mejor legibilidad)
- La banda publicitaria no es visible porque hay menos espacio
- Se usa una imagen diferente (o un marco diferente).

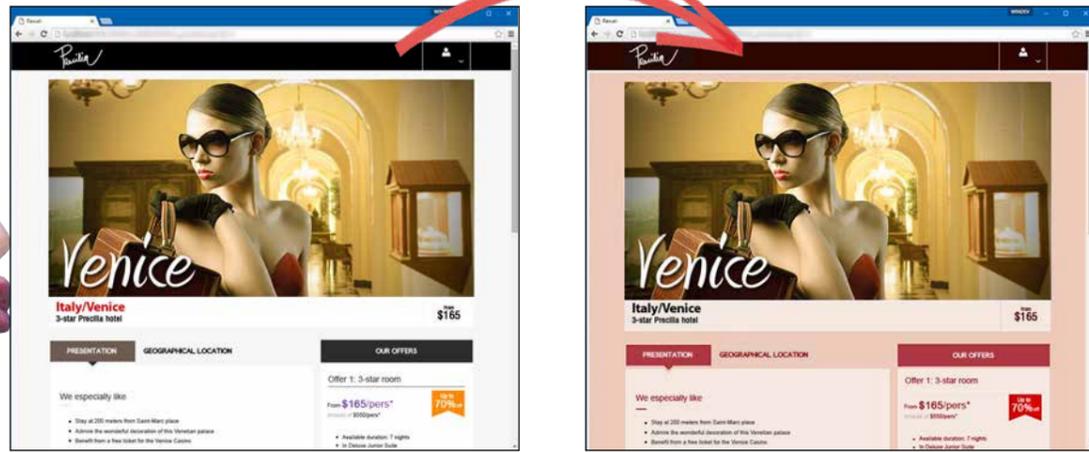
TRABAJANDO CON UNA ZONA EN EL EDITOR

Si la zona es movida, sus controles se moverán automáticamente con la zona. Este modo de edición simplifica las operaciones para crear y modificar páginas. La herramienta "lápiz" permite dividir una página de manera visual. Estas zonas son materializadas y pueden

ser manejadas fácilmente en el editor. Por ejemplo, al ampliar la altura de la zona del encabezado, se mueve automáticamente hacia abajo las zonas que están debajo: la zona del cuerpo de página y de pie de página. Al imprimir, la posición relativa de los controles encontrados en cada zona es respetada así como su anclaje. La edición es WYSIWYG.



PLANTILLAS : LOOK ESTANDARIZADO



Cambio de ambiente en un sitio
Un sitio durante la primavera...

El mismo sitio durante el invierno:
El ambiente ha cambiado (color, estilos, etc.)

Comenzar un nuevo sitio Web o una nueva aplicación Web con WEBDEV es un juego de niños: ¡Elija una plantilla (modelo de página), una paleta de colores y su primera página se crea sobre una base sólida!

MODELOS DE PÁGINA: PARA ESTRUCTURAR EL SITIO

La plantilla de página es un elemento esencial para construir sitios Web. Una plantilla contiene la presentación "común" para varias páginas. La plantilla define la arquitectura de las páginas:

- encabezado de página
- menú
- columna
- pie de página
- barra de anuncios
- ...

(ver también el concepto de "zoning", página 14).

Los elementos comunes son posicionados en este modelo de páginas.

Una plantilla también puede contener imágenes, controles, código, procedimientos, ...

Al crear el sitio, cada página creada puede heredar características de una plantilla.

Toda modificación hecha a la plantilla será propagada automáticamente a todas las páginas que usan esta plantilla.

En una página, por supuesto es posible "sobrecargar" una propiedad de la plantilla de página si es necesario.

PLANTILLAS PREDEFINIDAS

WEBDEV ofrece una gran cantidad de plantillas predefinidas.

AMBIENTE, PARA DEFINIR EL LOOK DE LAS PÁGINAS

El concepto de "ambiente" permite afinar las plantillas.

Un ambiente define un conjunto de estilos, una paleta de colores, ilustraciones, fuentes, ...

Muchos ambientes se entregan con WEBDEV.

Una misma plantilla puede ser declinada según varios ambientes.

LA PALETA DE COLORES, PARA

LA ARMONÍA DE LOS COLORES

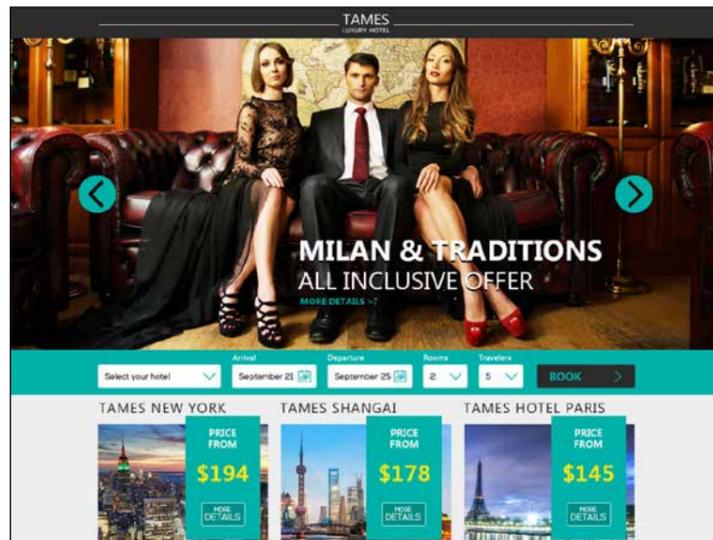
Otro concepto de afinamiento del estilo son las "paletas de colores", que permiten afinar los ambientes.

Una paleta de colores es un conjunto de colores armoniosos (tono sobre tono, por ejemplo) que se utiliza en los estilos de las páginas.

Una paleta de colores define, por ejemplo, un color de texto para un título, así como el color de fondo correspondiente, el color de un botón, etc.

Un gran número de paletas de colores se incluyen listas para usar.

Un mismo ambiente puede ser instanciado con diferentes paletas de colores. ¡Las posibilidades de personalización son ilimitadas!



EDITOR HTML INTEGRADO

Para aquellos que desean modificar el código HTML generado por WEBDEV, se proporciona un editor visual, fácil de usar y poderoso.

WYSIWYG page

Coloring the tags and javascript `<script></script>`

Closing the tag as soon as `>` is typed
Renaming the tag during the input
Opening and closing the quotes, brackets, square brackets, ...

Code HTML

```

<h1 class="TXT-Title-1" style="font-size: 48px;">
  <strong style="font-family: Roboto;">Bright Eyes Instit
</h1>
<!-- image hover code -->
<script type="text/javascript">
function fHover(image)
{
//page title refresh
document.title = image.alt;
}
</script>
<style>
.mv-locfallback img { height:auto; left:0; po:
</style>
<h2>
  <img onmouseover="javascript:fSurvoll()" data-webde
</h2>
<p style="text-align: center;" class="TXT-Title-2">
  <mark style="color:white">Products</mark>
</p>
<div itemscope itemtype="http://schema.org/Product" sty
  <h3 class="TXT-Title-3" style="font-style:italic">
    <img itemprop="image" data-webdev-id="img_
    <span itemprop="name">Mas<span class="TXT-Attention
    </h3>
    <br/>
    <p style="text-align: justify;">
      Glamour Volume Push-up Effect
    </p>
    <p itemprop="description" class="TXT-
      Via its maxi-volume brush with coating fibers, the Glar
    </p>
    <p>
      Thin and silky, its Push-Up formula brings you a volume
    </p>
  
```

Collapsing by blocks of tags

Rich Text control

Image control with left wrapping

Automatic indent

Completion on the names of tags, on the names of attributes, on the values of `class` with the project styles

SUS SITIOS SON COMPATIBLES CON TODOS LOS NAVEGADORES

LOS SITIOS Y APLICACIONES CREADOS CON WEBDEV SON COMPATIBLES CON TODOS LOS NAVEGADORES

Cada navegador ofrece particularidades. El comportamiento del mismo navegador puede incluso ser diferente de una versión a otra. WEBDEV genera, si es necesario, varios códigos en la página, de modo que la visualización siempre sea correcta, independientemente del navegador. No tiene que hacer nada.



Internet Explorer en Windows

Chrome en Windows

Edge en Windows

Firefox en Linux o Windows

Safari en Mac

UN MISMO SITIO WEBDEV SE MUESTRA DE FORMA IDÉNTICA EN TODOS LOS NAVEGADORES

Si es necesario, WEBDEV genera sitios compatibles con el estándar W3C transicional

WEBDEV permite crear sitios "Responsive". WEBDEV también soporta el concepto de "Redireccionamiento Dinámico": una misma URL corresponde a 2 páginas diferentes, una página Desktop y una página Mobile; Dependiendo del navegador, se muestra la página adecuada.

LA GRAN VENTAJA DE WEBDEV : SU SERVIDOR DE APLICACIÓN

UN SERVIDOR DE APLICACIÓN POTENTE

WEBDEV posee un servidor de aplicaciones (el "motor" que ejecuta su programa en el servidor) de una potencia sin equivalente en el mercado. Usted puede programar absolutamente todo lo que quiera, con una desconcertante facilidad. El código está escrito en WLanguage, un language de 5.ª generación.

Todos los tipos de procesos son posibles con WEBDEV.

- generar gráficos interactivos
 - interactuar con el back office
 - administrar pagos con tarjeta
 - administrar la seguridad del acceso al sitio, a las páginas del sitio o a los controles del sitio
 - administrar archivos de log
 - enviar mensajes de correo electrónico
 - enviar SMS
 - administrar robots de seguridad
 - realizar todo proceso de gestión deseado: reservación, stocks, toma de pedidos, ubicación, anuncio, base de documentos, directorio, ...
 - gestionar comunidades, foros, blogs, FAQ, wiki, ...
 - motor de búsqueda
 - escanear y archivar documentos
 - prueba virtual de ropa, joyas, gafas, maquillaje, peinados
 - trabajar en idiomas no latinos: chino, ruso, ...
 - análisis de comportamiento del usuario en la pantalla
 - ...
- Sus sitios se comportan como verdaderas aplicaciones. Aquí hay una lista, no exhaustiva de procesos que puede ejecutar en sus sitios
- acceso a blockchains: leer transacciones de bitcoin...
 - IoT: Sigfox, LoRa, MQTT, X10...
 - encriptación de datos
 - generar PDF en tiempo real
 - aplicar un certificado a un documento PDF
 - interactuar con un sitio de reservación: booking.com,...
 - analizar en tiempo real el contenido de las páginas Web de sitios de terceros
 - aplicar modificaciones a documentos DOCX y XLSX
 - efectuar todos los cálculos deseados
 - leer y escribir en las bases de datos
 - iniciar consultas
 - modificar imágenes: cambiar el color de una camiseta o un auto por un configurador
 - generar códigos de barras

UN SERVIDOR DE APLICACIÓN COMPLETO

El servidor de aplicación de WEBDEV administra el alojamiento de sitios, aplicaciones Web, Webservices REST y SOAP, ejecute sus tareas programadas.

SU CÓDIGO ES COMPATIBLE CON WINDEV Y WINDEV MOBILE

WLanguage es **multiplataforma**. Usted lo reutiliza en Windows, Linux, Mac, Android, iOS, ...

LA SEGURIDAD POR DEFECTO

Por defecto, los sitios creados en WEBDEV están protegidos contra ataques de inyección SQL. La copia de contexto es imposible.

WEBDEV : LA TECNOLOGÍA DEL FUTURO

WEBDEV : EL DESARROLLO MODERNO

Con WEBDEV no hay necesidad de aprender 5 frameworks diferentes... Sabiendo que estos frameworks a menudo se vuelven obsoletos unos meses después, y que la nueva versión no necesariamente será compatible con la anterior... Con WEBDEV su código funcionará durante muchos años. Con WEBDEV usted dispone de un entorno donde todo está integrado. Con WEBDEV no tiene que aprender las

sutilezas y el comportamiento diferente de cada versión del navegador (Chrome, EDGE, Firefox, Opera, etc.) para cada tag HTML, o para administrar todos estos casos particulares a mano, como en los viejos tiempos. Con WEBDEV usted tiene un entorno que gestiona todos los navegadores. Con WEBDEV tienes un lenguaje único. Todo está escrito en el mismo lenguaje, compartir datos es más fácil. Usted tiene soporte técnico a su disposición.

CONTROLES POTENTES

WEBDEV ofrece todos los tipos de controles necesarios para crear páginas Web y aplicaciones Web. Veamos algunos de ellos.

CONTROLES CAMPO DE ENTRADA : CON MÁSCARA

Los controles Campo de entrada de WEBDEV permiten, como otros controles, definir un amplio número de parámetros, de manera visual e intuitivamente por medio de las "7 pestañas" o por programación. Es muy fácil definir máscaras de entrada potentes, sin tener que escribir una sola línea de código. Los formatos se muestra tan pronto como se escribe en el control.



Ejemplos de máscaras de entrada

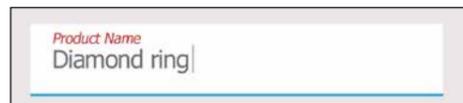
Algunas de las máscaras de entrada son: duración, primera letra en mayúscula, nombre y ruta de archivo, dirección de email, código postal, etc... Tenga en cuenta que las máscaras de entrada HTML5 también están disponibles.

CONTROL CAMPO DE ENTRADA : TEXTO DE AYUDA

El control Campo de entrada de WEBDEV ofrece cientos de posibilidades de configuración. Entre estas posibilidades, el control Campo de entrada puede contener texto de ayuda. Cuando el usuario web comienza a ingresar información en el control, el texto de ayuda puede convertirse en el título sobre el área de edición. Por lo tanto, el usuario Web siempre puede leer esta sugerencia durante la entrada.



El control campo de entrada vacío...

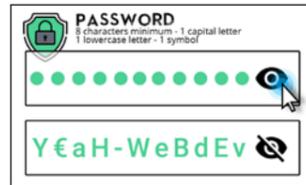


... durante la entrada: el texto de ayuda se reduce y se coloca encima del texto ingresado

ENTRADA DE CONTRASEÑA

El control Campo de entrada WEBDEV ofrece la posibilidad de ingresar contraseñas.

Un ojo se muestra al final del área de entrada. Un clic en el ojo permite al usuario Web ver la contraseña clara. ¡Esto es práctico para evitar errores tipográficos!



DESACTIVAR AUTOCOMPLETAR AUTOMÁTICAMENTE

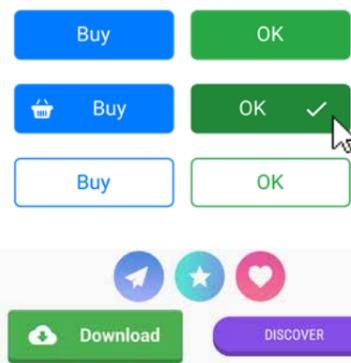
Los navegadores ofrecen automáticamente autocompletar formularios en las páginas. Cuando el usuario empieza a ingresar información en un formulario (por ejemplo una dirección de entrega), todos los controles de la página se completan automáticamente. Esta funcionalidad es peligrosa para datos confidenciales. Con WEBDEV, es posible desactivar esta funcionalidad del navegador control por control gracias a la opción de las "7 pestañas": "Desactivar autocompletar".

CONTROL CAMPO DE ENTRADA HTML

Este tipo de control permite a los usuarios ingresar contenido enriquecido. Una barra de herramientas aparece automáticamente en la parte superior del control, y le permite al usuario definir los enriquecimientos. Los datos son almacenados en HTML estándar.

CONTROL BOTÓN

Un control Botón puede contener texto, una imagen o ser definido en CSS. Un botón puede ser personalizado de acuerdo a su estado: inactivo, sobre, clic, enfocar, gris.



BOTÓN INTELIGENTE PROTEGIDO DE "MULTI-CLIC"

El "multi-clic" sobre los botones de validación es neutralizado por defecto. Un usuario que hace clic 3 veces en el botón "validar" no recibirá 3 veces su pedido...

CLIPART COMPLETO DE 10,000 IMÁGENES Y BOTONES

WEBDEV viene con una clipart de más de 10,000 elementos. Es posible referenciar sus propias imágenes e ilustraciones para enriquecer el catálogo.



El contenido de la clipart es amplio y variado: imágenes, iconos, cuadros, animaciones, botones gráficos, bandas, formas.



MENÚS

WEBDEV permite crear menús desplegables (verticales y horizontales) en modo WYSIWYG, menús "pestaña" y menús "Pop-up". Es posible agregar dinámicamente (por programación) elecciones de menú, submenús, etc... Los menús son táctiles. Se generan en "full" CSS y se adaptan al modo Responsive.



Ejemplo de menú contextual

CÓDIGO CAPTCHA

Un control Captcha está disponible. El Captcha de Google también se puede utilizar en un sitio WEBDEV.



El control Captcha de Google

LAS PESTAÑAS

Las pestañas son fáciles a gestionar.



Ejemplo de pestañas en una página.

CONTROL CAJÓN DE NAVEGACIÓN

Un control Cajón de navegación permite expandir y contraer un área de visualización.

CONTROL IMAGEN

El control Imagen permite mostrar imágenes en los formatos estándar de la Web: Jpeg, Giff, Tiff, PNG, SVG... Las imágenes se pueden clicar para iniciar un proceso. Ver también el control "Galería de imágenes" en la p. 26.

CONTROL MINIATURA : AUTOMÁTICO

Un sitio Web a menudo maneja imágenes o fotos que se usan también como miniaturas, como por ejemplo para su selección. WEBDEV gestiona automáticamente la generación dinámica automática de estas miniaturas.

IMAGEN CON ZOOM AUTOMÁTICO

Cuando el efecto de zoom es activado en una imagen, pasar el ratón sobre la imagen abrirá automáticamente una área al lado de la imagen donde la sección de la imagen original apuntada por el cursor es aumentada, lo que muestra los detalles de esta sección.



Cuando el cursor pasa sobre un área de la imagen, esta es automáticamente mostrada y ampliada

CONTROL CALENDARIO Y CAMPO DE ENTRADA DE FECHA

El control Calendario permite crear un control integrado en una página, o abrir una "popup" calendario para ingresar la fecha. Muchas opciones de personalización y presentación son propuestas: enmarcar el día actual, tachar las fechas pasadas, mostrar un rango de fechas, señalar días feriados,...



CONTROLES POTENTES (CONTINUACIÓN)

● ● ● continuación de la página 21

EFEECTO SOBRE LA IMAGEN



Las imágenes pueden beneficiarse de los efectos automáticos. Entre estos efectos, el "movimiento automático" es muy popular. Este efecto simula el ligero desplazamiento de una cámara sobre una imagen: sin necesidad de tener que programar nada, la imagen mostrada cobra vida y se mueve ligera, lenta y suavemente en esta sección.

ANIMACIONES CSS3 EN LOS CONTROLES

WEBDEV permite definir fácilmente efectos en los controles de tipo imagen: aceleración, recorte (clipping), atenuación (fading), zoom automático, desvanecimiento (fade in), zoom de desplazamiento (zoom hover), efecto foto, movimiento panorámico, parpadeo, shift, barrido, inclinación, rotación, ... El efecto pasar página es también gestionado.

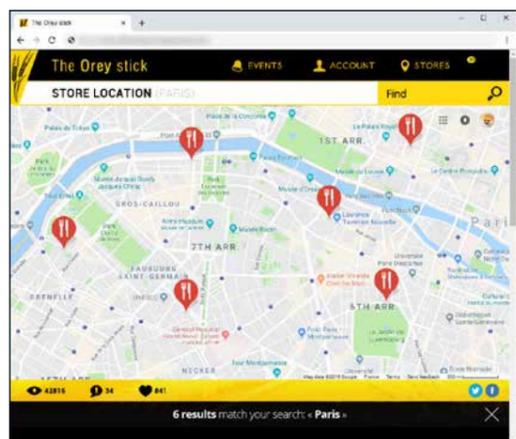
También es posible asignar una animación CSS3 encontrada en Internet a un control WEBDEV. Las animaciones declaradas en la hoja de estilos son listadas en el editor.

ZONAS CLIQUEABLES (MAPA DE IMÁGENES)

Las zonas cliqueables se usan para realizar procesos de hipertexto: Dependiendo de donde un usuario web haga clic en una imagen, un proceso particular es ejecutado. Definir las áreas de clic es muy fácil a través de las áreas geométricas incluidas. Se pueden anidar varias zonas. Si es necesario, es fácil recuperar las coordenadas del clic, con una precisión de píxeles.

CONTROL GOOGLE MAPS

Usted puede incluir un control Google Maps en un sitio. Es fácil enriquecer el mapa: posicionar marcadores, mostrar una ruta, establecer el porcentaje de zoom, ...



CONTROL VIDEO



El control Video permite reproducir videos de varios formatos: Microsoft (Wmv), Webm, Mpg, Ogv, Flash (Flv), QuickTime (Mov), ...

Las funcionalidades de lectura, pausa, adelantar, ... son soportadas.

La visualización de videos también es gestionada por HTML5. Los videos de YouTube son soportados.

CONTROLES SLIDER & RANGE SLIDER

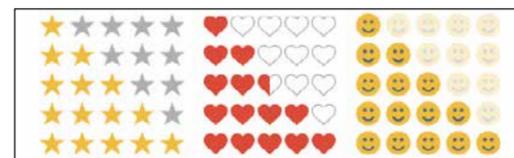
Los controles Deslizante y Deslizante de rango también están disponibles.



CONTROL VALORACIÓN

Este control permite al usuario ingresar una calificación, o a un sitio mostrar una valoración.

Por defecto el símbolo visual utilizado es una estrella pero puede ser modificado (smiley, mano, corazón...). La valoración puede ser en números decimales.



BREADCRUMB, SITEMAPPATH (RASTRO DE MIGAS DE PAN, ESQUEMA DE NAVEGACIÓN)



Un "Breadcrumb" (que antes lo llamabamos "SiteMapPath") es un menú lineal que se construye a medida que el usuario navega en un sitio.

Breadcrumb, literalmente "Migas de pan" se refiere a un esquema de navegación útil permite al usuario volver rápidamente a una página anterior.

La generación de esta línea SiteMapPath es automática. También se genera automáticamente un mapa del sitio.

CONTROL RED SOCIAL

El control "Red social" es una barra de herramientas que contiene pictogramas utilizados para establecer el enlace a las principales redes sociales de la Web : Facebook, Twitter, LinkedIn, Instagram, Pinterest....



Para utilizar los identificadores de un usuario web para la autenticación, ver página 37.

ZONA FIJA EN LA PANTALLA (FIXED)



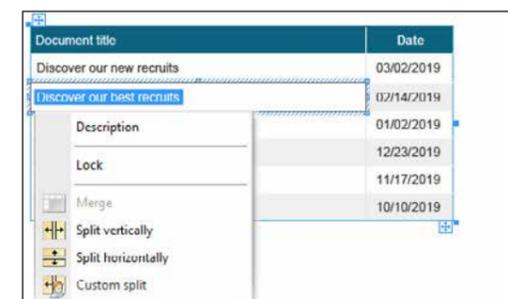
Incluso si el usuario se desplaza hacia abajo en la página, la cesta se mantendrá visible en la misma posición.

Este anclaje fijo permite que uno o más controles se mantengan visibles cuando el usuario se desplaza. Se dice que el área está "fijada".

El o los elementos así fijado(s) de esta manera se mueve(n) con la barra de desplazamiento y por lo tanto, se mantiene(n) visible(s) mientras el resto de la página se mueve.

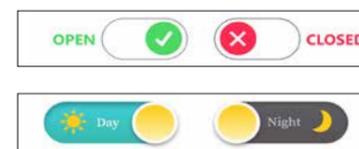
TABLA HTML

El control Tabla HTML permite crear fácilmente tablas estáticas de presentación en las páginas.



CONTROL INTERRUPTOR CON CURSOR

Los controles "Interruptor con cursor" están cada vez más presentes en las páginas Web.



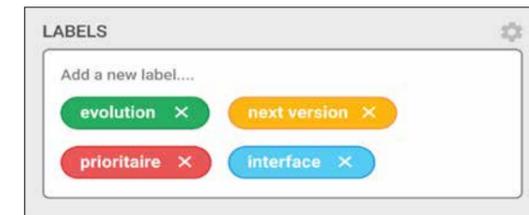
CONTROL TOKEN

Muy utilizados para criterios múltiples, los controles Token son muy fáciles de incluir en sus páginas.

Este es un nuevo tipo de control de la versión disponible que está en WINDEV, WINDEV Mobile y WEBDEV.

En WEBDEV el control Token tiene una característica adicional.

La propiedad `.CaptionHTML` permite modificar la apariencia del token insertando un código HTML.

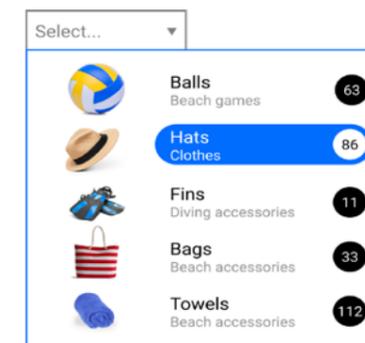


Ejemplos de tokens en un control Token

CONTROL COMBO DE TIPO "POPUP"

WEBDEV permite crear fácilmente combos que muestran una pequeña página "PopUp" cuando los expandimos.

El área expandida de este combo muestra una PopUp que usted ha creado previamente.



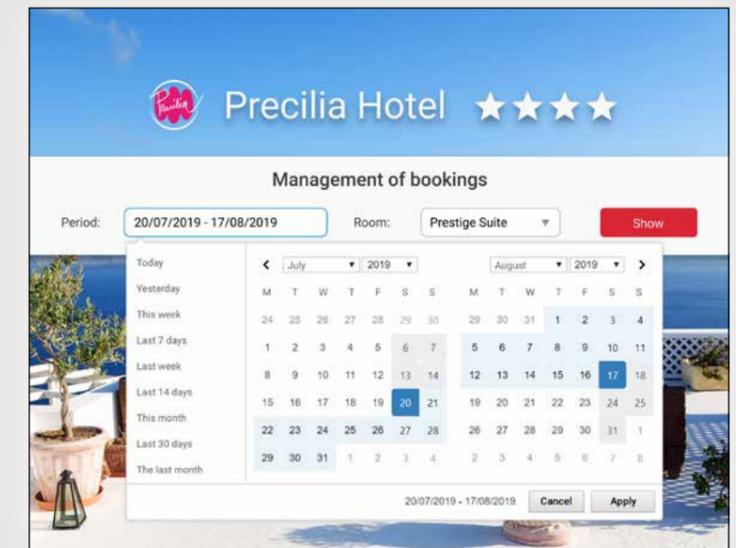
Un combo popup gráfico, contiene un Looper

INTEGRACIÓN DE COMPONENTES EXTERNOS

Este ejemplo de calendario con la selección del período proviene de un componente Javascript.

Integrar controles de diferentes frameworks (Bootstrap, React, etc.) es fácil con WEBDEV (ver p. 34).

WEBDEV está abierto a todas las tecnologías.



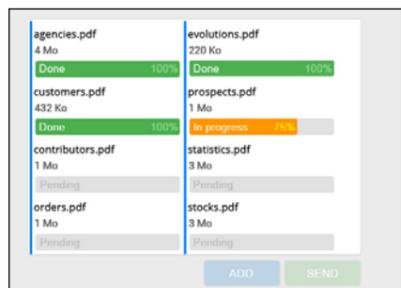
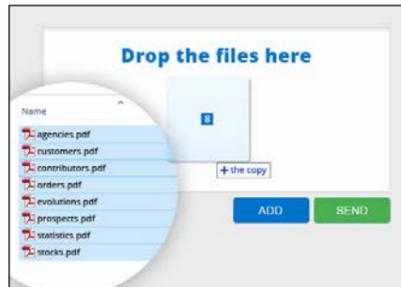
CONTROLES SOFISTICADOS

Además de los controles presentados en las páginas anteriores, WEBDEV ofrece controles muy sofisticados

● ● ● continuación de la página 23

EL CONTROL "UPLOAD" (HTML 5)

El control Upload permite cargar un archivo desde el navegador hacia el servidor. Selector de archivos, arrastrar y soltar, multiselección, barra de progreso ... se gestionan en estándar.



La carga puede efectuarse en tarea de fondo.

PLANIFICADOR & AGENDA

El control Planificador permite administrar el empleo del tiempo para recursos múltiples.

El enlace con los datos es automático (data binding). Este control le hace ganar semanas de programación. El control Planificador es adaptado para dispositivos táctiles (tabletas, smartphones).

Los modos de operación para crear, mover, y eliminar citas son compatibles con el entorno "multi-touch", y pueden ser realizados con un dedo.

El nivel de configuración es muy fino, y puede llamar al CSS. Un control "Agenda" también está disponible.

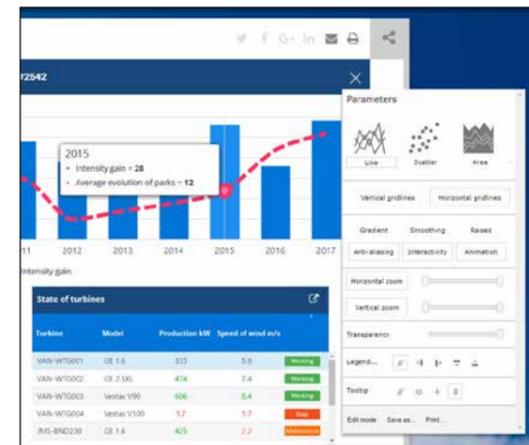
CONTROL GRÁFICO INTERACTIVO

El control Gráfico de WEBDEV ofrece muchos tipos de gráficos, en modo 2D y 3D, en modo estático e interactivo: línea, columna, semicircular, circulares, ...

Un gráfico se puede visualizar en tiempo real: el gráfico evoluciona según los datos recibidos.

Un menú permite al usuario modificar dinámicamente los parámetros: tipo de gráfico, visualización de leyenda, etc...

Un punto de mira permite una lectura precisa de los datos. Los efectos de animación se encuentran disponibles.



CONTROL BANNER DESLIZANTE

El control Banner deslizable permite mostrar sucesivamente varios contenidos, ya sea de forma automática o posterior a una acción realizada por el usuario Web.

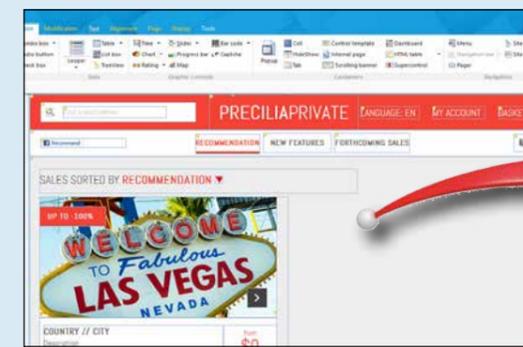
El "banner" puede contener controles y procesos. Vemos a menudo un banner deslizable en el encabezado del sitio.



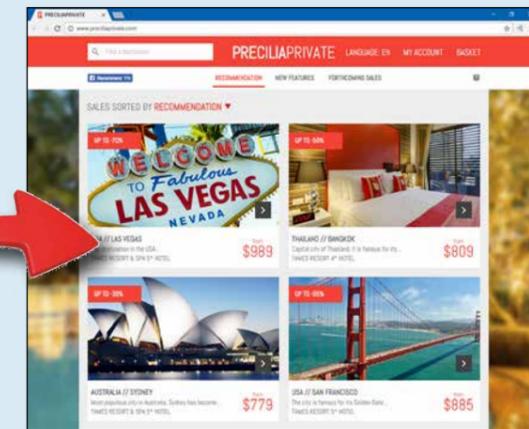
El banner cambia de plano por sí solo o cuando se lo solicita. Los planos pueden contener controles

EL CONTROL LOOPER

CONTROL LOOPER : UN CONCEPTO MUY POTENTE



El control looper se define en el editor



Control Looper en ejecución

Un control Looper es un conjunto de controles que se repiten horizontal, vertical y/o linealmente un número definido o no definido de veces.



Looper Lineal

Los loopers son alimentados sea por programación, o mediante un enlace directo con una o varias tablas de datos (data binding), o desde consultas.

Por ejemplo, el número de repeticiones puede ser el número de registros de la consulta...

En cada repetición, es posible modificar cada atributo de

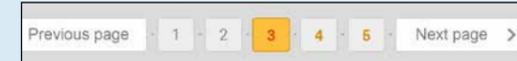
cada control. Por ejemplo:

- color de línea
- color de una fuente (cantidad en rojo si es negativo)
- foto de un artículo...

El control Looper incluye un menú para la exportación automática a Word, Excel, ... (ver p. 27).

PAGINACIÓN AUTOMÁTICA

La paginación usada para navegar (con su código) se genera automáticamente para un looper, así como para una tabla.



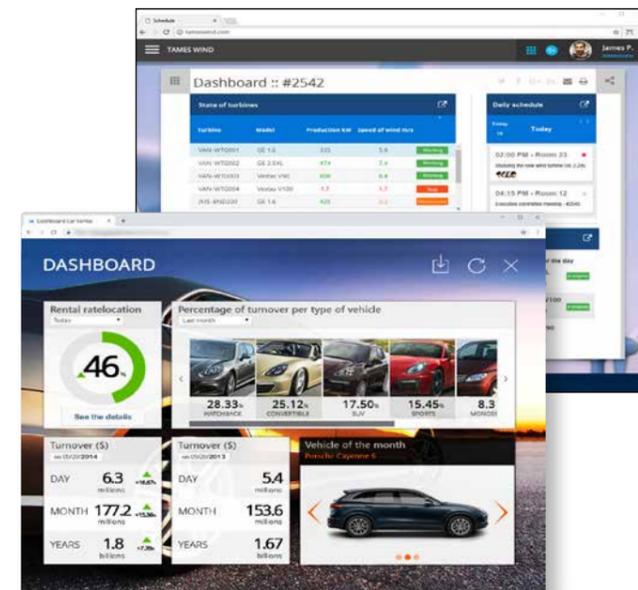
Ejemplo de paginación automática

CONTROL CUADRO DE MANDO

WEBDEV permite crear fácilmente de cuadros de mando dinámicos. Un control Cuadro de mando está hecho de widgets (páginas internas).

La configuración del cuadro de mando por parte del usuario se gestiona automáticamente.

El usuario final puede personalizar y adaptar el cuadro de mando.



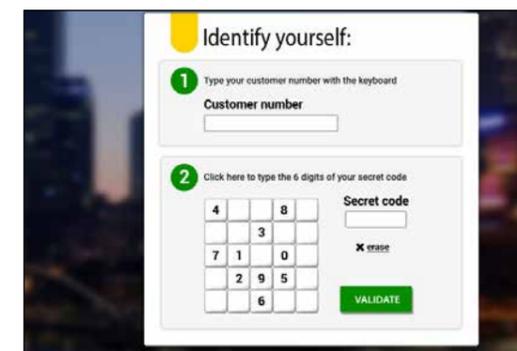
CONTROLES ADAPTADOS AL FUNCIONAMIENTO EN EL MÓVIL

Cuando los sitios creados con WEBDEV se ejecutan en un dispositivo móvil (tableta o smartphone), el comportamiento de los controles se adapta a las pantallas táctiles.

Y LOS OTROS CONTROLES WEB

WEBDEV propone muchos otros controles como TreeView, Cámara, Applet Java, Iframe, Celda, Layout, Enlace, List Box, Línea, Control Plantilla, Página interna, Tabla Jerárquica, ... usted tiene todo.

Y descubra en las siguientes 2 páginas 3 controles impresionantes: panel, galería de imágenes y tabla.



Gracias a la apertura de WEBDEV, usted también tiene acceso a todos los componentes

CONTROLES SOFISTICADOS (CONTINUACIÓN)

● ● ● continuación de la página 25

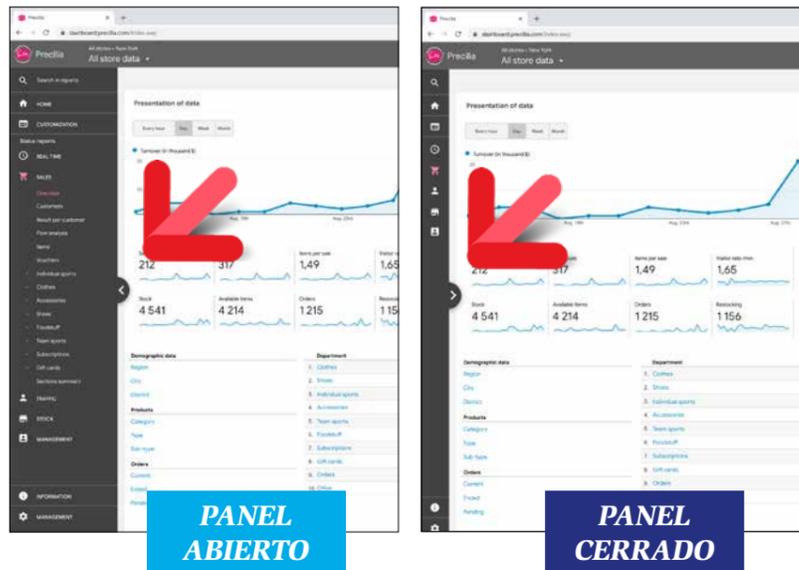
CONTROL "PANEL AUTOMÁTICO"

Los sitios y aplicaciones Web utilizan cada vez más un procedimiento basado en paneles plegables.

Estos paneles pueden contener controles, opciones de menú, gráficos, páginas internas, ...

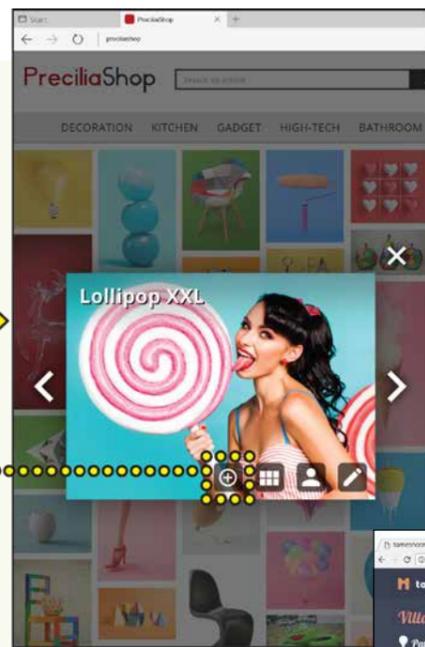
WEBDEV propone la gestión automática de estos modos operativos.

¡Note que el panel cerrado se sacude cuando el ratón se desplaza sobre su área para ser visto!



PANEL ABIERTO

PANEL CERRADO



de una base de datos o definidas por programación.

Este control ahorra semanas de desarrollo.

Una imagen se muestra en una celda. En esta celda, otros controles se pueden insertar en la imagen y/o superponerse en la imagen: título, botón, ...

Cuando se amplía el navegador, aumenta el número de imágenes o aumenta el tamaño de las imágenes.

El control Galería de imágenes es responsive.

de una base de datos o definidas por programación.

Este control ahorra semanas de desarrollo.

Una imagen se muestra en una celda. En esta celda, otros controles se pueden insertar en la imagen y/o superponerse en la imagen: título, botón, ...

Cuando se amplía el navegador, aumenta el número de imágenes o aumenta el tamaño de las imágenes.

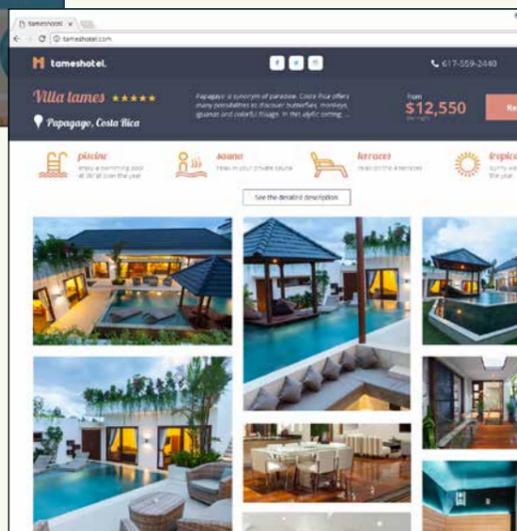
El control Galería de imágenes es responsive.

CONTROL GALERÍA DE IMÁGENES

Este control, basado en un control "Looper", permite administrar la visualización de varias imágenes sin programación.

Las imágenes pueden tener diferentes tamaños y proporciones: el control Galería de imágenes se encarga de ofrecer una visualización armoniosa. La navegación entre imágenes se gestiona automáticamente.

El control muestra las imágenes encontradas en un directorio, o provenientes



LAS TABLAS (DATAGRID)

TABLAS PODEROSAS

El control Tabla un control poderoso.

Una tabla puede ser alimentada automáticamente (binding) por un archivo de datos o por una consulta.

Para actualizar solo los elementos necesarios, el control Tabla hace llamadas Ajax.

Una tabla también se puede completar por programación opcionalmente en código servidor, o en código navegador.

Más de 80 funciones WLanguage están disponibles para manejar el control Tabla

por programación.

FUNCIONALIDADES ENRIQUECIDAS

El control Tabla propone muchos tipos de columnas: texto, enlace, numérico, monetario, fecha, hora, interruptor, imagen, contenedor.

3 modos de visualización están disponibles: con barra de desplazamiento, con paginación, o mostrar todo el contenido de la página

Es posible definir rupturas.

Una tabla puede ser en selección simple, múltiple o sin selección.

Una tabla puede estar en modo de solo lectura o permitir la entrada.

El control Tabla permite programar todos los comportamientos deseados.

El usuario final dispone automáticamente muchas funcionalidades:

- Redimensionamiento de columna
- Filtro, Búsqueda
- Desplazamiento de columna
- Exportar Excel, Word...

Es posible buscar en la tabla a través de la lupa

Las columnas se pueden ordenar

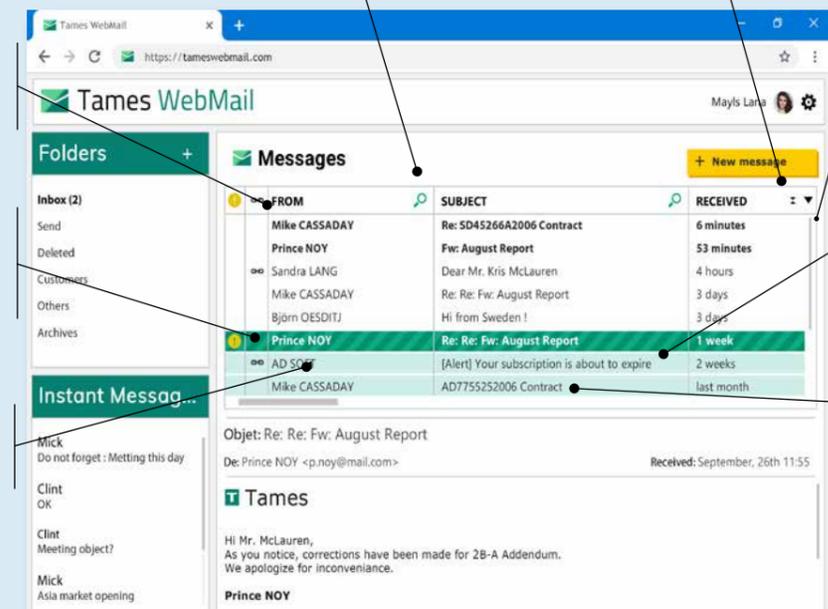
En modo Responsive Web Design, las columnas se transforman automáticamente en filas en los teléfonos

Se puede cambiar el tamaño de las columnas

El fondo de la barra de selección puede ser una imagen

Las celdas de tablas pueden estar en modo "entrada"

Un reloj de arena es mostrado automáticamente cuando se realiza un proceso extenso.



Una barra de desplazamiento reemplaza automáticamente la paginación

Las filas de la tabla son "multiselección"

Anclaje y barra de desplazamiento automático

Gestión automática de un "cache" (captura parcial) que solo carga los datos necesarios para mostrar y desplazarse por los elementos sin problemas para el ojo humano

EXPORTE AUTOMÁTICAMENTE A XML, WORD, EXCEL Y OPEN OFFICE

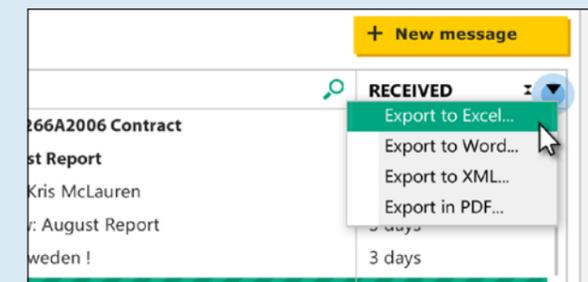
Para las tablas y los Looper, un menú de exportación automática a XML, Word, Excel y Open Office... se propone al usuario Web.

Los datos contenidos en la tabla o el looper se exportan automáticamente a la herramienta y formato seleccionado. Usando Intranet, ¡los usuarios pueden crear fácilmente sus simulaciones en Excel!

NADA PARA PROGRAMAR

No hay nada que programar para que los usuarios Web se beneficien de estas funcionalidades de exportación.

Por supuesto usted puede desactivar esta funcionalidad.



...O PROGRAME EXPORTACIONES

Si usted desea automatizar las exportaciones desde sus sitios, los comandos de programación L5G de WEBDEV están a su disposición.



HTML5

HTML5 Y W3C

En WEBDEV, no necesita escribir código HTML, ¡WEBDEV lo genera automáticamente para usted! El código HTML generado por WEBDEV respeta el estándar HTML5 y cumple con las recomendaciones del W3C. El cumplimiento del estándar HTML5 garantiza una



compatibilidad de las páginas en todos los navegadores del mercado que soporten el estándar.

ESCRIBA CÓDIGO HTML DIRECTAMENTE

Si es necesario, puede editar el código HTML de los controles y las páginas (ver página 17).

COMPATIBILIDAD CON ANTIGUOS NAVEGADORES: HTML4

Para asegurar la compatibilidad con versiones anteriores de navegadores (usados en Intranet por ejemplo), WEBDEV también le permite soportar sitios en el estándar HTML4 Transicional.

CSS3

CREAR ESTILOS : CSS SIN SABER CSS

MODIFICACIÓN DEL CÓDIGO CSS DE LOS ESTILOS WEBDEV



Los estilos son presentados directamente en el editor, y se pueden utilizar inmediatamente.

ANIMACIONES Y EFECTOS EN LOS CONTROLES

El entorno WEBDEV ofrece muchos efectos y animaciones: fade in, zoom on hover, blinking, rotation, 3D twirl, etc.

Estos efectos se proponen en todos los controles y son configurables: duración, curva de aceleración, ... Usted no necesita saber CSS para usar estos efectos. WEBDEV genera el código CSS necesario.

REFERENCIAR ANIMACIONES CSS EXISTENTES

Hay otros efectos especiales, disponibles en el mercado como animaciones CSS. Por ejemplo: péndulo, flotación, explosión...

Para aplicar este tipo de animación de terceros a un control, simplemente haga referencia a la hoja de estilos CSS que contiene la descripción de la animación en el proyecto.

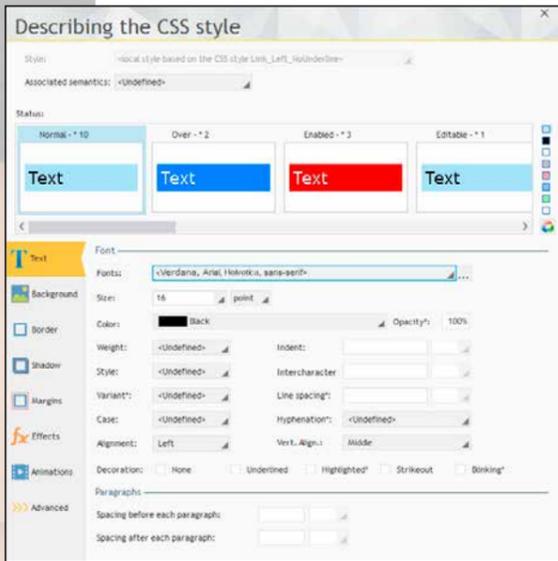
En el panel "Animaciones" de la ventana "7 pestañas" para editar el estilo del control concerniente, seleccione el nombre de la animación a utilizar, su duración y su repetición.

IMPORTACIÓN DE ESTILOS CSS EXISTENTES

Los estilos CSS3 existentes se pueden importar a sus proyectos WEBDEV. En el entorno WEBDEV, los estilos importados se proponen de la misma manera que los estilos que se crearon directamente con WEBDEV.

REFERENCIAR LOS ESTILOS CSS EXISTENTES

WEBDEV también permite hacer referencia a hojas de estilos CSS externas.



Para crear un estilo con WEBDEV, el desarrollador o diseñador web no necesita conocer CSS3.

El estilo se crea en visual gracias a la tecnología de las "7 pestañas". WEBDEV genera el mismo el estilo CSS correspondiente

Los estilos se pueden modificar en cualquier momento en el editor, las modificaciones por supuesto se aplican a todas las páginas y controles que usen el estilo modificado.

64 IDIOMAS EN SUS SITIOS

Un sitio o una aplicación Web tiene una audiencia mundial: ¡cualquier usuario web puede verlo en cualquier lugar del mundo!

Por lo tanto, el desarrollo de sitios multilingües a menudo se requiere en Internet.

E incluso es obligatorio para los países que utilizan varios idiomas oficiales : Bélgica, Suiza, Luxemburgo, Canada, etc...

WEBDEV aporta una solución integrada muy potente para el soporte de idiomas.

64 IDIOMAS POR SITIO

Hasta 64 idiomas diferentes están soportados en los sitios que usted desarrolle. Lo único que necesita hacer es escoger el idioma en la pantalla de configuración (lista que puede ser modificada en cualquier momento).



Ejemplo de entrada de texto en varios idiomas

Solo tiene que ingresar los títulos en los diferentes idiomas seleccionados (idiomas latinos y no latinos: chino, ruso, etc.) y WEBDEV se encarga de todo. Para cambiar el idioma dinámicamente en el sitio, simplemente llame a la función WLanguage Nation.

¡Tenga en cuenta que incluso el título de los botones de imagen se traducirá!

PLANEE PARA EL FUTURO

Imagínese simplificar el trabajo al desarrollar sitios multilingües o si uno de sus sitios puede llegar a serlo, porque las traducciones se pueden realizar de forma retrospectiva, en un sitio existente.

EXTRACCIÓN AUTOMÁTICA DE TEXTOS

Una herramienta disponible por separado (WDMG) permite extraer todos los "textos" de un proyecto y reintegrarlo automáticamente después de traducirlo

Esto es útil si desea que su sitio sea traducido por una agencia de traducción.



FACTURACIÓN ELÉCTRÓNICA AUTOMATICE EL ENVÍO



WEBDEV facilita la preparación y transmisión automática de las facturas electrónicas.

WINDEV PERMITE AUTOMATIZAR EL ENVÍO

WEBDEV facilita la automatización del envío de las facturas electrónicas: Todas las funcionalidades necesarias para enviar automáticamente las facturas están presentes en WINDEV

- Creación fácil de PDF
- Gestión de certificados
- Webservices REST
- JSON nativo
- ...

El desarrollo de una funcionalidad de envío automático de facturas (individual o por lotes) es fácil.

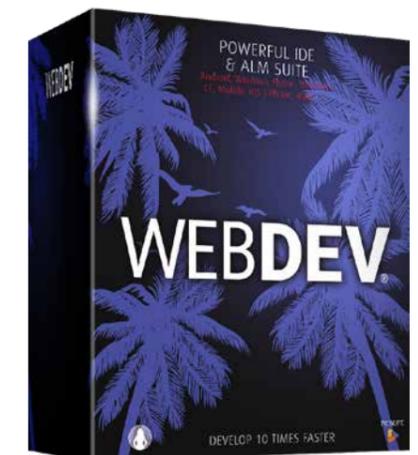
EJEMPLO: FACTUR-X (FACTURA HIBRIDA)

Factur-X, es un estándar de factura híbrida: una factura a la vez puede leerse por personas (PDF) y por los EDI (XML).

Una factura en el estándar de Factur-X contiene un archivo PDF (estándar A-3) de la factura, y el archivo XML estándar (5 estándares se definen en Europa, dependiendo del nivel de detalle) que incluye los detalles de la factura.

WEBDEV dispone de todas las funciones XML necesarias para generar y firmar archivos XML.

WEBDEV permite la creación de PDF de acuerdo con el estándar de archivo A-3.



EL CORAZÓN DE WEBDEV: SU LENGUAJE PROGRAME TODO LO QUE QUIERA

El WLanguage, el lenguaje L5G integrado de WEBDEV permite describir muy fácilmente todos los procesos que usted desea.

LA PROGRAMACIÓN DE INTERNET NUNCA HA SIDO TAN FÁCIL Y POTENTE

El lenguaje L5G de WEBDEV, el WLanguage, usado por cientos de

Códigos Navegador y códigos Servidor están escritos en WLanguage.

WLANGUAGE: POTENTE, INTUITIVO

WLanguage permite una programación más rápida y una mejor calidad de código. Un comando WLanguage a menudo corresponde a cientos o miles de líneas de código en JavaScript: sus equipos se desarrollan más rápido, el riesgo de errores disminuye.

¿FRANCÉS O INGLÉS?

WLanguage está disponible en francés e inglés.

El inglés permite una programación más intuitiva, y más fácil el mantenimiento.

Los comandos del WLanguage (hReadFirst, hReadNext, SSLActive, hFound, etc.) son fáciles de aprender y fáciles de mantener.

IMPOSIBLE ESTAR BLOQUEADO

El WEBDEV L5G es extremadamente poderoso, ofrece más de 2,500 funciones de programación.

Usted nunca estará bloqueado. WEBDEV permite escribir código HTML, JavaScript o PHP.

Todos los recursos habituales de la Web se pueden integrar en una página WEBDEV: CSS3, JQuery, Angular, React, ASP.Net,...

EJEMPLO DE CÓDIGO: ENVIAR UN CORREO ELECTRÓNICO

El envío de correos electrónicos es simple.

El comando se llama simplemente `eMailSendMessage`.

Usted puede añadir archivos adjuntos. El envío de los correos electrónicos se efectúan en tarea de fondo.

OPTIMA INTEGRACIÓN DE BASES DE DATOS

WLanguage está optimizado para manejar datos de tablas. El autocompletar propone los nombres de tablas y columnas.

WEBSERVICES FÁCILES

La creación y consumo de webservices SOAP y REST es muy fácil. (ver p.33).

POO (OBJETO)

La Programación Orientada a Objetos (POO) es soportada por WEBDEV: herencia múltiple, constructor, destruc-

tor, público, privado, polimorfismo... El uso de la POO es opcional y se puede combinar con la programación tradicional (ver p. 32).

JSON

JSON se gestiona de forma nativa en WLanguage.

LA GENERACIÓN AUTOMÁTICA DE HTML, JAVASCRIPT Y CSS

Un navegador solo entiende el código HTML, JavaScript y CSS.

El código WLanguage destinado ejecutarse en el Navegador genera automáticamente el código HTML, JavaScript y CSS correspondiente.

NO ES NECESARIO SABER JAVASCRIPT, CSS Y HTML

No necesita saber JavaScript, HTML, CSS o PHP para desarrollar con WEBDEV.

Sin embargo, si por alguna razón sus equipos desean usar Javascript, HTML, CSS o código PHP, WEBDEV lo permite.

PERFILADOR: OPTIMICE LA VELOCIDAD DE SU CÓDIGO

WEBDEV viene con varias herramientas, un "perfilador", herramienta que mide la velocidad de cada instrucción de su código.

RAD

Tenga en cuenta que el código y las páginas pueden generarse automáticamente por el RAD y los asistentes de WEBDEV, a partir de una descripción de datos ("un análisis").

COMPATIBILIDAD WINDEV Y WINDEV MOBILE

WLanguage es común a WEBDEV, WINDEV y WINDEV Mobile: su código es multiplataforma.

Cuando usted tiene un existente WLanguage, puede reutilizarlo directamente.

WLanguage trae un L5G estructurado para el desarrollo de Internet.

Elegido "El lenguaje más productivo del mercado" por los lectores de la revista "iPrograma!"



EL EDITOR DE CÓDIGO LO ASISTE

El editor de código contribuye a la productividad de WEBDEV.

La programación es intuitiva, rápida y se hace directamente en el control relevante.

UN MÉTODO REVOLUCIONARIO

La tecnología exclusiva del editor de código ayuda a desarrollar más rápido y crear un código de calidad.

EL MÉTODO DE DESARROLLO WEBDEV

Los eventos más usados en un control se proponen por defecto en el editor de código y se materializan mediante una barra de color.

tará en el Servidor.

La **barra verde** indica que el código escrito es WLanguage y que se ejecutará en el Navegador.

La **barra rosada** significa que el código escrito es PHP.

La **barra azul** significa que el código escrito es un código JavaScript.

¡Es visual e intuitivo!

TODOS LOS EVENTOS SON SOPORTADOS

Los eventos menos habituales son propuestos en una lista.

Todos los eventos son soportados: clic, doble clic, tecla pulsada, tecla presionada, tecla no pulsada, botón de ratón pulsado, botón de ratón no pulsado, ratón fuera del objeto, ratón encima del objeto, pérdida de foco,

Inversamente, un diagrama UML genera el código de clases.

ADMINISTRADOR DE CÓDIGO FUENTE

WEBDEV viene con una herramienta de control de versiones, el source code manager (SCM, consulte la página 46).

AJAX

```
Click of ViewZipCode (server) AJAX enabled
// Automatically propose the list of codes for
// The list is filled via an external table
```

Con respecto a AJAX (solo actualice los datos estrictamente necesarios de la página), simplemente haga clic en el botón "Ajax" de la línea para utilizar esta tecnología.

COMPLETACIÓN AUTOMÁTICA

```
Click of BTN_Next (server) * AJAX
HReadNext( File Name, Name of Search)
<File Name> : Optio
```

Al escribir un comando, el tipo de parámetro esperado se propone en una lista desplegable. Un tooltip también brinda información preciosa de cada parámetro de la función utilizada.

ERRORES EN TIEMPO REAL

```
Click on BTN_Validate (server)
PageDisplay(PAGE_Order, Date)
```

Si ocurre un error de sintaxis, éste es detectado en el editor de código, ¡incluso antes de que el proyecto sea compilado!

Nota: el editor de código, como el entorno, puede tener un fondo blanco o negro

PRUEBAS UNITARIAS DE PROCEDIMIENTOS Y CLASES

La creación de conjuntos de pruebas esta integrada totalmente en el entorno. Para probar directamente un procedimiento o una clase, solo use el menú contextual que propone crear (y luego reproducir) una nueva prueba unitaria.

COBERTURA DE CÓDIGO

El editor de código indica la "cobertura de código" del proyecto: cada línea de código que nunca se ha ejecutado es señalada.

El editor de código es un componente importante de la legendaria simplicidad de WEBDEV.

toma de foco, modificación, selección del contenido del control, acceso a la ayuda, carga, envío de formulario,...

RESALTADO SINTÁCTICA

Para hacer la programación más fácil y legible, cada palabra se colorea de acuerdo a su tipo.

COLAPSADO/EXPANDIDO

El editor de código incluye una característica de código de expandir/colapsar: ¡usted puede ocultar el código probado para mejor legibilidad!

UML

WEBDEV crea automáticamente el diagrama de clases mediante un análisis inverso del código.

Por ejemplo, para un control de tipo "Campo de entrada", los eventos por defecto son:

- inicialización del control,
- entrada en el control,
- salida del control,
- cada vez que se modifica.

Simplemente escriba el código correspondiente en la parte correspondiente. El código que se ejecutará en el Navegador se puede ingresar en WLanguage o Javascript, según lo desee.

CÓDIGO SERVIDOR Y CÓDIGO NAVEGADOR

Simplemente escriba su código debajo de la barra correspondiente.

La **barra amarilla** indica que el código escrito es WLanguage y que se ejecu-



POO



Implementar un sitio dinámico (enlazado a datos, e incluyendo procesos) requiere una fase de programación. WEBDEV está abierto a todos los métodos de desarrollo.

POO

Las sintaxis de WLanguage permiten una programación moderna y eficiente orientada a objetos. Los métodos de clase base se pueden redefinir visualmente desde el explorador de proyectos; los métodos virtuales se generan automáticamente.

La gestión de la memoria de las instancias es totalmente automática en la mayoría de los casos, tanto al asignar como al liberar memoria.

TODAS LAS NOCIONES POO

Los conceptos POO son compatibles:

- Clases
- Clases abstractas
- Interfaces
- Herencia, herencia múltiple
- Reflexión
- Sobrecarga (despacho dinámico)
- Métodos abstractos y virtuales (polimorfismo)
- Propiedades (get y set)
- Constructor

- Destructor
- Encapsulación de datos : públicos, privados y protegidos
- Liberación automática
- Operador "es un" y downcast
- Baja referencia
- Asociación
- ...

XML, JSON, ...

WLanguage está optimizado para procesar documentos XML y JSON. Las estructuras de los documentos se importan, serializan y deserializan directamente en WLanguage. El editor de código brinda ingreso asistido de los nombres de los elementos del documento, coloreamiento sintáctico,...



PROGRAMACIÓN POR PROCEDIMIENTOS O POO

La programación con WEBDEV se realiza en WLanguage, el célebre L5G, conocido por su potencia, su riqueza y su intuitividad. Los desarrolladores pueden elegir entre programación por procedimientos y Programación Orientada a Objetos (POO). El enfoque orientado a objetos permite evolución de código y hace que el mantenimiento futuro sea más simple.

DEPURADOR INTEGRADO: AFINE SU CÓDIGO FACILMENTE

DEPURADOR POTENTE Y FÁCIL UTILIZAR

Para afinar su sitio Web interactivo, el depurador le permite ejecutar el código paso por paso, y visualizar o modificar el contenido de las variables.

- visualización del valor de la variable en el tooltip
- resultado decimal o hexadecimal
- pila de llamadas en tiempo real
- localización del código en ejecución
- 32 y 64 bits
- ...

Es posible depurar un servidor de forma remota: el servidor ubicado en el proveedor de alojamiento puede depurarse sin desplazarse.

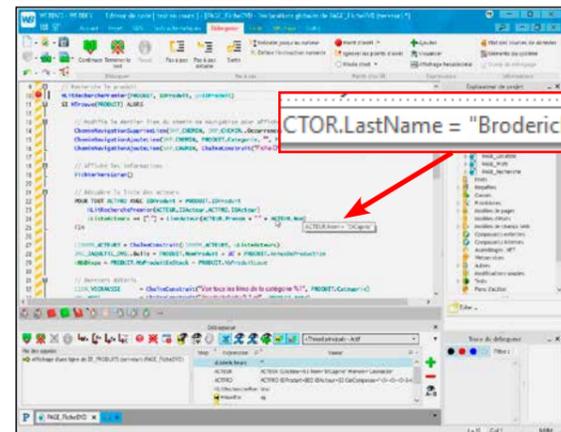
El depurador le ahorra tiempo precioso al ajustar su aplicación.

CARACTERÍSTICAS AVANZADAS

El depurador es muy poderoso y brinda características avanzadas:

- ejecución paso a paso, funciones de adelanto, salida instantánea de función, ejecución en una línea dada,...
- auto-detención, lo que detiene la ejecución por cada cambio al valor de una variable o una expresión dada
- visualización automática (puede ser desactivada) de todas las variables en la línea que es ejecutada ("Watch")
- visualización de expresiones que contienen funciones

DEPURACIÓN REMOTA



LOS WEBSERVICES SOAP & REST: CREACIÓN, CONSUMO

LA FACILIDAD DE WEBDEV AL SERVICIO DE LOS WEBSERVICES

WEBDEV permite consumir, crear, implementar y alojar fácilmente los Webservices SOAP y REST.

FÁCIL CONSUMO DE WEBSERVICES REST

Es muy fácil utilizar los Webservices REST desde WEBDEV. Simplemente llama a las URL del Webservice. Los datos devueltos por el Webservice pueden estar en formato JSON. WEBDEV soporta JSON de forma nativa.

FÁCIL CONSUMO DE WEBSERVICES SOAP

Es muy fácil importar Webservices SOAP en WEBDEV. Simplemente importe la descripción WSDL del Webservice. Los procedimientos y tipos del Webservice aparecen automáticamente como tipos y funciones que pueden usarse en el proyecto. Por lo tanto, los elementos del Webservice aparecen en el proyecto como elementos regulares del proyecto.

TODO ES ADMINISTRADO

La gestión de los Webservices es muy potente; Aquí una lista de algunas de las funcionalidades gestionadas:

- Resultados de tipo Array (SoapArray)
- Data binding Webservices
- Inclusión de Webservices
- Atributos en los wsdl
- Respuestas y encabezados múltiples
- Firma del mensaje
- WS-Addressing
- Ciclos en los esquemas
- Autenticaciones SPNEGO, ...

CREACIÓN FÁCIL DE WEBSERVICES REST

La descripción de un Webservice REST se efectúa muy simplemente desde el editor de Webservices.

Simplemente describa los puntos de entrada de la interfaz externa del Webservice: nombre del método, parámetros esperados, valor reenviado, así como el tipo de consulta (GET, POST, PUT, DELETE, etc.).

También es posible de indicar una nota de documentación, así como ejemplos del uso del punto de entrada y una descripción del formato del valor de retorno.

WEBDEV genera los procedimientos o las clases necesarias.

CREACIÓN FÁCIL DE WEBSERVICES SOAP

La creación de Webservices SOAP se efectúa fácilmente: simplemente defina el colección de procedimientos que componen la interfaz del Webservice.

El archivo de descripción WSDL se genera automáticamente.

IMPLEMENTACIÓN FÁCIL DE LOS WEBSERVICES

Los Webservices están alojados en un computador que incluye un servidor de aplicaciones WEBDEV..

El procedimiento de instalación es generado automáticamente.

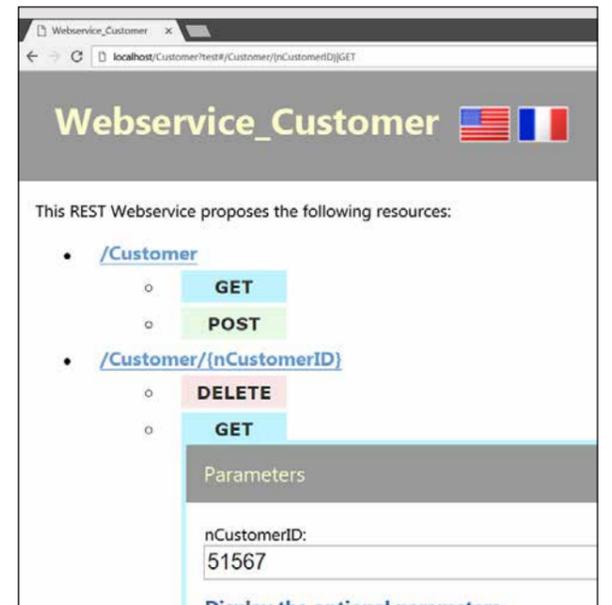
Todo es administrado desde el administrador WEBDEV como un sitio "clásico", todas las herramientas están disponibles : estadísticas de tráfico, etc... (ver administración de los sitio p. 54).

ALOJAMIENTO FÁCIL DE LOS WEBSERVICES

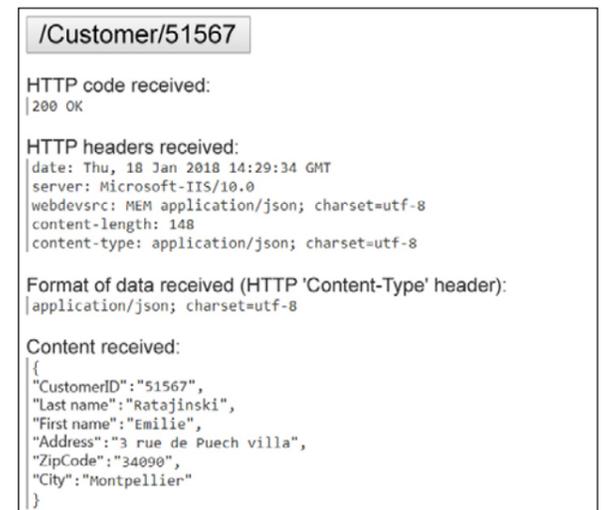
La tecnología de alojamiento está basada en el robusto servidor de aplicaciones estándar de WEBDEV.

Los servidores pueden estar ubicados en sus instalaciones, en un host o en el cloud (PCSCloud, por ejemplo).

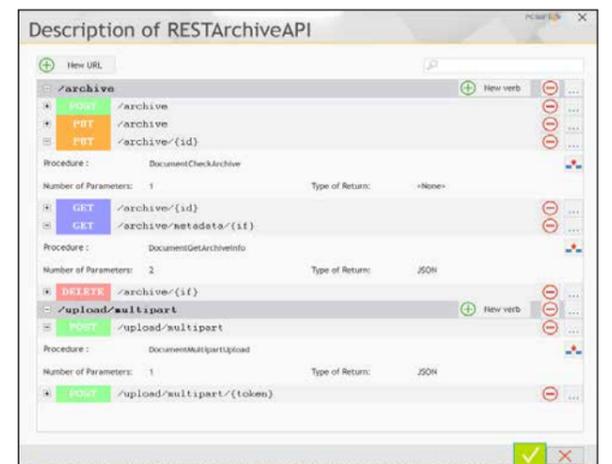
Los Webservices pueden ser consumidos por cualquier tipo de aplicación, creada en WINDEV, WEBDEV, WINDEV Mobile o con cualquier otro lenguaje de terceros.



Visualización y página de prueba generadas automáticamente

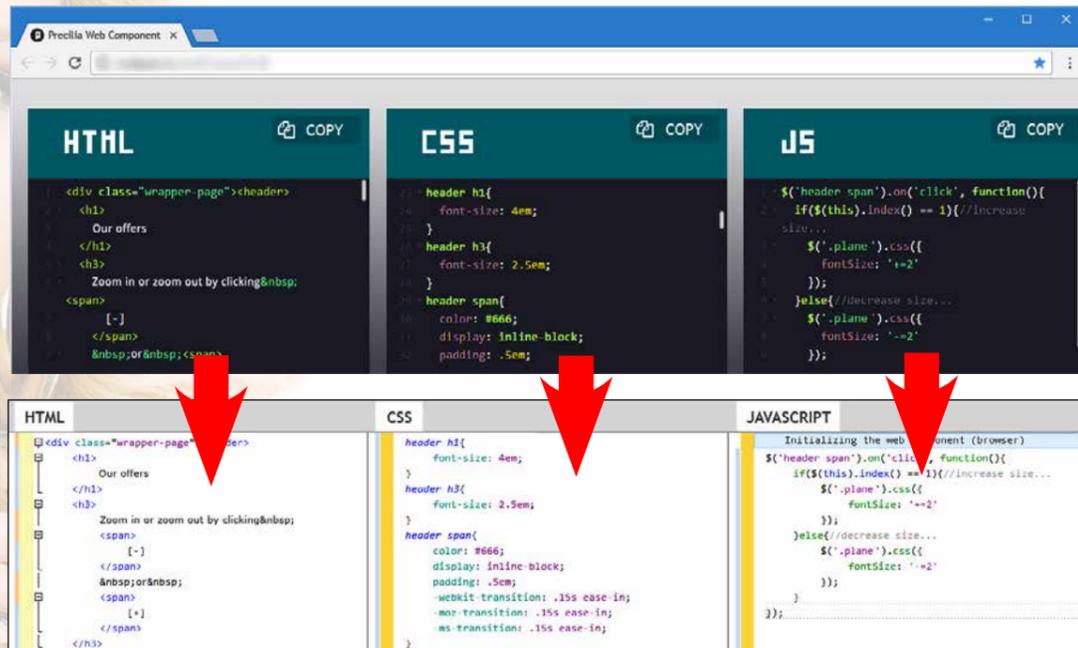


Visualización del resultado de un Webservice REST: código Http, encabezado Http, content (JSON por defecto), etc.



Edición de un Webservice REST en el editor

ANGULAR, REACT, EMBER, VUE, BOOTSTRAP, JQUERY...



WEBDEV permite integrar fácilmente componentes Bootstrap, JQuery, UI, componentes Angular, React, en una página. Los recursos Web externos (componente Angular, Bootstrap, etc.) generalmente se entregan en tres partes:

- un código HTML

- un código CSS
- un código JavaScript.

Puede suceder que los archivos de dependencia también se suministren (imágenes, ...). WEBDEV propone un método muy simple para integrar cualquier recurso Web externo en un sitio

WEBDEV. Simplemente use el control "Componente Web" e importe los códigos del componente. Para dialogar con el componente externo, simplemente inicialice, lea y escriba las variables de JavaScript del recurso externo en WLanguage.

CÓDIGO WLANGUAGE NAVEGADOR

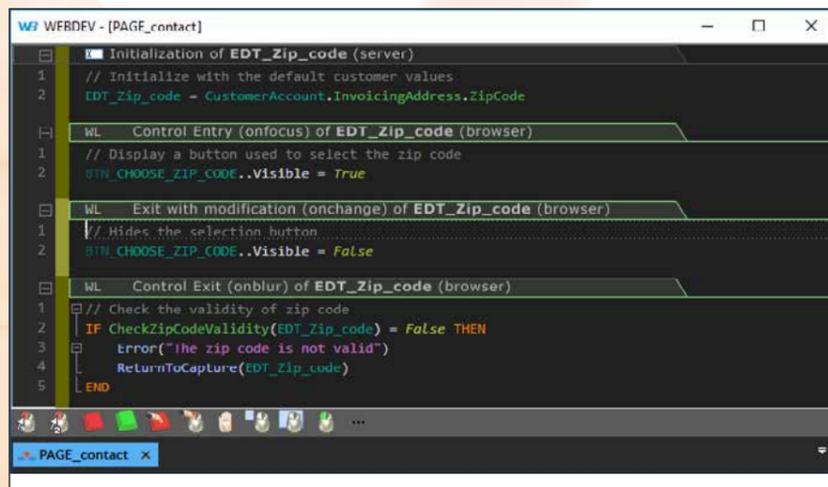
El código de un sitio Web se diferencia entre el código "Servidor" y el código "Navegador".

"Navegador". Esto le permite crear muchos más procesos que se ejecutarán en el navegador. El sitio así es más reactivo, más rápido,

consume menos ancho de banda, solicita menos al servidor. La POO también está disponible para el código Navegador.

La tendencia actual es mover tantos procesos como sea posible al navegador: el servidor está descargado, hay menos datos transferidos y la experiencia del usuario es mucho más fluida.

WEBDEV sigue esta fuerte tendencia. En versión, WEBDEV amplía sensiblemente las posibilidades del WLanguage en modo



ACCESOS NATIVOS: GOOGLE APPS, SAP, LOTUS NOTES...

WEBDEV AL SERVICIO DE SAP



SAP ECC es un ERP ampliamente utilizado. Un sitio realizado en WEBDEV puede acceder a los datos de un ERP SAP en nativo (vía BAPI). El acceso a los datos se hace directamente a través de SAP, el historial de accesos se guarda así como las prioridades de administración.



Una familia de funciones WLanguage permite establecer una conexión (con autenticación) y llamar BAPIs pasando parámetros. Un asistente permite importar automáticamente las estructuras manejadas. No es necesario instalar el módulo SAP GUI. Todas las funcionalidades de WEBDEV se encuentran disponibles.

CONSULTAS EN SAP

El generador de reportes (ver p. 45) se puede utilizar para crear consultas sobre los datos encontrados en una base de datos SAP.

ACCESO NATIVO A LOTUS NOTES



Un sitio WEBDEV puede acceder en modo nativo a Lotus Notes. El acceso a los correos electrónicos del servidor de correos de Lotus Notes (Domino), en modo envío y recepción, es estándar en modo nativo. El acceso a los contactos, reuniones, tareas y documentos que están en el servidor es muy fácil. Esto permite realizar sitios de Intranet que se integran totalmente al S.I. de la empresa. La seguridad habitual de Lotus Notes se respeta mediante el certificado de Lotus.

ACCESO NATIVO A OUTLOOK

Los sitios WEBDEV pueden acceder a Outlook en modo nativo. El acceso a los correos electrónicos de Outlook, para enviar y recibir, es estándar. El acceso a los contactos, a las citas y a las tareas es muy fácil, en lectura y en escritura. Esto permite realizar sitios de Intranet que se integran totalmente al S.I. de la empresa.

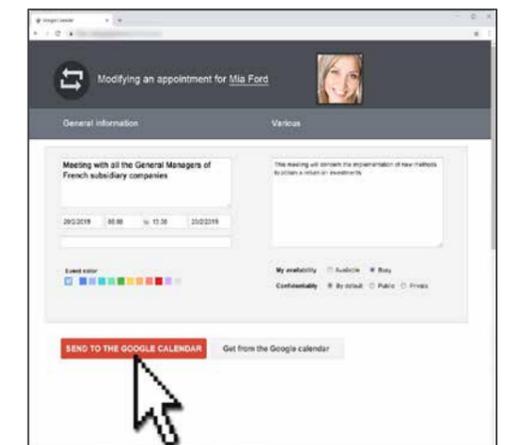
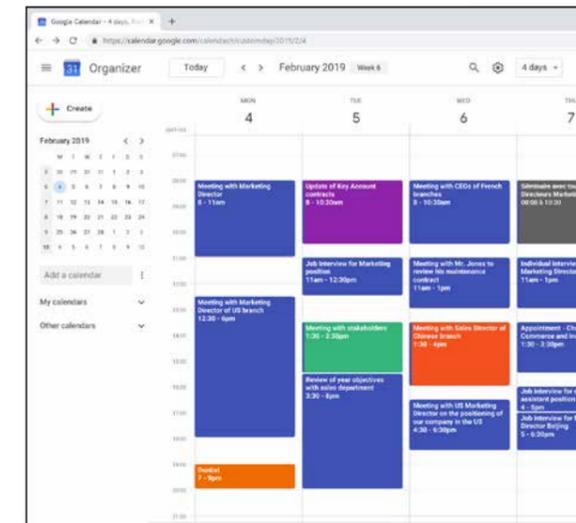
ACCESO NATIVO A GOOGLE APPS

Independientemente de las posibilidades de conexión a las aplicaciones de Google, WEBDEV propone acceso nativo a los datos de las aplicaciones Google: Google Calendar, Google Maps, Google Contacts, Picasa... Esto permite que los datos sean recuperados y mostrados en un formato personalizado en el sitio.



Veamos un ejemplo de código que lista los contactos de gmail y los muestra en una tabla WEBDEV.

```
Connection is gglConnection
Connection.Email="WebDev@gmail.com"
Connection.Password="password"
GglConnect(Connection)
Contacts is array of gglContact
Contacts=GglListContact(Connection)
TableDisplay(TABLE_Contacts)
```



Ejemplo de acceso nativo a Google Calendar, para ser usado directamente en una página WEBDEV

SEGURIDAD HTTP



SEGURIDAD

Como usted lo sabe, en Internet la seguridad y confidencialidad tiene mucha importancia.

Por defecto, cuando se usa un sitio Web, los datos que circulan entre el computador del usuario y el servidor Web no están protegidos: Los datos pueden ser vistos por cualquier persona mal intencionada.

La confidencialidad y la autenticación de la fuente de datos no se encuentra asegurada por defecto.

CONEXIÓN SEGURA HTTPS

La forma más efectiva de proteger la información de los usuarios de la web hoy es utilizar una conexión segura de tipo TLS (Transport Layer Security, el sucesor más confiable de SSL) o SSL.

Esta conexión TSL asegura el cifrado de los datos que transita entre el computador del usuario y el servidor Web que aloja el sitio.



Este protocolo también permite al usuario Web autenticar con certeza el propietario del sitio visitado.

Para asegurar un sitio o una parte del sitio con TLS (o SSL), es necesario obtener un certificado TLS (o SSL) de una autoridad de certificación reconocida (por ejemplo, Norton VeriSign, Thawte, GeoTrust, etc.).

Una vez obtenido este certificado, simplemente instálelo en el servidor que aloja el sitio.

Tenga en cuenta que existen diferentes niveles de certificación, desde el simple cifrado hasta la autenticación «SSL Extended Validation», que permite la visualización de una barra de dirección verde en algunos navegadores.

HTTP, HTTPS

La URL utilizada enseguida para la conexión segura al sitio comenzará por "https://" en lugar del clásico "http://".

El usuario Web también puede verifi-

car que haya un candado en la barra de estado de su navegador, que es una prueba de la transacción segura en curso, o una URL escrita en verde, así como la identidad del sitio que está visitando.

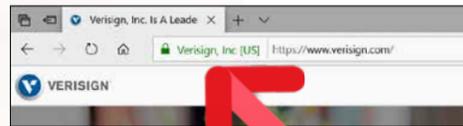
SEGURIDAD: FÁCIL EN WEBDEV

Por supuesto el modo seguro es soportado por los sitios creados con WEBDEV.

Gracias a la función WLanguage SSLActive(), es posible combinar una parte de información no segura con un espacio seguro.

Un mismo sitio puede cambiar fácilmente del modo no seguro al modo seguro SSL/TLS.

Los certificados "cliente" también están disponibles.



PAGO SEGURO

PAGO SEGURO POR TARJETA BANCARIA

Existen dos métodos principales para recibir el pago con tarjeta bancaria.

Recolectar directamente la información de pago del cliente (numero de tarjeta, fecha de expiración, código) y realizar luego la transacción con el banco. Este método es cada vez menos utilizado.

El método más común consiste en cambiar a una página de pago especializada proporcionada por una institución financiera.

Una vez que el usuario ha validado su pedido en su sitio, se le redirige a una página de pago administrada por un tercero que garantiza la transacción bancaria y devuelve la aprobación o el rechazo del pago.

En este modo de funcionamiento, solo se debe gestionar la devolución del acuerdo de pago.

LOS OPERADORES FINANCIEROS

Usted puede elegir directamente un banco como operador, que le brindará un servicio de pago en línea con quien interconectarse.

Usted también puede pasar por un operador multibanca como Verifone PayBox o PayPal. Este método permite elegir y cambiar la cuenta de banco que será usada fácilmente.

La implementación de esta solución es muy fácil con WEBDEV, gracias a los componente "PayBox" o "PayPal" que vienen en estándar.



Paybox
by Verifone

PayPal

SEO: REFERENCIAMIENTO NATURAL DE SUS SITIOS

REFERENCIE SUS SITIOS

WEBDEV lo asiste en la referenciación natural de sus sitios.

El asistente analiza el contenido de las páginas del sitio e indica las mejoras posibles para maximizar el posicionamiento en motores de búsqueda (Google, Yahoo, etc.).

El asistente también verifica que los links entre las páginas puedan ser detectados y usados por los robots de los motores de búsqueda.

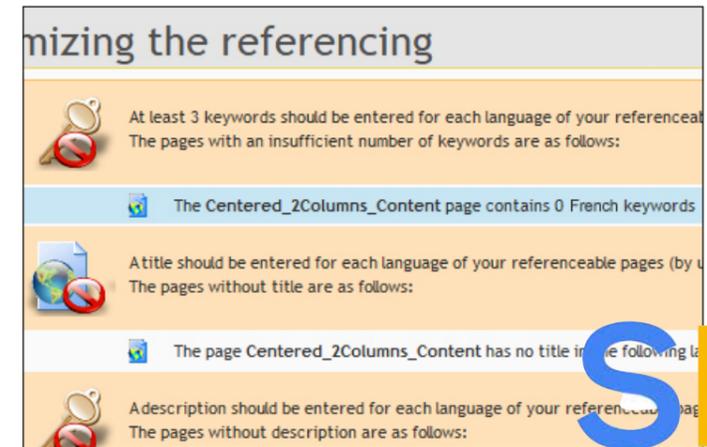
El resto de las reglas también son verificadas.

Por lo tanto, sus sitios serán mejor referenciados por los motores de búsqueda.

REFERENCIE CADA PÁGINA DINÁMICA ("URL REWRITING")

Gracias a la tecnología "AWP", WEBDEV permite referenciar cada página dinámica.

http://www.tames.com/TAMES_WEB/EN/Car/ferrari/Model/ferrari_488-gtb.awp



Un modo de reescritura de URL es usado para definir varias direcciones para la misma página de acuerdo a su contenido.

Esta página y su contenido dinámico serán mejor referenciados por los motores de búsqueda.

Una página puede ser renombrada.

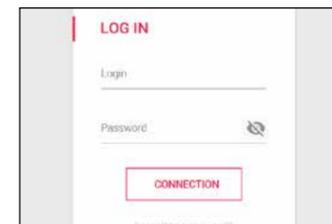
Por ejemplo, la dirección de la página puede incluir el nombre del objeto (bicicleta, bicicleta de montaña, aparcador de roble, etc.), lo que permite que la página sea mejor referenciada.

SEGURIDAD DE SUS SITIOS: ACCESO POR CONTRASEÑA

CONTROLE EL ACCESO A SITIOS Y APLICACIONES WEB: GROUPWARE

La seguridad de acceso por contraseña a un sitio o algunas de sus páginas puede ser necesario: ¡Viene como estándar en WEBDEV!

La funcionalidad "User Groupware" permite definir contraseñas y sus autorizaciones para personas o grupos de personas.



El control de acceso se define simplemente en el editor del supervisor. No necesita programación, solo active la opción "Groupware".

GROUPWARE: UN

CONTROL SEGURO MUY FINO

El control de acceso permite filtrar el acceso de numerosos elementos: opciones de menú, botones, controles, grupos de controles, páginas, reportes, ...

Los elementos protegidos están inactivos y están atenuados u ocultos en función de su elección.

EL MODO SUPERVISOR

El responsable de la seguridad podrá en todo momento configurar fácilmente los derechos de los usuarios. Un editor amigable le permite definir y administrar estos derechos.

Si lo desea, los derechos de los usuarios o grupo de usuarios se pueden crear o modificar por programación.

LDAP

Si desea usar una base de datos de inicio de sesión existente en LDAP, el control de acceso lo usará.

AUTENTICACIÓN CON LOS IDENTIFICADORES DE FACEBOOK, GOOGLE, TWITTER O LINKEDIN, ...



Para autenticar a un usuario, también es posible utilizar los identificadores que el usuario utiliza para conectarse a Facebook, Google, Twitter, LinkedIn, Amazon, Dropbox, Instagram, Yahoo... (protocolo OAuth 2.0). Tenga en cuenta que su sitio no conocerá los identificadores del usuario Web.

¡Asegure automáticamente sus sitios, sin tener que programar!

SPA: SINGLE PAGE APPLICATION (TODO UN SITIO EN UNA MISMA PÁGINA)

WEBDEV permite crear Aplicaciones Web contenidas en una sola página (Single Page Application, SPA).

Solo utilice la noción de plano. Un plano es un conjunto de controles de la página.

Cada plano puede ser visible o no.

El cambio de plano se puede realizar desde cualquier proceso de control:

- clic en un botón
- código de la página según ciertos criterios...

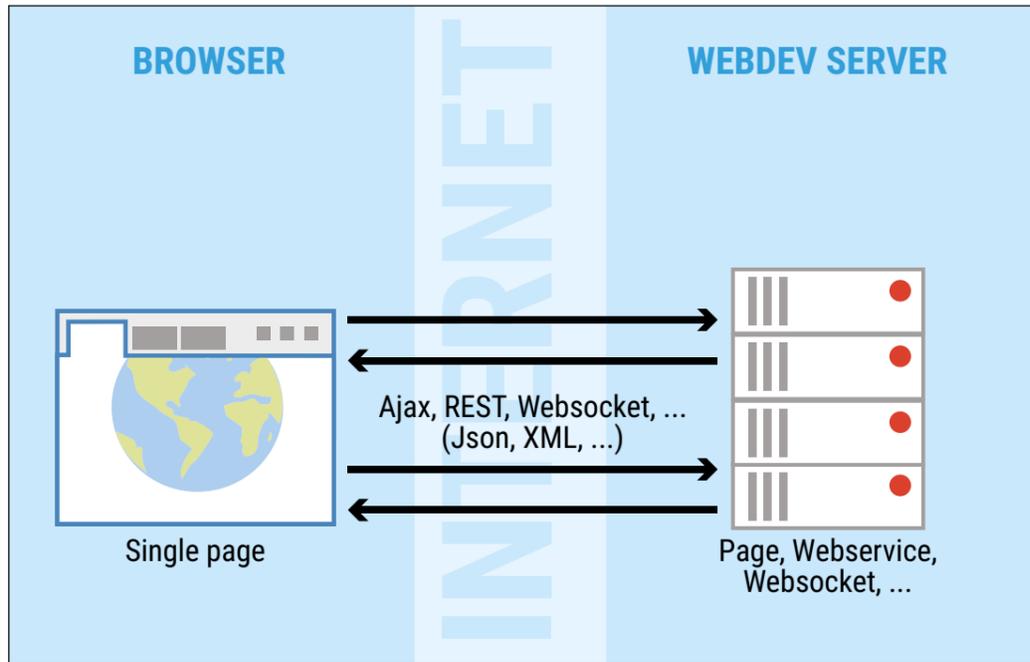
Así, la apariencia y el contenido de la página evolucionan durante la navegación sin ningún retorno al servidor.

En el modo SPA, los datos que se muestran en un plano se inicializan automáticamente cuando se carga la página que contiene dicho plano.

Para actualizar los datos de un plano previamente visualizado (como una cantidad de stock), existen varios métodos:

- llamar a un proceso Ajax

- llamar a un Webservice (a través de un temporizador, por ejemplo).
- uso de un WebSocket...



WEBSOCKET SERVIDOR PUSH

A veces es necesario enviar los datos al navegador desde el servidor Web, sin que el navegador lo solicite.

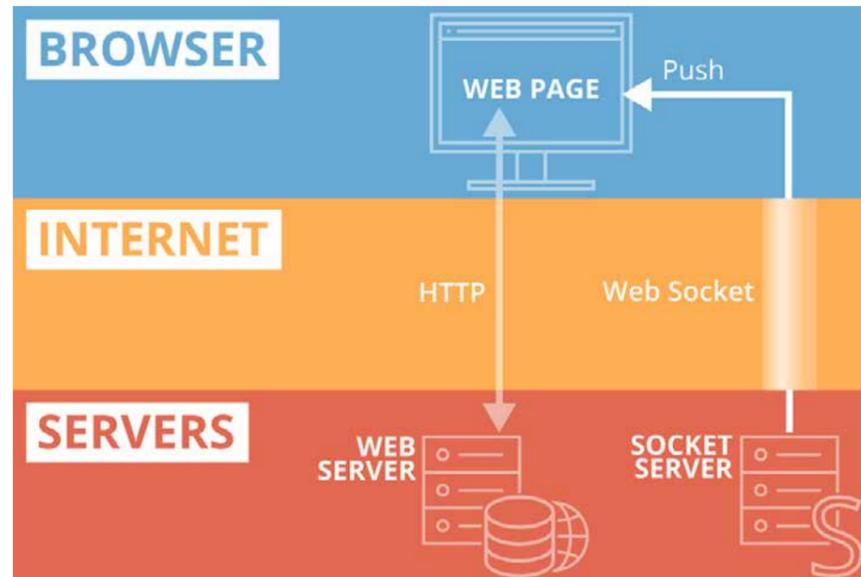
WEBDEV propone para este propósito una familia de funciones WLanguage navegador: las funciones WebSocket. Este conjunto de funciones permite gestionar la transmisión de información a través de un WebSocket.

La función `SocketConnect` permite conectarse al servidor de sockets y abrir el canal de comunicación.

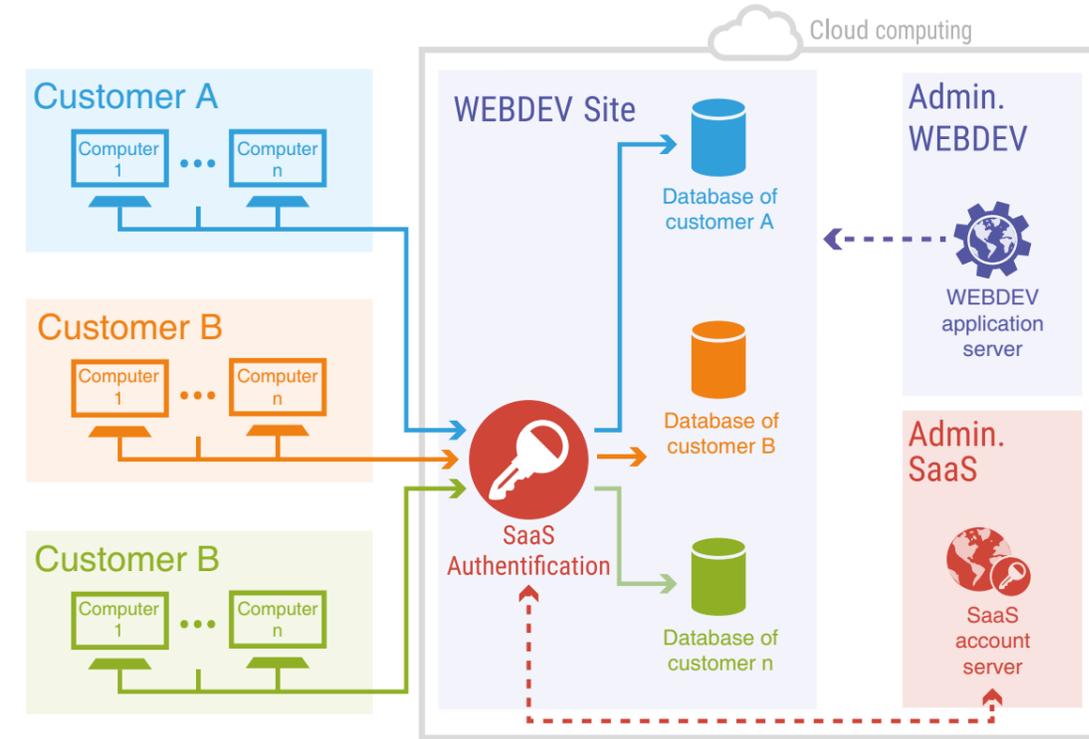
La función `SocketListen` permite escuchar en modo asíncrono el socket abierto y para especificar el código de WLanguage al que se llamará cuando se reciba un mensaje.

La función `SocketWrite` permite enviar una notificación al servidor, por ejemplo de efectuar un cálculo.

El uso de Websockets permite enviar ("push") datos a un sitio.



SAAS : CREE FÁCILMENTE APLICACIONES EN MODO SAAS



WEBDEV

SaaS fácil

SaaS (acrónimo de Software As A Service) es un modelo de distribución de solución informática a través del Cloud.

Los clientes no pagan por poseer una licencia del software en sí, sino por usarlo.

Los datos se almacenan en los servidores del proveedor de la aplicación y ya no están en la empresa.

SAAS FÁCIL : COMERCIALICE SUS SITIOS EN SAAS

La versión de WEBDEV proporciona las herramientas necesarias para poner en línea fácilmente las soluciones SaaS: El administrador SaaS permite especificar las autorizaciones de uso.

La gestión de cuentas clientes permite definir las reglas para usar el sitio: autenticación, número de conexiones permitidas, tiempo de conexión, ...

Esta gestión se realiza directamente desde la interfaz del administrador o por programación a través de las funciones WLanguage.

Al momento de ejecutarse, el sitio verifica la autorización de la conexión y los derechos del usuario por medio de

un conjunto de funciones WLanguage.

ADMINISTRADOR SAAS

La administración del software se puede hacer con o sin intervención humana. Permite crear cuentas de empresa, cuentas de usuario según una configuración inicial, sin intervención humana.

La interfaz es propuesta en modo Web.

API DE ADMINISTRACIÓN SAAS

Entre las funciones WLanguage disponibles para administrar cuentas encontrará:

- creación y eliminación de cuentas
- modificaciones de cuentas: añadir usuarios, rango de uso, cantidad de usuarios,...
- inicialización de una base de datos por clonación de una base de datos de referencia
- definición de la conexión a la base de datos...

API DE AUTENTICACIÓN SAAS

Entre los elementos a administrar en un sitio SaaS, usted encontrará:

- Conexión y desconexión

- Identificador de empresa
- Contraseña de la empresa
- Identificador de usuario
- Contraseña de usuario
- Validación de dirección IP
- Número máximo de conexiones de empresa, cuentas de usuario según una configuración inicial, sin intervención humana.
- Tiempo máximo de conexión
- Tiempo de conexión autorizado, etc...

GESTIÓN PERSONALIZADA DE SUS PRECIOS

La gestión de precios es realizada fácilmente por medio de una configuración simple.



Con WEBDEV,
el SaaS es fácil.

MODELE UNA BASE DE DATOS : FÁCIL

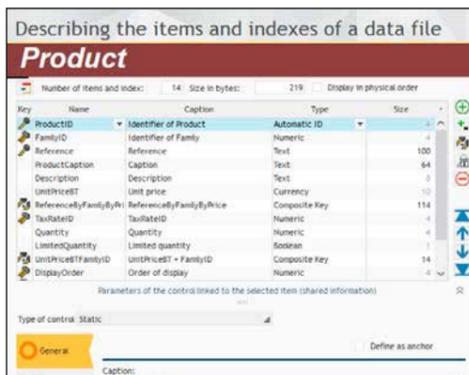
Quando crea un sitio dinámico o una aplicación Web, es necesario utilizar las tablas de datos. Si estas no existen, hay que definir las. Con WEBDEV, esto es increíblemente fácil..

El método visual de WEBDEV describe gráficamente la organización de los datos. WEBDEV funciona con todos los métodos de análisis.

DEFINIR UNA NUEVA ESTRUCTURA

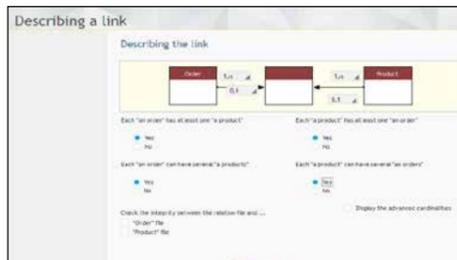
Detallemos un ejemplo simple pero representativo de definir una nueva estructura: la definición de tablas de "Producto" y de "Orden".

- 1 Creamos la tabla "PRODUCTO": Simplemente especificamos el nombre y alguna información general.
- 2 Creamos la estructura de la tabla: cada columna es definida, o recuperada del diccionario de datos.



- 3 Después vamos a crear de la misma manera la tabla "ORDEN". Los CLIENTES pasan los pedidos. Por lo tanto, estas 2 tablas deben estar enlazadas en el análisis. Después de dar clic en la herramienta "link" en la barra de iconos, simplemente trace una unión con el ratón entre estas dos tablas.

- 4 WEBDEV luego hace las preguntas en lenguaje natural para determinar automáticamente el tipo de conexión entre las 2 tablas.



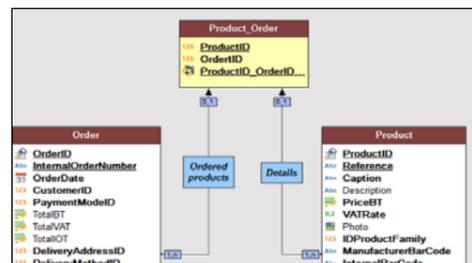
Las preguntas son simples como para niños. Por ejemplo: Cada "producto" tiene al menos una "orden": ¿sí o no? Cada "producto" puede tener varias "órdenes": ¿sí o no? Etc...

En función de las respuestas a estas preguntas, WEBDEV establece los atributos de cardinalidad correctos y determina si se necesita una tabla de relación.

- 5 WEBDEV pregunta enseguida las reglas a aplicar en caso de eliminación o modificación (integridad referencial).

Prohibir la eliminación de un producto que tiene una Orden: ¿sí o no? Etc...

- 6 Eso es todo, las tablas están vinculadas, su trabajo está terminado. El editor de consultas encuentra las uniones automáticamente, y cada editor en el entorno de desarrollo sabrá como trabajar con los datos...



Una tabla de unión se crea automáticamente.

Todo lo que queda es (posiblemente) imprimir el archivo y generar las páginas y el código con el RAD, o iniciar un desarrollo... Es así de simple.

TODAS LAS BASES DE DATOS: MYSQL, ORACLE, AS/400, SQL SERVER, MONGO DB...

Un sitio dinámico o una aplicación Web se basa en datos. WEBDEV puede acceder a todas las bases de datos del mercado. WEBDEV es abierto, le permite utilizar su existente.

TODAS LAS BASES DE DATOS SON SOPORTADAS (LISTA NO EXHAUSTIVA)

WEBDEV puede leer y escribir en toda base de datos. Estas son algunas de las bases de datos compatibles (consulte la tabla a continuación).

HFSQL, UNA PODEROSA BASE DE DATOS SQL, INCLUIDA

WEBDEV viene con HFSQL, una poderosa base de datos SQL Cliente/Servidor, que ya se usa en millones de sitios. HFSQL puede ser distribuido libremente con sus sitios WEBDEV. HFSQL se describe en detalle en la página 42.

CONECTOR NATIVO

WEBDEV puede acceder nativamente a MySQL, Oracle, SQL Server, PostgreSQL, SQLite, AS/400, DB2, Informix, Sybase (módulos disponibles por separado). La instalación de estos conectores nativos es simple (un simple archivo). Los controles de tipo BLOB y Long Raw son soportados. El rendimiento de acceso es impresionante.

SOPORTE NATIVO DE LAS BASES "AS/400" Y "ISERIES"

WEBDEV accede directamente al AS/400 (módulo disponible por separado), sin driver ODBC, sin OLE DB y sin ActiveX. WEBDEV recupera y exporta DDS, lanza comandos CL, gestiona una Dataqueue... Todo esto se incluye en el entorno, con una velocidad impresionante. ¡Pida o descargue el folleto AS 400!

BIG DATA

WEBDEV puede acceder a los datos almacenados en formato Big Data, como Hadoop y Mongo DB.

- HFSQL*
- MySQL*
- Oracle**
- Informix**
- SQLServer**
- PostgreSQL*
- MariaDB*
- SQLite*
- IBM DB2**
- IBM AS/400**
- Sybase**
- Netware SQL
- Ingres
- Progress**
- XML*
- Access
- xBase*
- ASCII*
- Excel*
- Hadoop*
- Mongo DB*
- Memcached*
- Redis*
- Etc...

*: conector nativo estándar
**: conector nativo opcional

TODAS LAS BASES DE DATOS POR MEDIO DE ODBC U OLE DB

WEBDEV accede a toda base de datos con un driver ODBC u OLE DB.

SQL SCRIPT = ANÁLISIS WEBDEV

Un análisis definido en WEBDEV puede convertirse en un script SQL para crear una nueva base de datos SQL, y cualquier script SQL se puede convertir automáticamente en un análisis WEBDEV para aprovechar el código existente. Esto permite una apertura total. La recuperación de las estructuras existentes se efectúan por un simple "Arrastrar & Soltar" en el editor de análisis.

LOS PROCEDIMIENTOS ALMACENADOS

Si la Base de Datos de terceros soporta procedimientos almacenados, estos son accesibles por aplicaciones desarrolladas con WEBDEV.

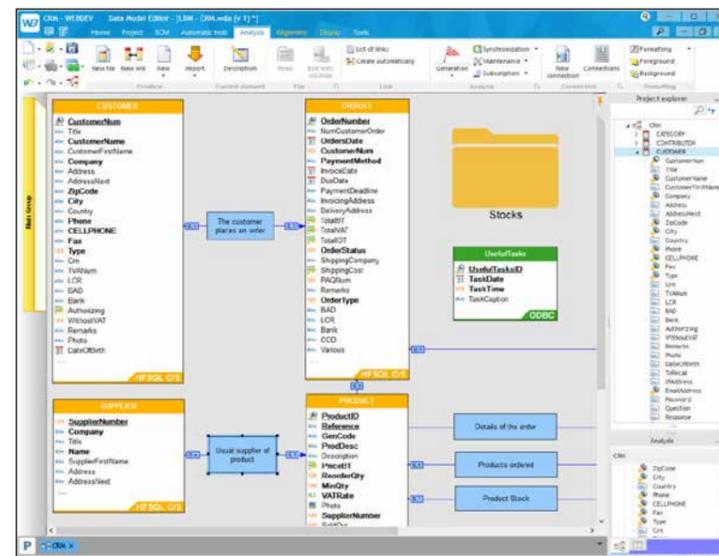
LA PROGRAMACIÓN ES IDÉNTICA INDEPENDIENTE DE LA BASE DE DATOS USADA

Cualquiera que sea la base de datos, usted puede utilizar la programación SQL o los comandos del L5G de WEBDEV, el WLanguage (hReadNext, etc.). Esto evidencia una vez más la apertura de WINDEV al permitirle cambiar fácilmente la base de datos.

USTED USA WINDEV...

Si usa WINDEV, tenga en cuenta que puede compartir el proyecto y sus elementos (código, clases, ventanas, consultas, reportes, etc.) entre los 2 entornos, y exportar sus aplicaciones a WEBDEV.

WEBDEV permite crear un nuevo sitio y sus datos, o crear sitios vinculados a datos existentes, independientemente de la Base de Datos.



Descripción de una estructura de datos en WEBDEV

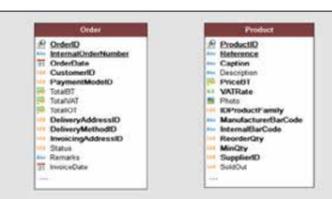


IMPORTAR DATOS EXISTENTES

Si usted ya posee un análisis o datos, simplemente puede arrastrar y soltar la estructura en el editor de análisis

RGPD

Los datos concernientes por la reglamentación RGPD son identificables en el análisis. El archivo incluye una parte RGPD.



EL DOCUMENTACIÓN TÉCNICA (Y RGPD) DE UN CLIC

WEBDEV permite editar la documen-

tación completa de análisis y programación del sitio. La documentación se realiza por análisis inverso del sitio, por lo que siempre está actualizada.

Una documentación puede contener varios miles de páginas, editarse en PDF, HTML, en un procesador de word, etc.



HFSQL : BASE DE DATOS SQL LIBRE CLIENTE/SERVIDOR WINDOWS Y LINUX

WEBDEV gestiona todas las bases de datos del mercado.

WEBDEV SOPORTA TODAS LAS BASES DE DATOS

WEBDEV funciona con todas las Bases de Datos del mercado (ver página 41).

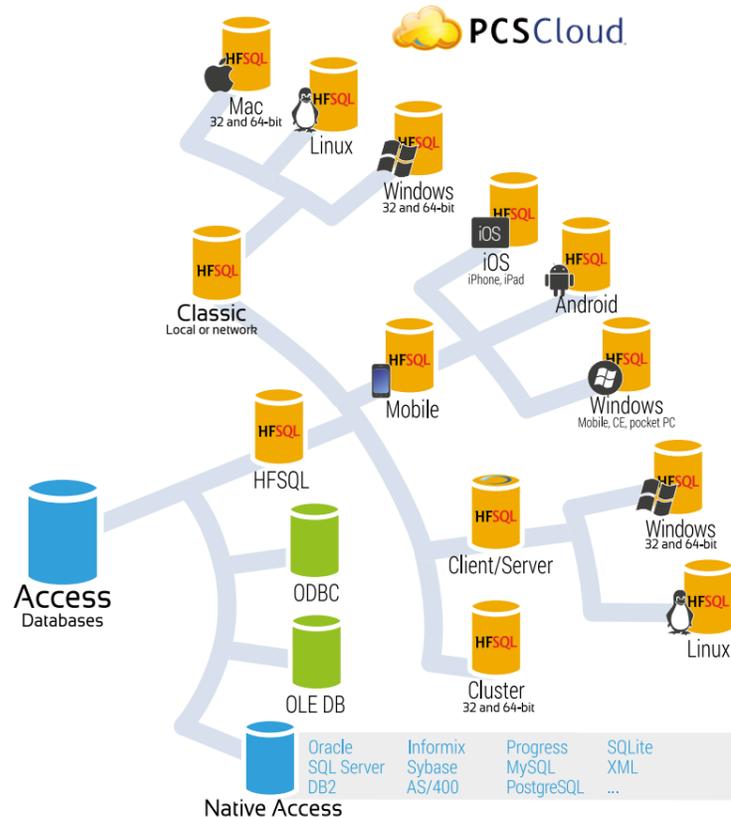
VIENE UNA BASE DE DATOS PROBADA EN ESTÁNDAR: HFSQL

HFSQL viene en estándar con WEBDEV. Una base de datos confiable y robusta, que ya es usada en millones de sitios por todo el mundo.

329 MIL BILLONES DE LÍNEAS (REGISTROS)...

HFSQL permite trabajar en toda seguridad con un gran volumen de datos importantes (hasta 329 cuatrillones de líneas).

Usted puede planear tranquilamente el crecimiento natural de los volúmenes de datos .



COMPARTIR DATOS CON "BACK OFFICE"

Los datos del sitio se pueden compartir fácilmente en tiempo real con las aplicaciones "back office", por ejemplo, para procesar pedidos recibidos, emitir documentos de entrega y facturas, preparar pedidos...

WINDEV es el complemento ideal de WEBDEV para realizar un excelente Back Office .

RÉPLICACIÓN DE SITIO/ BACK OFFICE

La replicación puede ser útil entre el sitio y el back office.

HFSQL gestiona la replicación de bases de datos y la replicación de servidores, mono y bidireccional, periódica o continua.

La replicación puede ser automática, o totalmente personalizada.

HFSQL : EXTREMADAMENTE RÁPIDA

La velocidad de acceso a los datos es impresionante.

Esto brinda mejores tiempos de respuesta para su sitio, sea en Internet o en Intranet.

UNA INTEGRACIÓN TOTAL

La integración en el entorno de desarrollo es total.

En cualquier momento, en todos los editores, usted tiene acceso inmediato a toda la información referente a las tablas y columnas.

La integración entre la interfaz y la base de datos permite una programación más segura, más fácil y más rápida.

CONFIDENCIALIDAD: CIFRADO 128 BITS, AES

En Internet, los datos estarán en un servidor: deben ser protegidos de intentos de acceso ilegales; esto es fácil con HFSQL.

El cifrado de datos e índice es estándar.

FUNCIONALIDADES AVANZADAS

HFSQL propone funcionalidades avanzadas: cluster, integridad, log, transacciones, disparadores, gestión automática de accesos concurrentes, Unicode, mantenimiento en caliente (sin desconectar los usuarios)...

ABIERTO A OTROS PROGRAMAS

Los conectores nativos, los controladores ODBC y OLE DB brindados con



HFSQL permiten leer y escribir desde programas o aplicaciones de terceros.

SQL Y WLANGUAGE

El acceso a los datos se efectúa a través de SQL o por las potentes funciones del WLanguage.

Usted tiene la capacidad de mezclar comandos SQL y comandos WLanguage en el mismo programa.

SEGURIDAD : "SQL INJECTION" IMPOSIBLE

Es posible crear consultas configurables, lo que impide los ataques de servidores a través de "inyección sql".

BÚSQUEDA "FULL TEXT"

La búsqueda "full text" permite la búsqueda de cadenas de caracteres más rápido en los datos.

Es útil para sus motores de búsqueda. El índice maneja los textos enriquecidos (RTF, HTML), para ignorar las etiquetas de estos formatos durante la indexación.

Los resultados se muestran de acuerdo a un orden de relevancia ("ranking").

TABLAS (ARCHIVOS) INALTERABLES

HFSQL propone un tipo de tabla "inalterable": Lo que está escrito no puede ser modificado.

Este tipo de tabla (archivo) es útil para respetar ciertos estándares.



CLUSTER (GRANJA DE SERVIDORES)

Gracias a la funcionalidad de cluster, un conjunto de servidores físicos aparece como un único servidor a los clientes.

La eventual falla de un servidor físico no provoca la falla de acceso a la base de datos (alta disponibilidad, tolerancia a cortes).

COPIA DE SEGURIDAD EN CALIENTE

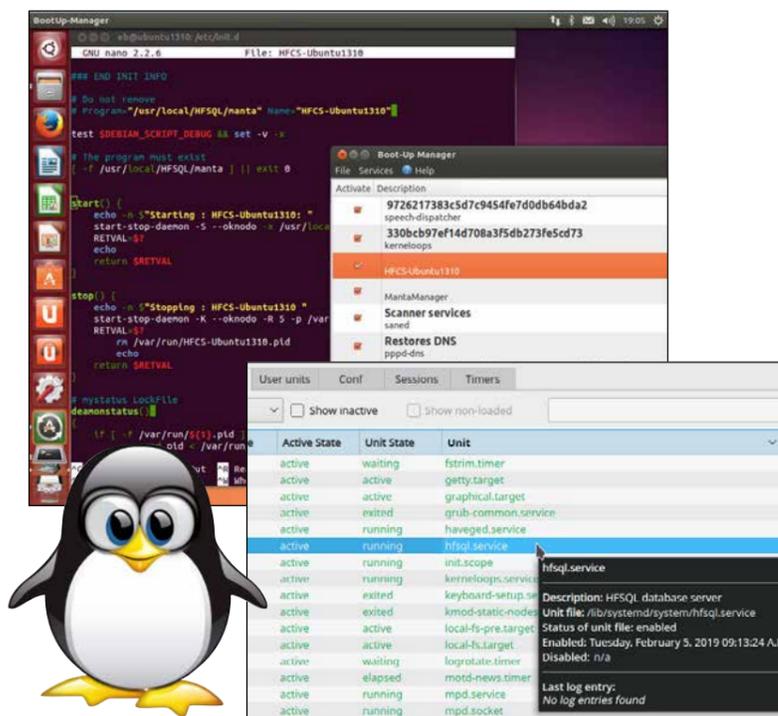
Es posible activar una copia de seguridad de una base de datos, mientras que la base de datos se está utilizando. La copia de seguridad puede ser disparada por programación o por acción manual.

También se pueden realizar copias de seguridad diferenciales.

INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN FÁCIL

HFSQL es de instalación inmediata, sin ninguna manipulación. La administración de las bases de datos es automática.

El soporte para modificaciones de estructura (por ejemplo un registro que



va de 40 a 60 caracteres) se gestiona automáticamente (tecnología SDD).

RGPD

Se identifican los datos personales a los que se refiere el RGPD, lo que facilita el respeto del reglamento.

DESPLIEGUE HFSQL : GRATUITO

El uso de HFSQL puede generar ahorros de varios cientos de miles de euros en la implementación.

Una ventaja nada despreciable.

¡HFSQL Cliente/Servidor es el mejor aliado para sus sitios!

FUNCIONALIDADES

Cifrado de 128 bits
Integridad referencial
Registros
Replicación
Transacciones
Triggers
Unicode
Importar Exportar
Cluster
Tablas inalterables
Compresión/Descompresión de los memos (Blobs) en la marcha

TECNOLOGÍAS

Mantenimiento automático (DSS)
Gestión de los accesos concurrentes
Reconexión automática
Cero administración
Reanudar automáticamente después del incidente
Implementación automática



Descubra HFSQL con este documento de 24 páginas disponible en www.windev.es



EDITOR DE CONSULTAS VISUAL



Para ayudar a crear las consultas en las bases de datos, WEBDEV propone un editor de consulta visual.

NO NECESITA SABER SQL PARA CREAR CONSULTAS PODEROSAS

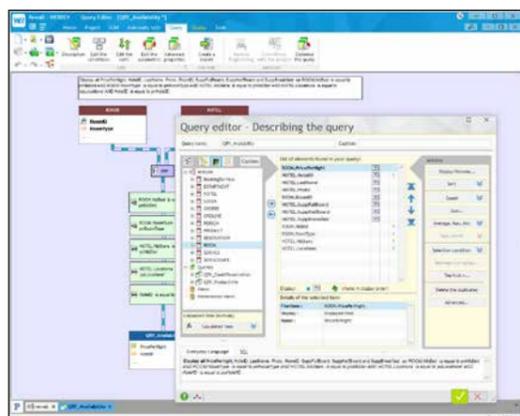
Gracias al editor visual, lo único que debe hacer es escoger las columnas que va a incluir, especificar las condiciones de selección usando el asistente, y la consulta se crea.

Puede, por supuesto, modificar el código SQL generado por el editor de consultas.

Las consultas son ejecutadas en HFSQL (Versión Classic, Mobile y Cliente/Servidor) y todas las otras bases de datos. Puede usar el código WLanguage con consultas (comandos hRead *).

CONSULTAS VISUALES

¡La consulta también se genera en lenguaje natural, lo que permite comprobar que no hemos cometido ningún error!



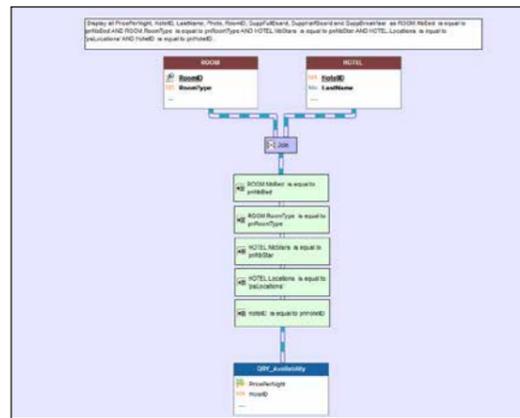
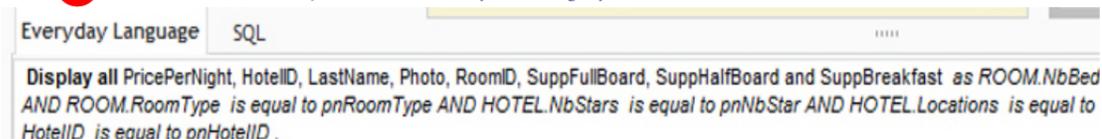
El editor de consultas



1 El código SQL se genera automáticamente

Una vez validada, la consulta se muestra visualmente en el entorno de desarrollo, lo que facilita su comprensión cuando es necesario realizar cambios.

2 La consulta se construye delante de sus ojos en lenguaje natural

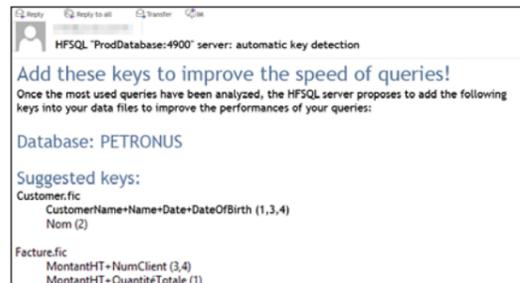


3 Una vez la consulta ha sido definida, puede ser visualizada.

EJECUCIÓN OPTIMIZADA

Con HFSQL, la elección de los mejores índices será realizada en tiempo de ejecución, tomando en cuenta el tamaño real de cada índice en la tabla.

Si se necesitan claves para un mejor rendimiento, el servidor HFSQL lo informa.



Incluso las sugerencias se le envían a usted directamente por correo electrónico!

CONSULTAS BASADAS EN CONSULTAS...

El resultado de una consulta puede ser una tabla de visualización, un reporte impreso, incluso una tabla de tipo HFSQL. Una consulta puede ser utilizada como fuente para otra consulta.

CONSULTAS CREADAS EN TODAS LAS BASE DE DATOS

La fuente de datos de una consulta puede ser una base de datos HFSQL o una base de datos de terceros: Oracle, SQL Server, DB2, AS/400, My SQL, Access,...

El editor de consultas hace más accesible sus datos a la hora de programar.

EDITOR DE REPORTES : GENERE PDFS EN TIEMPO REAL (FACTURAS, ETC.)



El editor de reportes de WEBDEV resuelve el problema de los informes de Internet.

Y facilita crear impresiones. ¡Generar una factura en PDF después de realizar un pedido es un juego de niños!

PDF INCLUIDO

Puede crear reportes en PDF como estándar, sin necesidad de comprar o instalar una herramienta adicional.

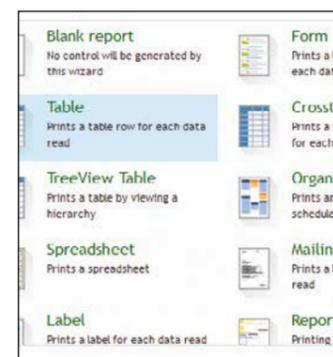


Un reporte en PDF generado con WEBDEV

PDF/A Y FIRMA

Es posible crear PDF/A firmado (archivo estándar ISO) y PDF firmado (RGS).

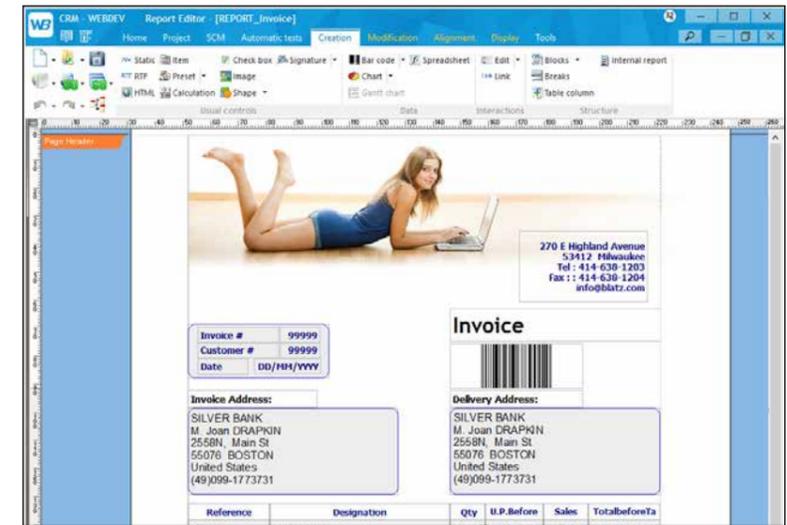
CREAR UN REPORTE: FÁCIL



Elijiendo el tipo de reporte a crear

Un asistente está presente para generar reportes de alta calidad; ¡él hace las preguntas para no olvidar ningún elemento!

En Intranet, los reportes se envían a una impresora accesible desde el servidor.



Creación de un reporte en el entorno

En Internet, el reporte se enviará al usuario Web en un formato específico: PDF, HTML, DOCX, ...

TODAS LAS FUENTES DE DATOS

Los datos usados para un reporte pueden venir de cualquier fuente: HFSQL, Oracle, Access ..., consulta, archivo de texto, variable de programa, zona de memoria, tabla de página,...

GESTIÓN DE "FONDOS DE PÁGINA" PDF

El editor de reportes gestiona los fondos de página y los formularios que se van a imprimir, como por ejemplo los formularios de impuestos.

IMÁGENES: AUTOMÁTICO

Incluyendo imágenes (JPEG, PNG, BMP, TIFF, PCX, GIF, etc) en reportes es de una simplicidad total.

La imagen puede ser predefinida (logotipo, por ejemplo), o provenir de su programa o de un archivo (foto del producto, etc.).

También puede imprimir fácilmente dibujos creados por programa.

CÓDIGO FUENTE EN EL REPORTE

WEBDEV permite incluir todo código fuente ejecutable WLanguage en cualquier parte de un reporte: así usted podrá crear los procesos más particulares, sin ningún problema.

CÓDIGOS DE BARRAS AUTOMÁTICOS



WEBDEV genera automáticamente los códigos de barras (horizontal o verticalmente).

Los formatos soportados son: QR Code, UPCA, UPCE, EAN13, EAN8, CODE128, CODE39, CODE93, CODE11, intervaled 2 of 5, CODABAR, BC_MSI, Datamatrix, PDF417, ...

REPORTES POR CORREO

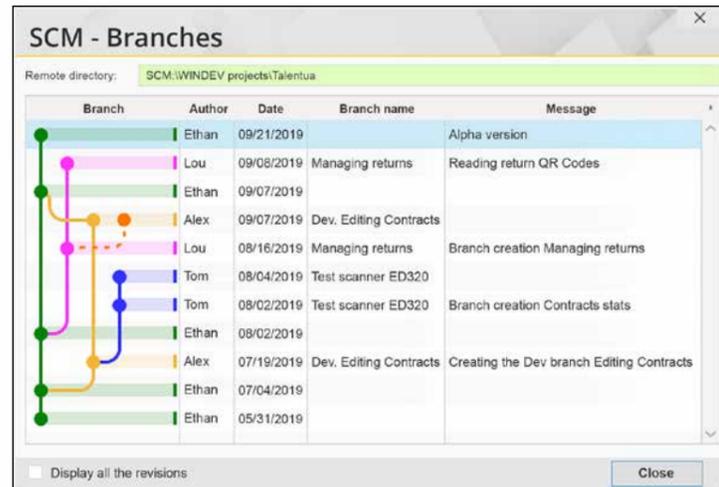
Con WEBDEV es fácil crear un reporte dinámico (la factura del producto que un usuario ordeno en línea por ejemplo) y enviarla por correo inmediatamente (en formato PDF por ejemplo).

DISTRIBUCIÓN LIBRE DE REPORTES

Por tanto, no tiene que pagar nada por distribuir sus reportes en sus sitios WEBDEV.

¡Con WEBDEV, los reportes sofisticados son realmente fáciles!

TRABAJO EN EQUIPO HERRAMIENTA DE VERSIONES (SCM)



proyectos; si varios proyectos usan el mismo elemento, éste puede ser compartido.

- Un historial de todos los elementos (páginas, códigos, consultas, ...), se almacena en la base de datos. Es posible una purga completa o parcial.
- El proyecto se encuentra en cada computadora de desarrollo; así es posible desarrollar con el computador desconectado.
- la gestión de sucursales está asegurada.
- el "Diff" (diferencias) entre 2 elementos está disponible: fuente, página,...

TRABAJO A DISTANCIA

SCM acepta conexiones remotas. Esta funcionalidad le permite trabajar en un proyecto desde la ubicación de un cliente sin perder las modificaciones.

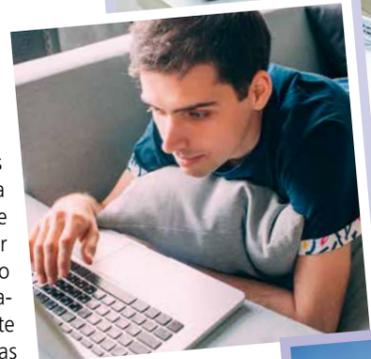
UN SOLO DESARROLLADOR

SCM es útil incluso si usted desarrolla por sí mismo: guarda un historial de las modificaciones de todos los elementos y sirve como un respaldo y herramienta de guardado para las versiones.

La administración de sucursales le permite manejar fácilmente varias versiones del mismo sitio.

SCM DRIVE : CLOUD

El SCM se puede alojar en el cloud gracias al SCM Drive.



¡Desarrolle en la oficina, en la carretera, e incluso en la playa!

LA BASE DE LAS FUENTES

Con el Administrador de Código Fuente (SCM en inglés), los elementos del proyecto son reagrupados en una base de datos compartida. Antes de que se use, debemos efectuar un checked out a un elemento, una vez modificado, se vuelve a hacer un checked in. Por lo tanto, los miembros del equipo usan elementos actualizados. El SCM de WEBDEV almacena todos los elementos del proyecto: procedimientos, conjunto de procedimientos, clases, páginas, reportes, componentes, consultas, análisis, dependencias (imágenes, etc), ...

TOTALMENTE INTEGRADO

Totalmente integrada con los diversos editores, la herramienta de control de versiones (SCM) proporciona un mejor trabajo en equipo, modificación e historial de versiones, administración para versiones concurrentes de un sitio (branches) y automatiza la copia de seguridad del código fuente. Apropiado para equipos de 1 a 1.000 desarrolladores, el SCM facilita y estandariza el intercambio entre desarrolladores sin imponer restricciones.

FUNCIONALIDADES POTENTES

- SCM está integrado totalmente en el entorno de desarrollo.
- La base de datos gestiona varios

ADMINISTRE SUS PROYECTOS CUADRO DE MANDO Y CENTROS DE CONTROL

CUADRO DE MANDO DEL PROYECTO

El cuadro de mando permite una visión global del proyecto, su progreso y calidad.

Las luces se activan cuando se alcanza algún nivel (configurable): número de errores, vencimiento de plazo... Además muestra que optimizaciones se pueden realizar.

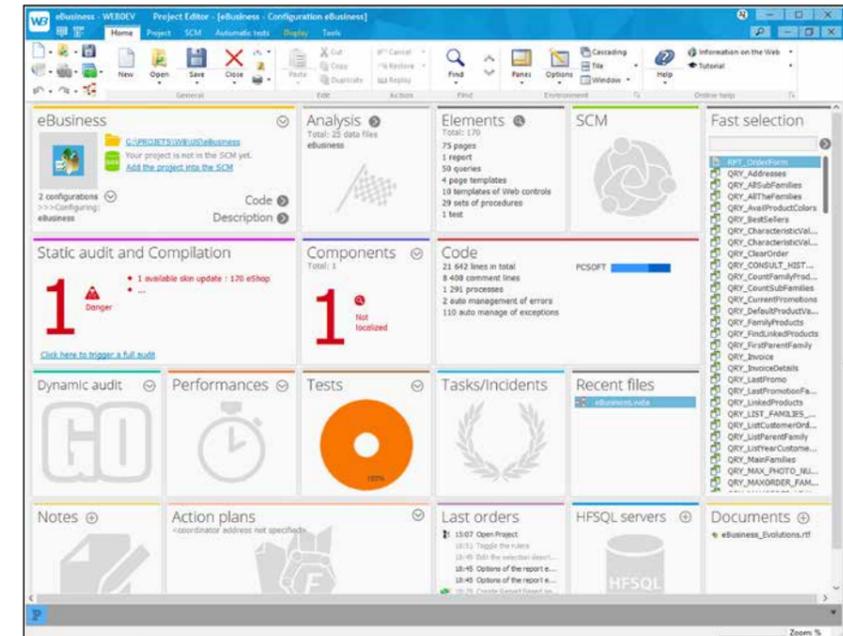
ALM : CENTRO DE SEGUIMIENTO DE PROYECTOS

El Centro de Seguimiento de Proyectos se usa para verificar el cronograma de cada tarea asignada y realizada por cada miembro del equipo y también efectúa el seguimiento de la gestión de las "exigencias" y el control de calidad.

Se genera un diagrama de Gantt.

GESTIÓN DE REQUERIMIENTOS Y TAREAS (ITEMS BACKLOG)

El Centro de Seguimiento de Proyectos permite definir y seguir el estado de cada requerimiento para cada versión del proyecto. Un requerimiento corresponde a una funcionalidad que debe ser desarrollada en el software. Cada requisito puede ser vinculado a varias tareas (tarea de desarrollo, de prueba, de documentación, etc...), los errores, las reglas de negocio...



El cuadro de mando del proyecto brinda una vista general del progreso de un proyecto.

MÉTODOS ÁGILES

Los métodos de desarrollo Ágiles se basan en un desarrollo iterativo: en lugar de entregar todo de una vez, un programa debe responder a un conjunto de requerimientos, el desarrollo se realiza a través de los despliegues iterativos en franjas de tiempo cortas. WEBDEV está diseñado para métodos ágiles: Scrum, eXtreme, Programming, RUP, CMMI,...

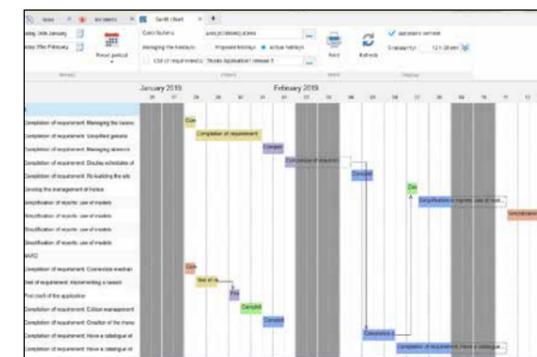
SEGUIMIENTO DEL TIEMPO ("TIME TRACKING")

Una herramienta de gestión del tiempo está integrada al entorno. Basado en un método de comunicación intuitiva, esta herramienta le pide a cada miembro de cada equipo validar la tarea actual en tiempo real

GESTIÓN DE CALIDAD

La gestión de calidad permite el seguimiento de errores.

La gestión de proyectos se hace más sencilla.



Gestione la planificación del equipo de desarrollo en tiempo real

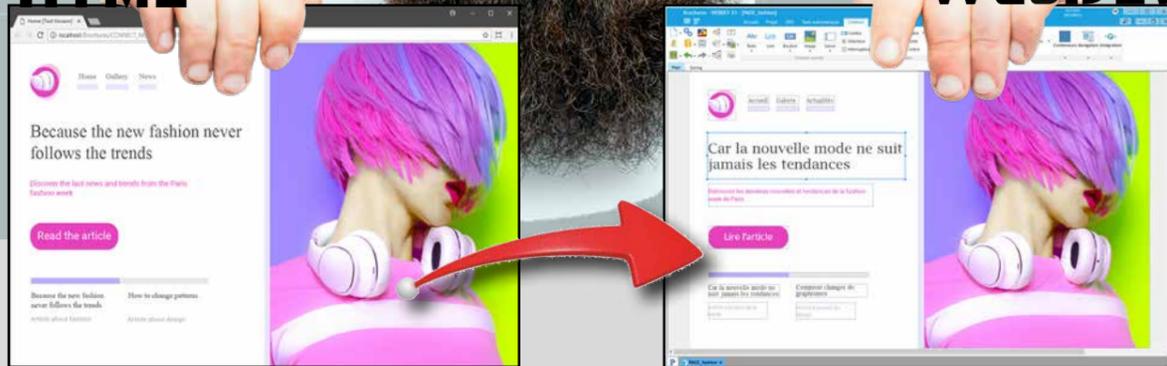


Con los parámetros dados, la fecha de finalización estimada aquí es el 26 de abril

IMPORTAR HTML EXISTENTE

HTML

WEBDEV



Página estática inicial...

La misma página importada en el editor WEBDEV

La importación permite también crear fácilmente un "tema gráfico" compatible con un sitio estático existente, para conservar la armonía. Las hojas de estilos CSS son importadas.

IMPORTAR CÓDIGO HTML EXISTENTE

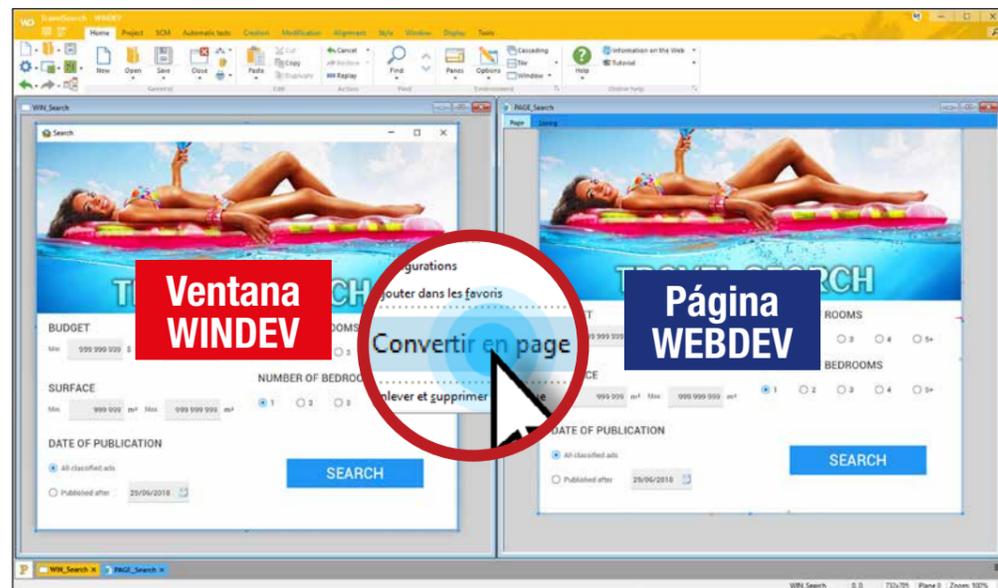
WEBDEV tiene una característica interesante: "aspirar" páginas HTML existentes. La página se importa a WEBDEV, y cada texto, imagen, enlace, etc... se convierte automáticamente en un objeto WEBDEV. La vista general y comportamiento de una página se mantiene. Esto le permite recuperar fácilmente el código existente.

IMPORTANDO CÓDIGO DREAMWEAVER EXISTENTE

Puede importar páginas, plantillas y librerías Dreamweaver. Cuando se importa una página creada con Dreamweaver, si se detecta una plantilla Dreamweaver, esta se convierte automáticamente en una plantilla de página WEBDEV. Si esta plantilla se detecta en otra página importada, esta se reemplazará automáticamente con la plantilla de página creada previamente.

WEBIFICACIÓN DE LAS APLICACIONES WINDEV

Compartir aplicaciones y ventanas con WINDEV ahorra mucho tiempo al transformar una aplicación de Windows en una aplicación de Internet.



RECUPERAR Y COMPARTIR UN EXISTENTE WINDEV

Las ventanas creadas con WINDEV se convierten directamente en páginas. Los controles y el código son recuperados. Usted comparte las clases, procedimientos, reportes, consultas entre proyectos WINDEV y WEBDEV (e incluso WINDEV Mobile).

Un poderoso asistente le muestra las modificaciones de código para hacer. Por ejemplo, si la aplicación escrita en el disco del PC, el asistente le recuerda que los Navegadores web no lo permiten. ¡La transición de Desktop a Web nunca ha sido tan fácil!

GENERE CÓDIGO PHP

¡PHP SIN SABER PHP!

Toda la potencia de WEBDEV (editor WYSIWYG, editor de modelo de datos, UML, editor de consultas, controles avanzados, WLanguage, etc.) está disponible para crear sitios en PHP. Si lo desea, las páginas y el código (en WLanguage) se convierten automáticamente a código PHP. ¡Cree fácilmente sitios PHP dinámicos, sin saber PHP!

RAD PHP

El método RAD WEB está disponible para generar sitios PHP con solo un par de clics. Genere sus sitios desde el editor de modelo de datos automáticamente.

ENTRADA DIRECTA DE CÓDIGO PHP

En el editor de código WEBDEV, usted tiene la posibilidad de escribir (o pegar) código PHP.

```

1 PHPConstant is dynamic array
2 PHPConstant = ListConstants()
3
4
5 FOR EACH ELEMENT TheConstant OF PHPConstant
6   LoopAddLine(LIST_TICKETS, TheConstant)
7 END
8
9
10
11 PHP Local Procedure ConstantValue (P)
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
101
102
103
104
105
106
107
108
109
110
111
112
113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
125
126
127
128
129
130
131
132
133
134
135
136
137
138
139
140
141
142
143
144
145
146
147
148
149
150
151
152
153
154
155
156
157
158
159
160
161
162
163
164
165
166
167
168
169
170
171
172
173
174
175
176
177
178
179
180
181
182
183
184
185
186
187
188
189
190
191
192
193
194
195
196
197
198
199
200
201
202
203
204
205
206
207
208
209
210
211
212
213
214
215
216
217
218
219
220
221
222
223
224
225
226
227
228
229
230
231
232
233
234
235
236
237
238
239
240
241
242
243
244
245
246
247
248
249
250
251
252
253
254
255
256
257
258
259
260
261
262
263
264
265
266
267
268
269
270
271
272
273
274
275
276
277
278
279
280
281
282
283
284
285
286
287
288
289
290
291
292
293
294
295
296
297
298
299
300
301
302
303
304
305
306
307
308
309
310
311
312
313
314
315
316
317
318
319
320
321
322
323
324
325
326
327
328
329
330
331
332
333
334
335
336
337
338
339
340
341
342
343
344
345
346
347
348
349
350
351
352
353
354
355
356
357
358
359
360
361
362
363
364
365
366
367
368
369
370
371
372
373
374
375
376
377
378
379
380
381
382
383
384
385
386
387
388
389
390
391
392
393
394
395
396
397
398
399
400
401
402
403
404
405
406
407
408
409
410
411
412
413
414
415
416
417
418
419
420
421
422
423
424
425
426
427
428
429
430
431
432
433
434
435
436
437
438
439
440
441
442
443
444
445
446
447
448
449
450
451
452
453
454
455
456
457
458
459
460
461
462
463
464
465
466
467
468
469
470
471
472
473
474
475
476
477
478
479
480
481
482
483
484
485
486
487
488
489
490
491
492
493
494
495
496
497
498
499
500
501
502
503
504
505
506
507
508
509
510
511
512
513
514
515
516
517
518
519
520
521
522
523
524
525
526
527
528
529
530
531
532
533
534
535
536
537
538
539
540
541
542
543
544
545
546
547
548
549
550
551
552
553
554
555
556
557
558
559
560
561
562
563
564
565
566
567
568
569
570
571
572
573
574
575
576
577
578
579
580
581
582
583
584
585
586
587
588
589
590
591
592
593
594
595
596
597
598
599
600
601
602
603
604
605
606
607
608
609
610
611
612
613
614
615
616
617
618
619
620
621
622
623
624
625
626
627
628
629
630
631
632
633
634
635
636
637
638
639
640
641
642
643
644
645
646
647
648
649
650
651
652
653
654
655
656
657
658
659
660
661
662
663
664
665
666
667
668
669
670
671
672
673
674
675
676
677
678
679
680
681
682
683
684
685
686
687
688
689
690
691
692
693
694
695
696
697
698
699
700
701
702
703
704
705
706
707
708
709
710
711
712
713
714
715
716
717
718
719
720
721
722
723
724
725
726
727
728
729
730
731
732
733
734
735
736
737
738
739
740
741
742
743
744
745
746
747
748
749
750
751
752
753
754
755
756
757
758
759
760
761
762
763
764
765
766
767
768
769
770
771
772
773
774
775
776
777
778
779
780
781
782
783
784
785
786
787
788
789
790
791
792
793
794
795
796
797
798
799
800
801
802
803
804
805
806
807
808
809
810
811
812
813
814
815
816
817
818
819
820
821
822
823
824
825
826
827
828
829
830
831
832
833
834
835
836
837
838
839
840
841
842
843
844
845
846
847
848
849
850
851
852
853
854
855
856
857
858
859
860
861
862
863
864
865
866
867
868
869
870
871
872
873
874
875
876
877
878
879
880
881
882
883
884
885
886
887
888
889
890
891
892
893
894
895
896
897
898
899
900
901
902
903
904
905
906
907
908
909
910
911
912
913
914
915
916
917
918
919
920
921
922
923
924
925
926
927
928
929
930
931
932
933
934
935
936
937
938
939
940
941
942
943
944
945
946
947
948
949
950
951
952
953
954
955
956
957
958
959
960
961
962
963
964
965
966
967
968
969
970
971
972
973
974
975
976
977
978
979
980
981
982
983
984
985
986
987
988
989
990
991
992
993
994
995
996
997
998
999
1000

```

Aquí, el proceso en rojo es código PHP.

Usted nunca está bloqueado. En una misma página es posible mezclar código PHP y código WLanguage.

CONTROLES AVANZADOS EN ESTÁNDAR

Además de los controles clásicos (control campo de entrada, control estático, etc.) la mayoría de los controles sofisticados de WEBDEV están disponibles en PHP: galería, agenda, planificador, gráficos, tabla con barras de desplazamiento automáticas, controles Looper, calendario, pestaña, control campo de entrada enriquecida, texto HTML, regla automática... Esto permite simplificar las fases de

codificación. Esto aporta una fuerte seguridad a sus sitios: máscaras de entrada que impiden la entrada de datos fuera del formato esperado.

WEB 2.0: AJAX EN PHP

Los sitios PHP WEBDEV usan Ajax.

TIPOS AVANZADOS

Además de los tipos clásicos de PHP, WEBDEV permite programar utilizando tipos avanzados. La programación es más fácil y más segura. Los tipos avanzados son: fecha, hora, duración, fuente de datos, arreglo asociativo, estructuras, entero... Sintaxis y operadores potentes también están disponibles: FOR EACH, operaciones de cadena, concatenación opcional, operador "comience por",...

COMPARTIR CÓDIGO

¡El WLanguage le permite compartir código entre páginas y sitios PHP, WEBDEV estándar e incluso aplicaciones WINDEV! Esto le permite ahorrar mucho tiempo y aumentar la confiabilidad al reutilizar el código.

GESTIÓN AUTOMÁTICA DE SESIONES PHP

La gestión de las sesiones (contextos) PHP es automática. Todo lo que debe hacer es declarar las variables que deben ser obtenidas durante la próxima ejecución de la página. No existe un proceso de serialización de código.

COMPATIBILIDAD PHP 7 & 5

WEBDEV genera código PHP compatible a la vez con PHP 7 y PHP 5 y también con la antigua versión PHP 4.

ACCESO HFSQL

El acceso a HFSQL (Clásico, Red y Cliente/Servidor) se asegura a través de comandos SQL.

ACCESO A MYSQL, POSTGRESQL, ORACLE

El acceso a bases de datos MySQL, PostgreSQL y Oracle es soportado. Nótese que todas las bases de datos que proponen un controlador ODBC son accesibles.

WAMP & LAMP

Acrónimos de uso frecuente, las tecnologías basadas en 4 componentes, WAMP (Windows, Apache, MySQL, PHP) y LAMP (Linux, Apache, MySQL, PHP) son soportados en estándar por WEBDEV.

EJECUTANDO SCRIPTS PHP

Es posible llamar a un script externo .php desde una página clásica de PHP o WEBDEV, gracias al comando PHPExecute. Puede usar el método POST o GET, el resultado se retorna en una cadena.

CONFIGURACIÓN E INSTALACIÓN AUTOMÁTICA DE WEBDEV

Durante la instalación, los servidores Web "Apache" se detectan y configuran automáticamente, como los servidores Apache aislados.

ACCESO A ALOJAMIENTO GRATIS

Generar un sitio PHP le permite (entre otras cosas) acceder a servicios gratuitos de alojamiento para sus sitios dinámicos. Esta opción puede ser útil para sitios de fundaciones o pequeñas empresa que no desean usar un servidor dedicado.

¡Con WEBDEV, PHP es fácil!



WEBDEV
Abierto a todos los estándares

WEBDEV permite alojar sitios y aplicaciones con un proveedor de alojamiento, en el cloud o internamente.

ALOJAMIENTO FÁCIL EN EL CLOUD

EL CLOUD

El cloud de aplicaciones PC SOFT (www.pcscloud.net) brinda plataformas operativas preconfiguradas y optimizadas para WINDEV, WEBDEV, o WINDEV Mobile. Estas plataformas operativas le dan la posibilidad de alojar sus sitios WEBDEV y sus Webservices. También le permiten hacer accesibles sus bases de datos HFSQL desde cualquier lugar del mundo, desde puntos fijos hasta dispositivos móviles.

Usted tiene la posibilidad de replicar sus datos desde un servidor propietario.

PLATAFORMA EN EL CLOUD

Una plataforma PCSCloud es un servidor virtual. Este servidor está completamente dedicado a usted, usted será el único que podrá implementar sitios en este servidor. Usted puede ajustar en cualquier momento y con gran precisión la potencia requerida para su plataforma (CPU, RAM, disco, ...) y así reducir el costo al mínimo necesario. Usted se libera de la administración del sistema del servidor, y puede concentrarse en su negocio principal.

BENEFICIOS DEL CLOUD

El Cloud permite superar las limitaciones materiales, y permite gestionar fácilmente las necesidades de evolución de los recursos. En caso de una necesidad puntual, usted puede crear configuraciones adicionales rápidamente. Es fácil implementar un sitio en el cloud con PCSCloud.net: ¡Solo con un clic desde el entorno WEBDEV!

ALOJAMIENTO CON UN PROVEEDOR DE ALOJAMIENTO

SELECCIONANDO UN PROVEEDOR DE ALOJAMIENTO WEBDEV

El sitio de PC SOFT propone una lista de empresas de alojamiento en varios países que soportan los sitios dinámicos de WEBDEV. También puede contactar su empresa de alojamiento Web actual.

ALOJE (GRATIS) Y PRUEBE SUS SITIOS EN TIEMPO REAL EN 1 CLIC

PC SOFT ofrece alojamiento para sus sitios de prueba. El setup es realizado fácilmente en 1 clic desde el entorno.

SERVIDOR DEDICADO

El sitio está alojado en un computador que usted "renta" a su proveedor. Usted está a cargo de la administración del sistema de esta máquina y usted es el único que la usa, está reservada para su empresa. Usted es el único que puede instalar sitios en este computador. Usted puede administrar sus sitios remotamente gracias a las herramientas brindadas por WEBDEV.

SERVIDOR COMPARTIDO

El alojamiento compartido consiste en alojar su sitio en un computador compartido con otras compañías que podrán implementar sus propios sitios en él. Los recursos del computador son compartidos. En un servidor compartido, usted no administra el sistema, usted sólo despliega sus sitios. El rendimiento también depende de las actividades de otros sitios, pero el costo de hosting es más económico que en un servidor dedicado.

ALOJAMIENTO

Existen 4 tipos de alojamiento:

- Servidor interno (on-premise)
- Servidor dedicado
- Servidor compartido
- Plataforma en el cloud



ALOJAMIENTO INTERNO (ON-PREMISE)

WEBDEV permite alojar los sitios y aplicaciones creadas con **WEBDEV** directamente en su empresa.

EL SERVIDOR DE APLICACIONES WEBDEV

El Servidor de Aplicaciones WEBDEV permite que los sitios dinámicos funcionen. Es instalado en la máquina de alojamiento. El Servidor de Aplicaciones WEBDEV funciona en Windows y Linux. La instalación del Servidor de Aplicaciones WEBDEV reconoce automáticamente el servidor Web instalado: IIS, Apache.... La configuración de los servidores Web IIS o Apache es realizada automáticamente al instalar el servidor de aplicaciones.

VERSIONES DE WINDOWS SOPORTADAS

Todas las versiones de Windows "servidor" son soportadas: Windows 2022, 2019, 2016, 2012... 32 y 64 bits. Las versiones "no-server" de Windows (Windows 11, 10, 8, 7, ...) también son soportadas.

DISTRIBUCIONES LINUX SOPORTADAS

Las distribuciones Linux evolucionan con frecuencia. La versión WEBDEV soporta a la vez ciertas distribuciones de tecnología antigua y nueva. En el momento de imprimir este documento, se han probado las siguientes

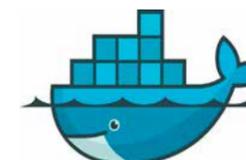
distribuciones estables: Debian 8.11, OpenSuse Leap 15.0, Ubuntu 16.04... El funcionamiento con distribuciones superiores se asegura si estas distribuciones son compatibles. No dude en preguntarle a PC SOFT acerca de los últimos cambios.

CONFIGURACIÓN AUTOMÁTICA EN APACHE (WAMP LAMP)



Si está utilizando un servidor Web Apache, durante la instalación del servidor de aplicaciones WEBDEV, los servidores Web "Apache" (usados en particular por EasyPHP) se detectan y configuran automáticamente.

DOCKER DEL SERVIDOR DE APLICACIONES



Un contenedor Docker que contiene el servidor de aplicaciones WEBDEV está presente en Docker Hub. La instalación de un servidor de Aplicación WEBDEV para Linux se vuelve extremadamente simple : 1 línea a escribir o ejecución de un script! Y cree fácilmente contenedores Docker desde sus sitios WEBDEV.

ALOJAMIENTO DE SITIOS ESTÁTICOS

Un sitio estático no requiere que se ejecute el Servidor de Aplicaciones WEBDEV para funcionar, sólo es necesario un servidor Web y un servidor FTP. Un sitio estático puede ser fácilmente alojado en un proveedor de alojamiento "comercial" (Free, etc).

PHP ALOJAMIENTO

Un sitio PHP no requiere un servidor de aplicaciones WEBDEV para funcionar. El alojamiento PHP puede realizarse por medio de un proveedor "comercial" de alojamiento (Free, etc). Esto también puede realizarse internamente. El computador del servidor debe tener un motor PHP y un servidor FTP. La implementación de sitios se realiza de forma muy sencilla desde el entorno WEBDEV.



WEBDEV

Implemente y administre sus sitios fácilmente.

INSTALACIÓN SILENCIOSA

La configuración automática del servidor de alojamiento se puede realizar de forma "silenciosa" (es decir, sin intervención manual). Esto es útil para los proveedores de alojamiento, así como para las empresas que administran el alojamiento de sus sitios. La instalación es totalmente configurable, es posible configurar los servidores en "batches", crear instancias del servidor de aplicación WEBDEV automáticamente.

MOVER AUTOMÁTICAMENTE UN SITIO DE UN SERVIDOR A OTRO

Es realmente fácil mover un sitio en real de un computador a otro. El movimiento se encarga de todos los elementos necesarios para los sitios, así como su configuración de producción: todo es automático.

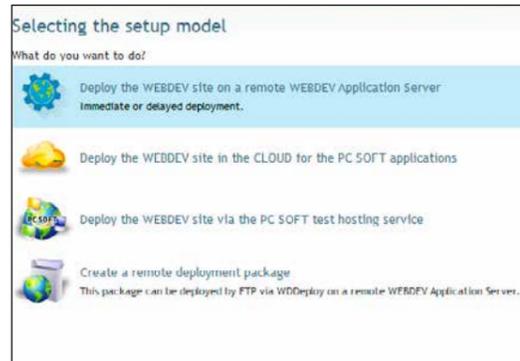
REGISTRO ACTUAL DE

31,200 CONEXIONES SIMULTANEAS PARA UN SITIO DINÁMICO WEBDEV.

HFSQL Base de datos

IMPLEMENTACIÓN FÁCIL DE SUS SITIOS Y DE SUS APLICACIONES WEB

Una vez que se crea un sitio o una aplicación Web, debe estar instalado en el servidor. WEBDEV viene con una poderosa herramienta de implementación e instalación que maneja todos los escenarios: cloud, proveedor de alojamiento, alojamiento interno de su empresa.



IMPLEMENTAR EN EL CLOUD EN UN CLIC
Implementar un sitio WEBDEV en el CLOUD es simple. En la ventana de implementación, simplemente indique el identificador de cuenta y la contraseña de PCSCLOUD en el asistente de implementación y seleccione la plataforma en la que se implementará el sitio.

LA IMPLEMENTACIÓN ES TOTALMENTE ASISTIDA

Para implementar un sitio de forma remota en un proveedor de alojamiento, simplemente responda algunas preguntas simples. La implementación se puede efectuar de forma totalmente segura usando los protocolos HTTPS o FTPS.

IMPLEMENTAR POR MEDIOS FÍSICOS

En algunos casos particulares (seguridad, ...) a veces es necesario



sario instalar el sitio físicamente (USB, DVD, ...) en el servidor. WEBDEV permite crear un "paquete de instalación" completo del sitio que se puede copiar en medios físicos.

IMPLEMENTAR EL MISMO SITIO EN VARIOS SERVIDORES

Un sitio que maneja una gran cantidad de tráfico puede necesitar ser implementado en varios servidores paralelos. WEBDEV permite implementar o actualizar en una sola operación un sitio en múltiples servidores de alojamiento.

IMPLEMENTAR WEBSERVICES

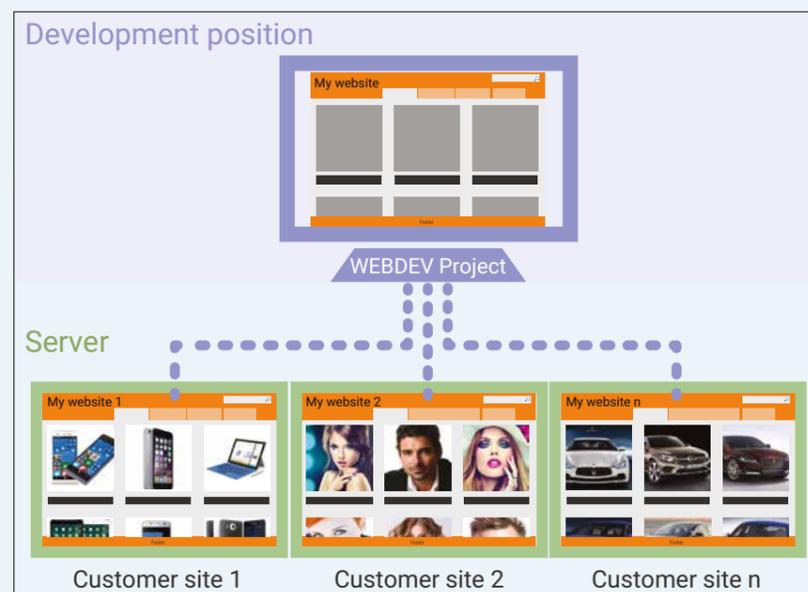
La implementación de webservices (REST y SOAP) es tan fácil como implementar sitios.

LA IMPLEMENTACIÓN DE ACTUALIZACIONES DEL SITIO, SIN DESCONEXIÓN

Un sitio evoluciona permanentemente. Durante las evoluciones, solo los elementos modificados se actualizarán, lo que limita los volúmenes a transferir. WEBDEV compara los archivos en el sitio real con el sitio en el computador de desarrollo, y preselecciona los archivos que han sido modificados.

IMPLEMENTACIÓN MÚLTIPLE DE UN MISMO SITIO EN UN MISMO SERVIDOR

WEBDEV permite implementar múltiples copias de un mismo sitio en un mismo servidor, desde un solo proyecto. Esto permite, por ejemplo, que un proveedor proponga múltiples apariciones de un mismo sitio a diferentes clientes. También puede administrar todos los sitios propuestos gracias al módulo SaaS suministrado con WEBDEV (ver SaaS p. 39).



Por supuesto, también puede definir manualmente los archivos a instalar, excluir una carpeta, sólo implementar un idioma específico... Las actualizaciones se pueden implementar sin desconectar a los usuarios de Internet.

ACTUALIZACIONES PROGRAMADAS: EN LA NOCHE...

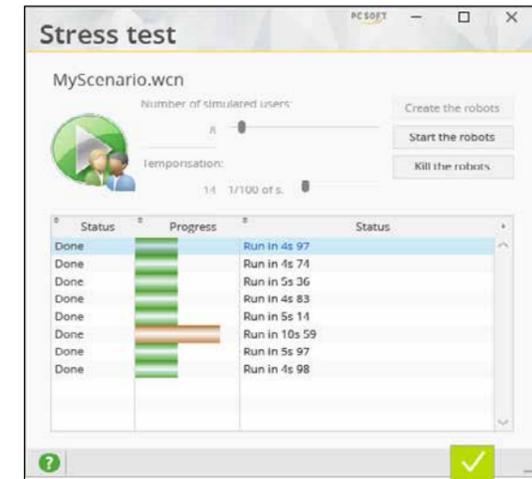
WEBDEV brinda la planificación de una actualización para una fecha y hora específica. Los elementos que se actualizarán se transfieren al servidor inmediatamente, pero solo se actualizarán a la hora y fecha indicadas.

ARCHIVADO

La funcionalidad de archivado respalda todos los elementos del sitio antes de realizar una actualización del sitio. De este modo es posible volver a la versión anterior del sitio.

PRUEBAS; PRUEBAS DE CARGA, REGRESIÓN...

La calidad de su sitio requiere un conjunto apropiado de pruebas. WEBDEV viene en estándar con una herramienta de prueba que permite verificar que la configuración de su servidor autorice el número máximo de conexiones simultáneas deseadas.



La herramienta entregada también permite ejecutar escenarios de acción, para verificar la ausencia de regresiones.

Implementar y administrar sus sitios: ¡fácil con WEBDEV!

HERRAMIENTAS DE ADMINISTRACIÓN

Implementación del sitio desde el computador de desarrollo

Administrador remoto del Servidor de Aplicaciones de WEBDEV

Administrador remoto del servidor HFSQL

Robot de Monitoreo (Watchdog) Pruebas de carga

LOCAL ACCESS

Administrador del Servidor de Aplicaciones WEBDEV.

Administrador del servidor HFSQL

Gestión de cuentas WEBDEV

Centro de Control de Alojamiento

Instalación por medio físico

REMOTE ACCESS



POLÍTICAS AMBIENTALES

Cuando PC SOFT imprime documentos «en papel», PC SOFT, el proveedor de papel o la impresora, (Certificado FSC «Forest Stewardship Council» y PEFC «Programa para el Reconocimiento de Esquemas de Certificación Forestal») replanta tantos árboles como se utilizan para la impresión. El sello FSC ha sido creado por la ONG FSC, que incluye entre otras Greenpeace, Los Amigos de la Tierra y el WWF. Además, preferimos la pulpa de papel principalmente fabricada a partir de la madera reciclada (por ejemplo, la proveniente de los aserraderos para muebles) y el aclareo en los bosques. En cuanto a la entrega del software, bajo pedido están disponibles sin embalaje ni documentación "en papel". Una licencia para 10 desarrolladores puede por ejemplo ser solicitada solo con 2 juegos de documentación.

ADMINISTRACIÓN FÁCIL DE SUS SITIOS Y APLICACIONES

ADMINISTRACIÓN: LOCAL O REMOTA

El servidor de aplicaciones WEBDEV es suministrado con un administrador que puede ser accedido remotamente, permitiéndole configurar el servidor y monitorear su actividad.

Pueden especificarse varios parámetros: número máximo de conexiones autorizadas por el servidor, número máximo de conexiones para un sitio dado, número máximo de instancias por usuario Web, duración de vida de los contextos y demás,...

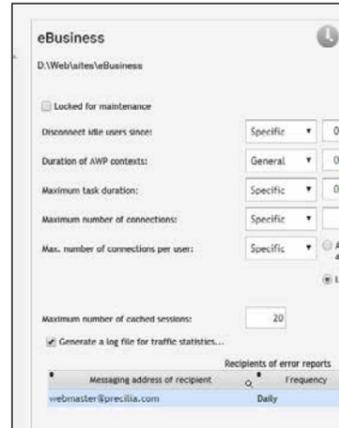
El administrador también se puede instalar como un "servicio" sin una interfaz en el Servidor.

También es posible configurar los derechos de cada usuario.

SEGURIDAD DE ACCESO AL SITIO

El administrador permite activar opciones de seguridad:

- navegación por dirección IP única (para evitar el robo de sesión)
- protección del identificador de contexto AWP (HTTPOnly cookie).



El administrador remoto

ROBOT DE MONITOREO

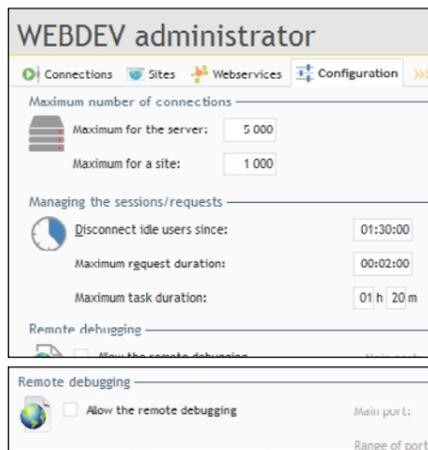
Un sofisticado robot de monitoreo se incluye con WEBDEV. Se puede usar para monitorear la disponibilidad de los sitios WEBDEV, servidores HTTP, servidores NNTP, servidores SNMP, servidores de archivos, servidores de correos electrónicos, servidores de aplicaciones WEBDEV, servidor HFSQL...

La frecuencia y la repetición de las pruebas a realizar son configurables.

En caso de problemas, el robot alerta, mediante elección, enviando un correo electrónico, por mensaje enviado a una aplicación específica (mensajería interna, ...), en la pantalla de control (alerta visual y/o audible), iniciando un procedimiento

WLanguage, por programa de terceros (envío de SMS, por ejemplo).

El Servidor de Aplicaciones WEBDEV también puede enviar por correo electrónico un reporte con los detalles de los errores que se han producido.



ESTADÍSTICAS DE TRÁFICO DE SUS SITIOS WEB

Es importante tener estadísticas precisas de las visitas al sitio.

USANDO GOOGLE ANALYTICS

Google Analytics es una herramienta muy popular para medir el tráfico del sitio.

Google Analytics puede medir el número de visitas para cada página del sitio, tiempo de carga, ruta de navegación, tiempo de carga de los recursos (imágenes), tasa de rebote, entorno del usuario (hardware, ubicación geográfica, idioma, navegador, ...), el origen de la navegación (página fuente, publicidad, ...), etc.

WEBDEV puede integrar automáticamente en sus sitios los rastreadores necesarios para las estadísticas de Analytics

También puedes rastrear eventos específicos: interacción con una red social,...

ESTADÍSTICAS INTRANET & EXTRANET

WEBDEV también cuenta con una herramienta completa para administrar estadísticas en las páginas dinámicas de sus sitios.

Funciona en sitios de intranet y extranet: La información recopilada permanece confidencial.

Entre la información recopilada: Número de páginas vistas, número de visitantes únicos, número de visitantes por página, sitio de origen de los usuarios, país de origen, navegador utilizado e ¡incluso páginas que tienen un problema técnico!



FRONT OFFICE, BACK OFFICE (Y MÓVIL)

Los sitios WEBDEV se conectan fácilmente a las aplicaciones existentes.

¡La compatibilidad e integración entre WEBDEV y WINDEV los hace el paquete ideal para desarrollar rápidamente "front" y "back" Office

FRONT Y BACK OFFICE

El "Front Office" es la parte que está en contacto con el cliente: generalmente es el sitio Internet interactivo. Al hacer un esquema, el Front Office informa, gestiona las solicitudes de información y toma los pedidos.

El "Back Office" se refiere a la gestión interna de la empresa: procesamiento de pedidos, manejo de inventario, estadísticas, pedidos de producción,...

En resumen, el apoyo administrativo procesa los pedidos.

WINDEV & WEBDEV REPRESENTAN LA PLATAFORMA IDEAL PARA INICIAR UNA APLICACIÓN GLOBAL

Para crear sitios de Internet e Intranet que gestionen datos (Front Office), PC SOFT propone el entorno integrado WEBDEV.

Es el único entorno integrado (desde el modelado del instalador, incluyendo el soporte y mantenimiento de la base de datos) que permite desarrollar fácilmente sitios robustos que administren datos en tiempo real.

Para todas las aplicaciones comerciales internas (Back Office), PC SOFT ofrece el sueño de un desarrollador: Un entorno de desarrollo profesional y gestión del ciclo de vida de la aplicación para Windows: WINDEV.

Y si quiere usar sus aplicaciones en

dispositivos móviles, solo recompílas usando WINDEV Mobile.

WINDEV permite crear en tiempo récord las aplicaciones más completas y de alto rendimiento.

Usted usa la potente Base de Datos integrada o cualquier otra base de datos del mercado.

WINDEV, WINDEV Mobile y WEBDEV son compatibles; su entorno de desarrollo es similar. Comparten proyectos, objetos, código, clases, reportes, análisis...

¿USTED TIENE YA UN EXISTENTE?

WEBDEV es totalmente abierto, lo que permite comunicarse con cualquier base de datos existente, por medio de ODBC, OLE DB o en acceso nativo.

Usted Alcanzará fácilmente sus objetivos con WEBDEV.

WEBDEV y WINDEV son compatibles:

- proyecto
- análisis
- tablas
- componentes
- reportes
- código
- clases
- ventanas, páginas
- ...



PRUEBE MÁS DE 1000 SITIOS REALIZADOS EN WEBDEV

MÁS DE 1000 EJEMPLOS

Para probar sitios desarrollados en WEBDEV, la manera más sencilla es conectar con www.windev.es. En la sección WEBDEV, la página propone una lista de miles de sitios desarrollados por usuarios WEBDEV.

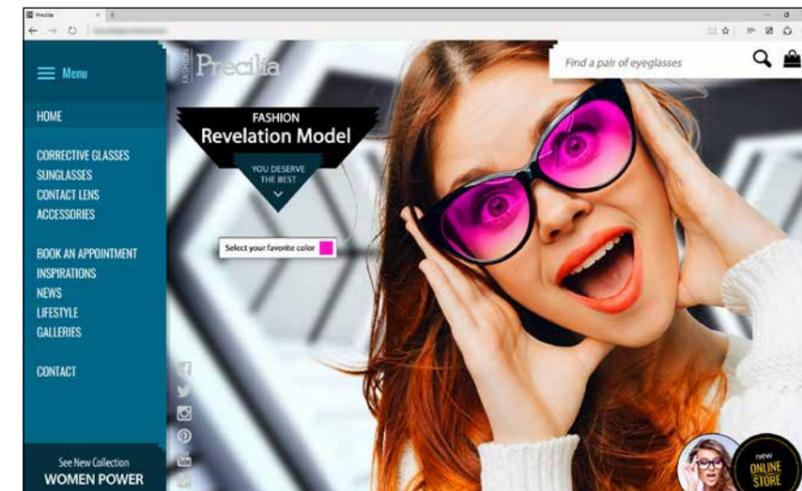
TODOS LOS CAMPOS, TODOS LOS IDIOMAS

Estos sitios representan todos los tipos de campos, en todo tipo de lenguajes, todos construidos por diferentes compañías que usan WEBDEV.

SITIOS INTRANET

Por razones evidentes de confidencialidad, los sitios Intranet y Extranet no pueden figurar en esta lista.

Las sociedades multinacionales han desarrollado intranet y Extranet estratégicos que se distribuyen en sus cientos de sucursales y filiales.



SEA UN JUGADOR PROFESIONAL EN INTERNET

SI ES JEFE DE PROYECTOS

Necesita una solución que permita a sus equipos **CRECER MÁS RÁPIDAMENTE** las potentes aplicaciones seguras de Internet e Intranet que su empresa necesita: WEBDEV se impone.

WEBDEV garantiza que se mantendrá dentro del presupuesto.

SI ES UN DESARROLLADOR

Usted sabe desarrollar.. Con WEBDEV usted sabrá crear inmediatamente sitios estáticos y dinámicos.

WEBDEV permite un avance metodológico natural, que conduce al éxito **DE TODOS SUS PROYECTOS.**

USTED ES ESPECIALISTA EN INTERNET

WEBDEV trae la solución a su problema: use al lado de sitios existentes, sitios importados, sitios dinámicos que usan bases de datos en tiempo real.

Usted puede **REUTILIZAR** sin límites su existente y sus competencias Web.

COMPATIBILIDAD CON WINDEV

WINDEV es un IDE muy exitoso. WEBDEV es **COMPATIBLE** con WINDEV y WINDEV Mobile. Ambos productos son implementados de la misma manera.

Es muy fácil transformar una aplicación WINDEV en un sitio Internet o Intranet WEBDEV.

GESTIONANDO EL CICLO DE VIDA DE SUS SITIOS

WEBDEV es una **PLATAFORMA DE DESARROLLO COMPLETA**, que integra todos los módulos necesarios para el desarrollo y mantenimiento.

Esto asegura el éxito de sus proyectos. WEBDEV es famoso por **SER FÁCIL DE APRENDER.**

¡ORDENE WEBDEV HOY!

Cada día que pasa, usted y su equipo pierde tiempo precioso.

WEBDEV le permite ser eficaz rápidamente en el desarrollo de **PODEROSOS SITIOS WEB INTERACTIVOS**, que son un requisito para todas las empresas en la actualidad.

No deje que su competencia le gane; puede aprovechar el entorno de desarrollo profesional más sencillo y potente para crear sitios de Internet e Intranet que administran datos.

WEBDEV es un entorno completo, muy potente, y muy fácil de usar.

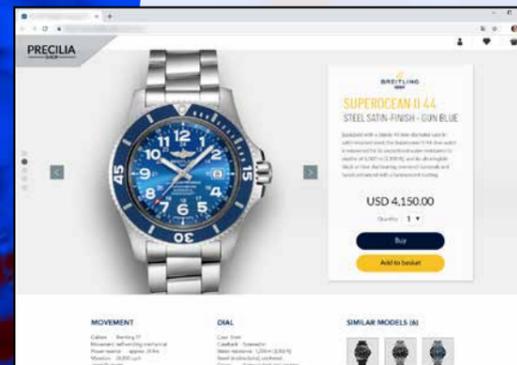
El Retorno de Inversión es muy rapido: usted ahorrará dinero rápidamente con WEBDEV.

TOME UN PASO ADELANTE: ORDENE WEBDEV HOY

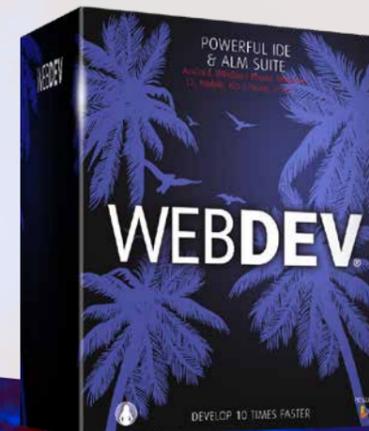
Desarrolle todo tipo de sitios y de aplicaciones web

Aquí algunos ejemplos de sitios y aplicaciones que pueden ser creados fácilmente con WEBDEV (lista no exhaustiva).

Algunos son sitios de Intranet, otros de Extranet y otros sitios de Internet.

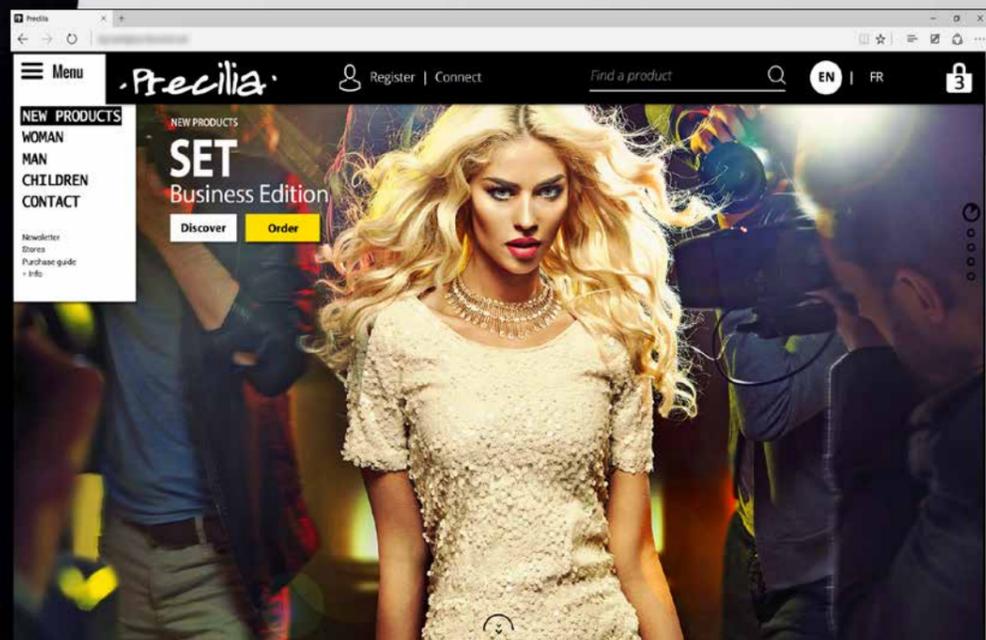


- Sitio de comercio electrónico con pago seguro
- Pago de facturas por medio de Internet
- Gestión de los pedidos de sus clientes
- Consulta para sus clientes del estado de progreso de su pedido: pedido recibido, ingresado, procesado, correcto, seguimiento del envío,...
- Acceso a los stocks en tiempo real
- Creación dinámica de imágenes según parámetros ingresados:
 - probarse ropa virtualmente
 - presentación de un auto con color y opciones escogidas
 - personalizar una camiseta de acuerdo a una imagen subida por el cliente
- Definición en línea de las opciones de un software, calculo del precio de un paquete y descarga instantánea después del pago
- Reservación de lugares de avión o de barco, eligiendo su silla o su cabina en un plano
- Cuadro de mando en tiempo real, con ingresos de la empresa, márgenes estimadas, inventario de stocks...
- Planificación compartida de un equipo geográficamente disperso
- Planificación de citas
- Planificación de intervención de un equipo de mantenimiento
- Para una empresa de pedidos por correo, ponga toda la documentación técnica y los manuales de todos los productos ofrecidos en línea
- Motor de búsqueda de lenguaje natural para una base de datos de texto (FAQ, ...)
- Escaneo y guardado de todos los documentos de cuentas recibidos (facturas, lista de empaques, etc) para visualización, incluso de años anteriores (archivo)
- Reservación de eventos: seminarios, cenas, espectáculos, etc,...
- Gestión de un anuario compartido: directorio de empresa, estudiantes de un colegio, miembros de club, etc, ...
- Gestión de un restaurante escolar: pagos, menús, ausencias, ...
- Anuncios inmobiliarios, automóviles, subastas, ...
- Gestión y consulta de análisis



- médicos
 - Ingresar gastos de viaje
 - Manejo de inventario de equipos
 - Sitio de citas
 - Gestión Wiki
 - Portal B2B
 - Foro de discusión
 - Rastreo de paquetes
 - Administración de lista de correos
 - Gestión de puntos "bonus" vinculados a una tarjeta de fidelización: recordatorio del número de puntos, vencimiento, publicación automática de primas acordadas, gestión de la demanda de primas,...
 - GED
 - Monitoreo remoto del estado de una cadena de robotización y producción
 - Portal Intranet de la empresa
- ¡Y cualquier otro sitio que usted tenga la idea! No hay limites.*

WEBDEV : ¡DESARROLLE TODO!



PHP
SAAS
CLOUD
LINUX
WAMP, LAMP
HTML5
SPA
RESPONSIVE
...

WEBDEV[®]

PLATAFORMA INTEGRADA
DE DESARROLLO



www.windev.es

PCSOFT 